

REGLAS DE JUEGO

COVEN RISING

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Los Símbolos pagan en grupos de 5 o más, conectados horizontal, vertical o diagonalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos 1-4-7-6-7-6-7-4-1.

Cada Símbolo tiene un valor asignado a una instancia de este. El valor empieza en el nivel 1 y puede aumentar durante el juego, en tiradas, respins y funciones que aparecen aleatoriamente, hasta el nivel 5.

NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3	NIVEL 4	NIVEL 5
 5+ 10	 5+ 25	 5+ 80	 5+ 200	 5+ 1000
 5+ 2	 5+ 4	 5+ 20	 5+ 80	 5+ 400
 5+ 2	 5+ 3	 5+ 15	 5+ 60	 5+ 300
 5+ 1	 5+ 2	 5+ 12	 5+ 50	 5+ 200
 5+ 1	 5+ 2	 5+ 10	 5+ 40	 5+ 150
 5+ 1	 5+ 2	 5+ 8	 5+ 25	 5+ 100

Los valores anteriores son valores por símbolo y el premio final de un conjunto se determina multiplicando el valor del símbolo por el número de símbolos del conjunto. Cuando se forman grupos, los símbolos ganadores dentro de esos grupos pagan y luego hacen respin, revelando nuevos símbolos en las mismas posiciones.



Este es el símbolo SCATTER.



Este es el símbolo VACÍO. No tiene valor y no puede formar combinaciones ganadoras.



Estos son los símbolos MONEDA.

Cuando aparecen, toman un valor aleatorio de un conjunto predefinido.

Los valores posibles son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x o 500x apuesta base.

En la posición central de la cuadrícula, 4 símbolos especiales pueden aparecer aleatoriamente. Cuando aparecen, se aplica un modificador a la tirada actual.

En los premios, cuando los símbolos ganadores hacen respin, los símbolos modificadores de la posición central también hacen respin para revelar un nuevo resultado.



Este es el símbolo BRUJA VERDE y puede aparecer aleatoriamente en su versión normal o mejorada.

Cuando aparece la versión normal, se recogen y pagan los valores de todos los símbolos MONEDA de la pantalla. Los símbolos MONEDA recogidos hacen respin y se convierten en símbolos de pago aleatorios.

Cuando aparece la versión mejorada, antes de recoger, se añaden aleatoriamente entre 1 y 5 símbolos MONEDA adicionales con valores aleatorios en posiciones cubiertas actualmente por símbolos VACÍO, siempre que haya al menos una posición de este tipo disponible. Después se recogen y pagan los valores de todos los símbolos MONEDA de la pantalla.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cuando aparece este símbolo, si está mejorado primero añade símbolos MONEDA y después los recoge. La cantidad total recogida también se añade al símbolo MONEDA que tenía el valor más alto antes de la recogida. Este símbolo MONEDA permanece en la pantalla hasta que se recoge, hasta que aparece un nuevo símbolo MONEDA con un valor superior, momento en el que el nuevo ocupa su lugar y permanece en la pantalla, o hasta que termina la ronda de TIRADAS GRATIS.



Este es el símbolo BRUJA ROJA y puede aparecer aleatoriamente en su versión normal o mejorada.

Cuando aparece la versión normal, aumenta el nivel de un símbolo pagador aleatorio al nivel siguiente. El aumento de nivel se aplica al resultado actual y a los resultados futuros después de que los símbolos ganadores vuelvan a girar.

Cuando aparece la versión mejorada, aumenta en un nivel el nivel de todos los símbolos pagadores. Los aumentos de nivel se aplican al resultado actual y a los resultados futuros después de que los símbolos ganadores vuelvan a girar.

Durante la ronda de Tiradas Gratis, los aumentos de nivel resultantes de este símbolo permanecen hasta el final de la ronda.



Este es el símbolo BRUJA AMARILLA y puede aparecer aleatoriamente en su versión normal o mejorada.

Cuando aparece la versión normal, hasta 5 espacios vacíos de la pantalla se transforman en símbolos aleatorios, si hay suficientes espacios vacíos disponibles.

Cuando aparece la versión mejorada, todos los espacios vacíos de la pantalla se transforman en símbolos aleatorios.



Este es el símbolo BRUJA AZUL y puede aparecer aleatoriamente en su versión normal o mejorada.

Cuando aparece la versión normal, la posición central de la cuadrícula se convierte en WILD.

Cuando aparece la versión mejorada, la posición central de la cuadrícula se convierte en WILD y se añaden 2 símbolos WILD adicionales a posiciones aleatorias de la pantalla.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos de pago, excepto SCATTER, MONEDA y cualquiera de los símbolos BRUJA.

TIRADAS GRATIS

Consigue 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER para activar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS y ganar 12, 16, 20 o 24 Tiradas Gratis respectivamente.

Durante la ronda, todos los símbolos BRUJA y los modificadores asociados a ellos están disponibles y pueden aparecer aleatoriamente.

Consigue 2 o más símbolos SCATTER durante la ronda para reactivar la función y ganar 2 TIRADAS GRATIS ADICIONALES por cada uno.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 60x - La probabilidad de activar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS es 7 veces mayor.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Paga 100x la apuesta base actual para activar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

Paga 200x la apuesta base para activar la función SUPER TIRADAS GRATIS. En esta ronda, los símbolos VACÍO no pueden aparecer en la posición central de la cuadrícula.

REGLAS DEL JUEGO



Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.
Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.
Al ganar con varios grupos, todos los premios se añaden al premio total.
Los premios de Tiradas Gratis se añaden al premio de la línea de pago.
El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.49%
El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.56 %
El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.49%
El RTP del juego al usar la "COMPRES SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €
APUESTA MÁXIMA: 720,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.
Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

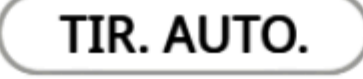
 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**