

# REGLAS DE JUEGO

---

CRAZY WILD FRUITS

 **JOKERBET**

# Crazy Wild Fruits

Crazy Wild Fruits es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild, funcionalidad Hold and Win, y un símbolo Scatter que activa Giros Gratis.

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

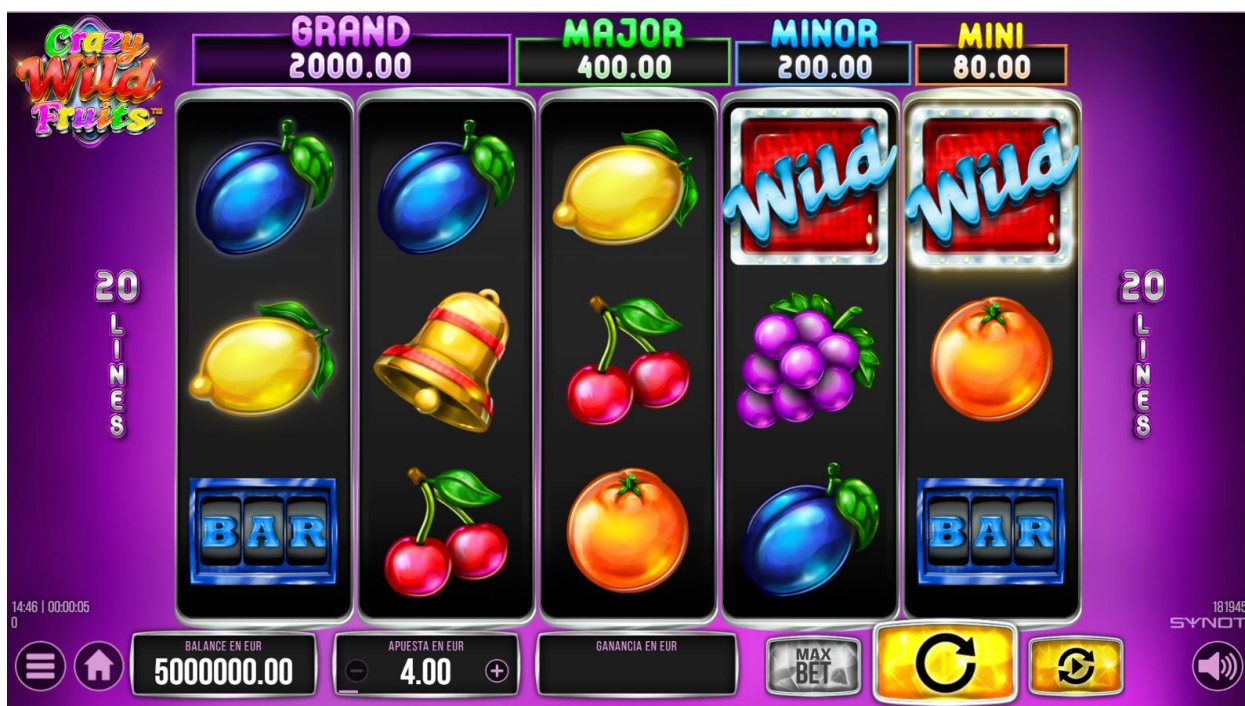
Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

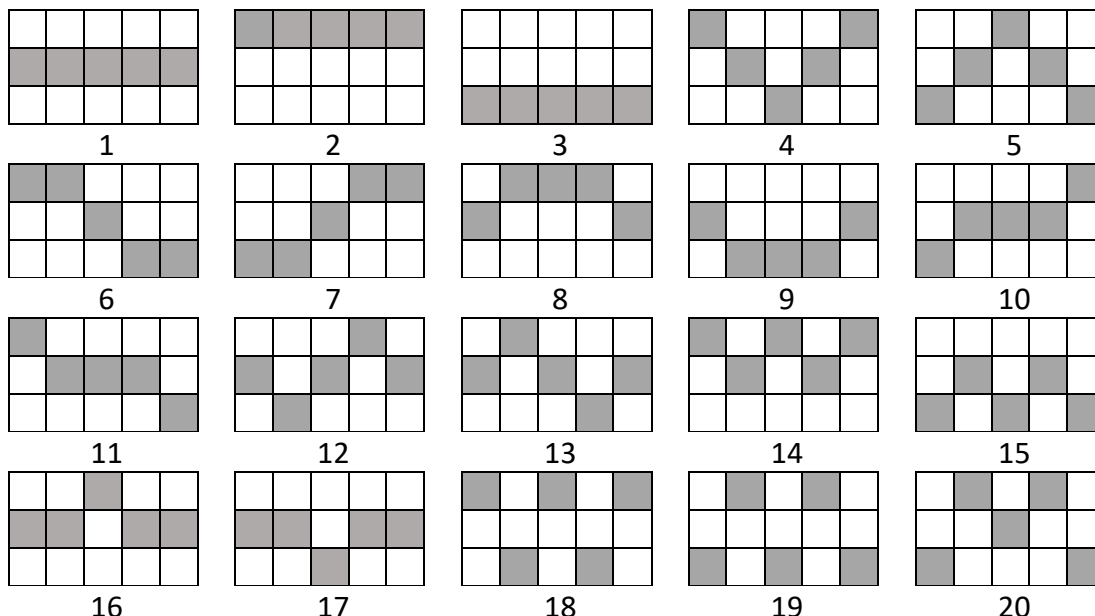
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.



