

REGLAS DE JUEGO

CROWN OF THE UNDYING

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Ambientado en un reino hace tiempo arruinado, The Usurper perdura gracias al poder impío de la corona y somete la vida y la muerte bajo su dominio, obteniendo fuerza de cada alma que reclama.

Presencia su reinado en este juego de 6 rodillos y 5 filas con ganancias por clúster, donde una ganancia máxima de 10,000 veces tu apuesta está disponible en todos los modos de juego.

FUNCIONES

FUNCIÓN MULTIPLICADOR

La barra Total Multiplier comienza en 0x en cada giro e incluye 9 pilas de multiplicadores. Cada grupo ganador llena 1 pila de multiplicador. Si The Mark forma parte del grupo ganador, llena 3 pilas.



Después de resolver todos los grupos ganadores, se otorga 1 multiplicador aleatorio por cada 3 pilas de multiplicadores llenas.

Cuando se llenan 3 pilas, se añade 1 multiplicador aleatorio a la barra Total Multiplier.

Cuando se llenan 6 pilas, se añaden 2 multiplicadores aleatorios a la barra Total Multiplier.

Cuando se llenan 9 pilas, se añaden 3 multiplicadores aleatorios a la barra Total Multiplier.

Cuando el número de pilas alcanza 3, 6 o 9 en un solo giro, aparece la rueda multiplicadora con 5 multiplicadores adjuntos seleccionados al azar. El mismo valor de multiplicador puede aparecer más de una vez en la rueda.

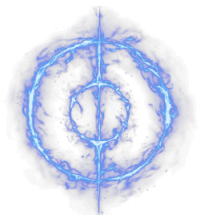
Una vez otorgado, se reinician 3 pilas por cada multiplicador concedido y cualquier pila adicional llena permanece.



Valores posibles del multiplicador: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 25x, 50x, 100x.

En el juego base, la barra Total Multiplier y las pilas de multiplicadores se reinician a 0 cuando se inicia un nuevo giro.

THE MARK



Al comienzo de cada tirada, The Mark aparece en una posición aleatoria de la cuadrícula y permanece allí hasta que comienza una nueva tirada.

Cuando un símbolo de alto valor cae sobre The Mark, activa la función correspondiente de ese símbolo. Una vez que un símbolo de alto valor ha activado su función, se vuelve inerte y no puede activar otra función si permanece sobre The Mark durante cascadas posteriores.

Los nuevos símbolos de alto valor que caen sobre The Mark pueden activar una función nuevamente.

La misma función puede activarse varias veces durante una sola tirada siempre que cada activación provenga de un símbolo de alto valor diferente de ese tipo.

Si The Mark forma parte de un clúster ganador, llena instantáneamente 3 acumuladores de multiplicador.

HABILIDADES

Cada símbolo de alto valor activa su propia función cuando cae sobre The Mark.

El símbolo Archer activa la función Archer.

Cuando un símbolo Archer cae sobre The Mark, se transforma en un Undead Archer. Un Undead Archer no puede activar otra función si permanece sobre The Mark.



El Undead Archer puede formar conexiones ganadoras con símbolos Archer y se elimina de la cuadrícula cuando forma parte de una victoria.

Cuando se activa, dispara 3 símbolos Wild a posiciones aleatorias de la cuadrícula. Estos símbolos Wild permanecen en la cuadrícula hasta que forman parte de un grupo ganador o hasta que termina la ronda.

El símbolo Priestess activa la función Sarcophagus.

Cuando un símbolo Priestess cae sobre The Mark, se transforma en una Undead Priestess. Una Undead Priestess no puede activar otra función si permanece sobre The Mark.



La Undead Priestess puede formar conexiones ganadoras con símbolos Priestess y se elimina de la cuadrícula cuando forma parte de una victoria.

Cuando se activa, transforma un símbolo aleatorio en un símbolo Sarcophagus Prize con un premio oculto.



En el juego base, la función Sarcophagus no puede transformar un símbolo Wild.

El símbolo Sarcophagus Prize actúa como un símbolo Wild y permanece en la cuadrícula cuando forma parte de grupos ganadores. Cuando llega al fondo de la cuadrícula, el premio se revela y se otorga como un premio instantáneo en efectivo, y luego el símbolo Sarcophagus Prize se elimina de la cuadrícula.

