

# REGLAS DE JUEGO

---

CRASH RAIDERS

 **JOKERBET**



**R. FRANCO  
DIGITAL**

REGLAS  
PARTICULARES

**Crash Raiders**

Versión 1.0, 03/10/2025





## INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	0
Número de filas	0
Número de líneas	NA
Características	Modo turbo Modo mystery Vida extra
Devolución al jugador (RTP)	92,00%; 94,00%; 96,00%
Volatilidad	Alta
Idiomas compatibles	Multilinguaje



## REGLAS DE JUEGO

- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en la pantalla principal.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en la opción “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

## JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## CARACTERISTICAS



### MODOS DE JUEGO

Existen 4 modos de juego:

- Normal
- Turbo
- Mystery
- Mystery Turbo



### MODO NORMAL

El juego consiste en avanzar por un casillero descubriendo premios, sin encontrar ninguna trampa. El jugador puede elegir el tamaño del casillero y el número de premios y trampas ocultas en las casillas.

Después de pulsar el botón APOSTAR se elige una casilla y el personaje cae sobre ella.

Si la casilla contiene una trampa el juego termina.

Si contiene un premio, la cantidad se acumula en el contador de la parte superior derecha y aparece un botón COBRAR.

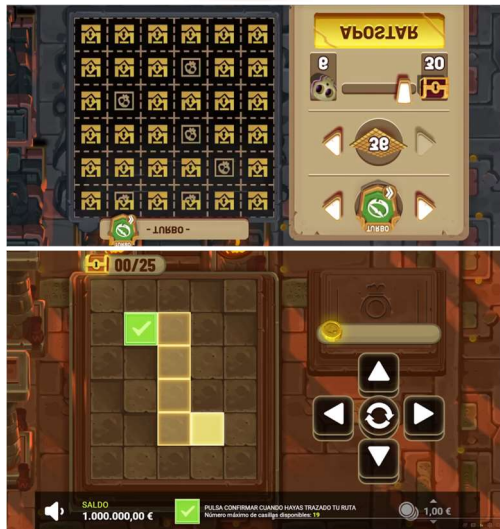
El jugador puede cobrar el premio y terminar la partida, o seleccionar otra casilla adyacente a la que ya ha descubierto.

Si selecciona otra casilla el personaje se desplaza hasta ella. Si en la casilla hay una trampa se pierde el premio acumulado y el juego termina.

Si aparece un nuevo premio, éste pasa al contador superior, y el jugador puede cobrar o seguir seleccionando casillas adyacentes.

El juego termina cuando se descubre una trampa o se cobra el premio acumulado.





## MODO TURBO

En este modo el jugador también puede elegir el tamaño del casillero y el número de premios y trampas ocultas en las casillas.

Cuando se pulsa el botón APOSTAR el jugador elige una ruta completa con una o varias casillas.

Una vez elegida la ruta aparece el personaje y la recorre en el orden definido por el jugador.

Si en alguna de las casillas hay una trampa el juego se termina sin premio. En caso contrario se obtiene el premio acumulado en la última casilla del recorrido.



## MODO MYSTERY

Este modo es similar al modo normal en cuanto a la mecánica de juego, con la diferencia de que el jugador no elige el número de casillas con premio o trampa, sino que la elige el juego de forma aleatoria.



## MODO MYSTERY TURBO

Este modo es similar al modo turbo en cuanto a la mecánica de juego, con la diferencia de que el jugador no elige el número de casillas con premio o trampa, sino que la elige el juego de forma aleatoria.



## JUEGO AUTOMATICO

En los modos Normal y Mystery, al empezar el modo automático el jugador elige un número de casillas a abrir en cada partida.

En modo Normal el número de casillas con premio o trampa de cada partida será el seleccionado por el jugador en ese momento.

Durante las partidas automáticas, si se alcanza el número de casillas seleccionado se cobra automáticamente.

En los modos Turbo y Mystery Turbo el jugador selecciona un recorrido que será utilizado en todas las partidas automáticas.



## VIDA EXTRA

Tras caer en una trampa, se ofrece al jugador la opción de comprar una vida extra para continuar con la partida en curso. La vida extra tiene un precio variable mostrado en pantalla.

Esta opción solo aparece una vez por partida.

Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.



## HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	03/10/2025	Creación de documento

**OK**

 **JOKERBET**