

# REGLAS DE JUEGO

CRYSTAL CAVERNS MEGAWAYS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 500		6 - 100		6 - 50		6 - 40		6 - 30
5 - 100		5 - 50	4 - 24	5 - 30	4 - 16	5 - 24	4 - 14	5 - 20	
4 - 40		3 - 14	3 - 12	3 - 12	6 - 16	3 - 10	6 - 12	4 - 12	
3 - 20		6 - 18	6 - 16	6 - 16	5 - 10	5 - 8	6 - 10	3 - 8	
6 - 20		5 - 12	4 - 8	4 - 8	4 - 8	4 - 6	5 - 8	6 - 10	
5 - 14		3 - 6		3 - 6		3 - 4		4 - 6	
4 - 10								3 - 4	
3 - 6									



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6, en los rodillos normales y la fila superior.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4, y 5 pueden tener hasta 8 símbolos. La fila superior de los rodillos 2 a 5 gira de forma independiente de izquierda a derecha. En total el número máximo de formas posibles de ganar es de 200704.

**MEGAWAYS™** IS USED UNDER LICENCE FROM 

## FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se rellenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

## WILD EXPANSIVO

Cuando aparece un símbolo WILD en el juego base o las tiradas gratis, en cualquier posición excepto en la fila superior, se expande para completar todo el rodillo verticalmente.

## MULTIPLICADOR CRECIENTE

Cada vez que tiene lugar un tumble en una tirada del juego base, el multiplicador que se aplique al premio total de esa tumble se incrementa en 1x. El multiplicador se reinicia cuando todas los tumbles se terminan

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

6 o más símbolos SCATTER pagan 100x la apuesta total.



6 o más símbolos SCATTER otorgan 20 tiradas gratis.

5x símbolos SCATTER pagan 10x la apuesta total.

5 símbolos SCATTER otorgan 16 tiradas gratis.

4x símbolos SCATTER pagan 5x la apuesta total.

4 símbolos SCATTER otorgan 12 tiradas gratis.

Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos.

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de los rodillos para originar la RONDA DE TIRADAS GRATIS

La ronda comienza con un multiplicador de 1x. Durante la función, cada tumble incrementa el multiplicador en 1x hasta el final de la ronda. Tras cada tumble el premio total de ese tumble se multiplica por el multiplicador de premio actual.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para ganar 5 tiradas gratis más.

La función de WILD EXPANSIVO está disponible durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.38 %

APUESTA MÍNIMA:0,20 €

APUESTA MÁXIMA:4,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y   aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LINEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es