**WILD EXTENDIBLE**



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al Símbolo Bonus y al símbolo Scatter. Solo aterriza en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

El símbolo Wild se expande para llenar todo el rodillo en caso de que la expansión resulte en ganancia.

**HOLD AND WIN**

Durante el juego base y los Giros Gratis, los Símbolos Bonus pueden tener un valor de 1x hasta 20x de la apuesta total o una ganancia especial (MINI, MINOR, MAJOR) otorgada según la Tabla de pagos. Los Símbolos Bonus solo pagan durante la funcionalidad Hold and Win.

6 o más símbolos Bonus en cualquier posición en los rodillos activan la función Hold and Win con 3 regiros iniciales.

Los símbolos Bonus que activaron la funcionalidad Hold and Win permanecen anclados en los rodillos durante toda la funcionalidad. Si aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos, estos permanecerán en su lugar y el recuento de regiros se restablecerá a 3.

La funcionalidad Hold and Win finaliza si no aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos durante los regiros, o si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus.

La ganancia GRAND se otorga si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus. Las ganancias de la funcionalidad Hold and Win se suman y se otorgan al final de la funcionalidad. Durante la funcionalidad Hold and Win se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

**GIROS GRATIS**

3 o más símbolos de Scatter activan 6 Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, los rodillos 2, 3 y 4 están unidos y giran como si fueran uno solo, pero se considera cada uno por separado para el cálculo de ganancias.

Un símbolo completo siempre aterrizará en el rodillo unido.

Durante los Giros Gratis, los símbolos Bonus y Scatter solo aparecen en el rodillo unido.

Durante los Giros Gratis, el símbolo Scatter completo otorga 3 giros gratis adicionales.

Durante los Giros Gratis, el símbolo Wild Extendible se expande en el rodillo 5.

Se puede jugar un máximo de 15 giros gratis durante una ronda de la funcionalidad de Giros Gratis.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

### RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.




Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.


La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo.










El Joker sustituye a cualquier color.


### Símbolos Bonus

Símbolo	Nombre	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
<b>GRAND</b>	Bonus GRAND	500x

### TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Estrella (Símbolo Scatter)	200x + 6 Giros Gratis	20x + 6 Giros Gratis	2x + 6 Giros Gratis

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Wild (Símbolo Wild)	7.5x	2.5x	0.5x
	Siete	7.5x	2.5x	0.5x
	Campana	5x	1.5x	0.5x
	BAR	5x	1.25x	0.5x
	Sandía	5x	1.25x	0.5x
	Uvas	3.75x	1x	0.25x
	Ciruela	2.5x	0.75x	0.25x
	Naranja	2.5x	0.75x	0.25x
	Lemón	2x	0.5x	0.25x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Cereza	2x	0.5x	0.25x

## TABLA DE PAGOS – GIROS GRATIS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)
	Siete	5x	0.5x
	Campana	2.5x	0.5x
	BAR	1.25x	0.5x
	Sandía	1.25x	0.5x
	Uvas	1x	0.25x
	Ciruela	0.75x	0.25x
	Naranja	0.75x	0.25x
	Lemón	0.75x	0.25x
	Cereza	0.75x	0.25x

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



**SETTINGS** button opens the Settings dialog.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



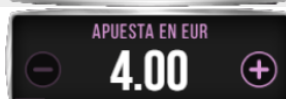
EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



**OK**

 **JOKERBET**