

REGLAS DE JUEGO

CULINARY CLASH

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Prepárate para una batalla sabrosa en "Culinary Clash"!

¡Entra en la cocina para una divertida batalla entre comida saludable y comida chatarra! En este juego de pago de clusters en cascada de 7 rodillos y 7 filas, conecta 5 o más símbolos para ganar. Después de una victoria, los símbolos desaparecen y caen nuevos, dándote más oportunidades para ganar.

¡Presta atención a los símbolos de Tomate que convierten símbolos de baja paga en símbolos Wild. Los símbolos de alta paga con multiplicadores que crecen con cada victoria permanecen pegajosos durante los Giros Gratis!

¡Con la posibilidad de ganar hasta 10,000x tu apuesta, "Culinary Clash" ofrece una aventura deliciosa llena de recompensas!

La ganancia máxima se puede lograr en todos los modos de juego.

FUNCIONES

SÍMBOLOS CON MULTIPLICADORES



Después de una victoria en cluster, un símbolo coincidente con multiplicador se agregará en una de las celdas vacías dejadas por los símbolos ganadores eliminados.

El valor del multiplicador es igual a la cantidad de símbolos que participaron en la victoria.

Solo los símbolos de alta paga generan símbolos con multiplicadores.

Cuando el símbolo con multiplicador participa en otra victoria, el multiplicador de este se aplica a esa victoria.

Si uno o más símbolos con multiplicador son parte de un cluster ganador, solo aparece un nuevo símbolo con multiplicador. Su valor equivale al total de todos los multiplicadores en la victoria, más uno por cada símbolo sin multiplicador que también formó parte de la victoria.



Los símbolos con multiplicadores son persistentes para las cascadas adicionales, pero se eliminarán con el nuevo giro.

Si un símbolo Wild es parte del cluster ganador, se cuenta como un símbolo regular dando +1x al nuevo valor del símbolo con multiplicador.

Los símbolos con multiplicadores también pueden caer durante el giro.

Valores posibles en caso de que el símbolo caiga: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x.

TOMATE



Cuando el símbolo de Tomate aterriza, convierte todos los símbolos de baja paga seleccionados al azar de un tipo en la cuadrícula a símbolos Wild regulares.

Permanece como un símbolo Wild regular.

Cuando aterrizan dos o más símbolos de Tomate, ambos convertirán diferentes símbolos de baja paga a símbolos Wild.

SÍMBOLO WILD



Los símbolos Wild reemplazan cualquier símbolo de pago.

BANQUETE SALVAJE



3 Scatter símbolos inician la función con 8 giros gratis.

4 Scatter símbolos inician la función con 10 giros gratis.

¡Los símbolos con multiplicadores son persistentes y aumentan progresivamente a lo largo de la función!

Todos los símbolos con multiplicadores se mueven a una nueva posición con cada nuevo giro.

Cada símbolo scatter durante la función añade +1 giro gratis.

CAOS EN LA COCINA

5 Scatter símbolos inician la función con 12 giros gratis.

¡Al menos cuatro símbolos con multiplicadores garantizados en el primer giro!

De lo contrario, el comportamiento es el mismo que en el Banquete Salvaje.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



| | | | | |
|-------|--------|--------|--------|--------|
| 36+ | 140,00 | 140,00 | 240,00 | 240,00 |
| 25-35 | 14,00 | 14,00 | 24,00 | 24,00 |
| 22-24 | 12,00 | 12,00 | 18,00 | 18,00 |
| 19-21 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 |
| 16-18 | 8,00 | 8,00 | 8,00 | 8,00 |
| 13-15 | 6,00 | 6,00 | 6,00 | 6,00 |
| 11-12 | 3,00 | 3,00 | 4,40 | 4,40 |
| 9-10 | 2,00 | 2,00 | 3,00 | 3,00 |
| 7-8 | 0,80 | 0,80 | 2,00 | 2,00 |
| 6 | 0,40 | 0,40 | 0,60 | 0,60 |
| 5 | 0,20 | 0,20 | 0,20 | 0,20 |



| | | | | |
|-------|--------|--------|--------|----------|
| 36+ | 400,00 | 420,00 | 500,00 | 1.000,00 |
| 25-35 | 40,00 | 42,00 | 50,00 | 100,00 |
| 22-24 | 36,00 | 38,00 | 40,00 | 50,00 |
| 19-21 | 24,00 | 26,00 | 30,00 | 40,00 |
| 16-18 | 18,00 | 20,00 | 24,00 | 30,00 |
| 13-15 | 12,00 | 14,00 | 16,00 | 24,00 |
| 11-12 | 9,00 | 10,00 | 12,00 | 16,00 |
| 9-10 | 4,80 | 5,60 | 6,40 | 8,00 |
| 7-8 | 2,40 | 2,80 | 3,20 | 4,00 |
| 6 | 1,20 | 1,40 | 1,60 | 2,00 |
| 5 | 0,60 | 0,80 | 0,80 | 1,00 |



| | |
|-----|----------|
| 40+ | 1.000,00 |
|-----|----------|

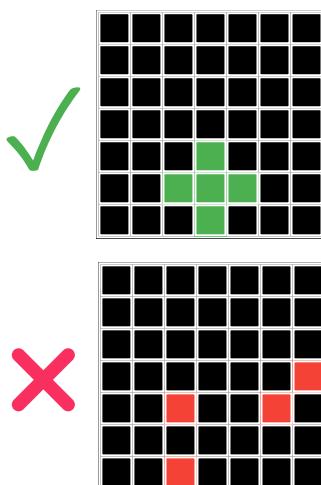
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.38%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra BANQUETE SALVAJE es 96.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FRENÉSÍ DE SABORES FEATURESPINS™ es 96.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra CAOS EN LA COCINA es 96.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

BANQUETE SALVAJE

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)

- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

 **JOKERBET**