El premio oculto se determina aleatoriamente a partir de un rango de multiplicadores según el tipo de símbolo consumido y no se ve afectado por la barra Total Multiplier.

Los símbolos de bajo valor otorgan 10x, 15x o 20x la apuesta.

Los símbolos de alto valor otorgan 30x, 50x, 100x o 500x la apuesta.

El símbolo Knight activa la función Sword.

Cuando un símbolo Knight cae sobre The Mark, se transforma en un Awakened Undead Knight. Solo puede existir 1 Awakened Undead Knight en la cuadrícula al mismo tiempo.



El Awakened Undead Knight puede formar conexiones ganadoras con símbolos Knight y permanece en la cuadrícula cuando forma parte de una victoria.

Después de procesar todas las victorias, 3 espadas caen sobre la cuadrícula. Siempre se garantiza que 1 espada caerá en el carrete que contiene The Mark, mientras que las 2 restantes caen en carretes aleatorios.



Cada espada despeja por completo su carrete, excepto los símbolos Sarcophagus Prize y Wild, lo que permite que nuevos símbolos caigan en cascada.

INDICADOR DE ACUMULACIÓN FS

El símbolo FS scatter llena 1 pila en el Indicador de Pilas FS y abandona la cuadrícula inmediatamente.



¡Cuando se llenan 3 acumulaciones, se activa el Juego de Bonificación!

REIGN OF THE USURPER

Consigue 3 símbolos FS scatter para activar el juego de bonificación con 10 tiradas gratis.



Cuando se activa, los multiplicadores o acumulaciones de multiplicadores del juego base no se transfieren al juego de bonificación.

El juego de bonificación mantiene las mecánicas del juego base con las siguientes mejoras.

La barra Total Multiplier es progresiva y no se reinicia entre giros. Las acumulaciones de multiplicador se mantienen entre giros sin reiniciarse hasta que se alcance un umbral.

La función Archer dispara 5 símbolos Wild en lugar de 3.

La función Sarcophagus cubre 2 símbolos adyacentes verticalmente con un solo premio oculto.

La función Sarcophagus en el juego de bonificación puede transformar un símbolo Wild, que cuenta como un símbolo de alto pago.

Si ambos símbolos son de pago bajo, se otorga un premio de Nivel Bajo. Si ambos símbolos son de pago alto, se otorga un premio de Nivel Alto. Si un símbolo es de pago bajo y el otro es de pago alto, se otorga un premio de Nivel Alto.

La función Sword limpia toda la cuadrícula excepto los símbolos Sarcophagus Prize y Wild.

Conseguir 3 símbolos FS durante el bonus otorga 2 tiradas gratis adicionales y el Indicador de Pilas FS se reinicia a 0. El Indicador de Pilas FS se reinicia a cero en cada tirada.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos regulares que pagan.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



21+	10,00	10,00	10,00	10,00
13-20	6,00	6,00	6,00	6,00
11-12	3,00	3,00	3,00	3,00
9-10	1,40	1,40	1,40	1,40
7-8	1,00	1,00	1,00	1,00
6	0,40	0,40	0,40	0,40
5	0,20	0,20	0,20	0,20



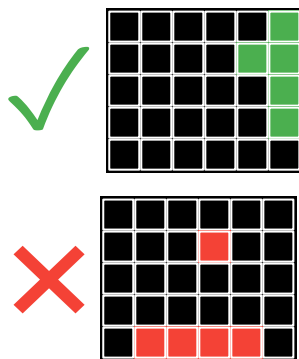
21+	20,00	30,00	60,00
13-20	10,00	15,00	30,00
11-12	4,00	6,00	15,00
9-10	2,00	3,00	6,00
7-8	1,40	2,00	3,00
6	1,00	1,40	2,00
5	0,60	1,00	1,40

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.33%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.



Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.

COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP al comprar HALLOWED DEATH FEATURESPINS™ es 94.3%. El símbolo FS Scatter no puede aparecer durante esta función. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP cuando se compra REIGN OF THE USURPER es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático

- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild
Sticky - Fijo
Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**