

REGLAS DE JUEGO

CURSED SEAS

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Un capitán maldito, un tesoro hundido, mares embravecidos y un terrorífico Kraken. ¡Cursed Seas lo tiene todo! Esta sorprendente tragaperras de temática pirata con 5 carretes y 4 filas tiene dos juegos de bonus y un premio máximo de 12.500 veces tu apuesta.

El premio máximo puede conseguirse en los modos de juego base, Tesoro Hundido y Los Muertos no Hablan.

FUNCIONES

Cofres Malditos

Los Cofres Malditos que caigan se abrirán para crear una Zona Maldita desde su posición hasta la parte superior del carrete, si la Zona Maldita incluye al menos una combinación ganadora.



Los Cofres Malditos abiertos muestran un Multiplicador Maldito que se aplica a la Zona Maldita de ese carrete. Todas las líneas de premio ganadoras que incluyan un símbolo en la Zona Maldita se multiplicarán por el multiplicador de esa Zona Maldita. Si una línea de premio ganadora se ve afectada por más de un multiplicador, los valores del multiplicador se sumarán antes de aplicarse al premio.

Los multiplicadores de Cofre Maldito pueden tener uno de los siguientes valores: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x

Juego de bonus del Tesoro Hundido

Consigue 3 símbolos Scatter Linterna al mismo tiempo en el juego base para activar esta función de bonus que empieza con 10 Giros Gratis.



En esta función de bonus, los Cofres Malditos que caigan siempre se abrirán y crearán una Zona Maldita que se mantendrá hasta el final de la función. La Zona Maldita de un carrete crece si debajo de ella aparece un Cofre Maldito nuevo.

Todos los Multiplicadores Malditos de los Cofres Malditos abiertos se añaden a un Multiplicador total sobre los carretes, que afecta a todas las Zonas Malditas. Todas las líneas de premio ganadoras que pasen por cualquier Zona Maldita se multiplican por el Multiplicador Total. Obtener símbolos Linterna adicionales al mismo tiempo durante la función activa giros gratis extra:

2 símbolos Linterna activan 2 giros adicionales.

3 símbolos Linterna activan 4 giros adicionales.

4 símbolos Linterna activan 6 giros adicionales.

Juego de bonus Los Muertos no Hablan

Consigue 4 símbolos Scatter Linterna al mismo tiempo en el juego base para activar esta función de bonus en la que conseguirás que se recarguen 3 vidas. Cada vida equivale a un giro gratis.

Esta función solo contiene símbolos no ganadores y símbolos especiales Calavera y Kraken. Encima de cada carrete se encuentra un valor de multiplicador que empieza en x1 y puede aumentarse progresivamente a lo largo de la función.

El símbolo Calavera Maldita muestra un valor de multiplicador que se añade al multiplicador total sobre el carrete en el que cayó y crea una Zona Maldita desde su posición hasta la parte superior del carrete. La Zona Maldita de un carrete crece si una nueva Calavera Maldita cae debajo de ella.

Los multiplicadores de Calavera Maldita pueden tener uno de los siguientes valores: 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x



El símbolo Calavera Atormentada descubre un valor de multiplicador que multiplica el multiplicador total sobre el carrete en el que cayó.

Los multiplicadores de Calavera Atormentada pueden tener uno de los valores siguientes: x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25



El símbolo Kraken muestra un valor de multiplicador que se añade al multiplicador total sobre todos los carretes.

Los multiplicadores Kraken pueden tener uno de los siguientes valores: 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x



Las 3 vidas se recargarán cuando aparezca al menos uno de los símbolos especiales Calavera o Kraken en un giro. La función termina tras tres giros seguidos sin que aparezca ninguno de los símbolos especiales.

Al final de la función, el valor del multiplicador sobre cada carrete se añadirá a todas las posiciones de Zona Maldita en los respectivos carretes.

La suma de todos los multiplicadores en las Zonas Malditas se multiplicará por la apuesta para determinar el premio obtenido.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

	5 1,00€ 4 0,30€ 3 0,10€		5 1,00€ 4 0,30€ 3 0,10€		5 1,20€ 4 0,40€ 3 0,10€		5 1,20€ 4 0,40€ 3 0,10€		5 1,50€ 4 0,50€ 3 0,20€
	5 3,00€ 4 1,50€ 3 0,50€		5 3,00€ 4 1,50€ 3 0,50€		5 5,00€ 4 2,50€ 3 1,00€		5 10,00€ 4 5,00€ 3 2,00€		
					5 50,00€				

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.22%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye al resto de símbolos de la tabla de premios.



El símbolo Cofre Maldito sustituye al resto de símbolos en la tabla de premios.

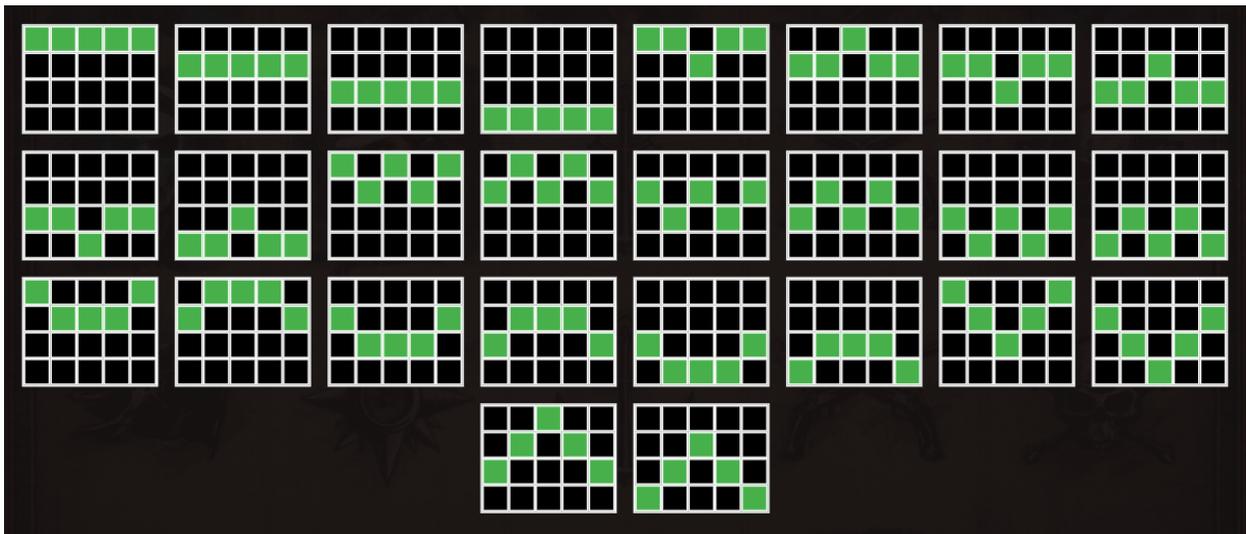


FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganarás si símbolos iguales aparece en una de las siguientes líneas de premio predefinidas de izquierda a derecha, comenzando con el carrete de más a la izquierda. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.21%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra TESORO HUNDIDO es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra LOS MUERTOS NO HABLAN es 96.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12.500, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

JOKERBET | .es