

REGLAS DE JUEGO

COSMIC CLUSTERS!

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 6x6.



14 - 36	1000
13	600
12	450
11	300
10	200
9	120
8	80
7	45
6	30
5	20



14 - 36	400
13	300
12	240
11	180
10	100
9	70
8	50
7	30
6	20
5	12



14 - 36	300
13	250
12	200
11	160
10	80
9	60
8	40
7	24
6	16
5	10



14 - 36	240
13	200
12	180
11	140
10	70
9	50
8	36
7	20
6	12
5	8



14 - 36	240
13	200
12	180
11	140
10	70
9	50
8	36
7	20
6	12
5	8



14 - 36	180
13	160
12	140
11	120
10	70
9	48
8	30
7	18
6	10
5	6



14 - 36	150
13	130
12	120
11	80
10	60
9	40
8	24
7	16
6	6
5	3



14 - 36	120
13	110
12	100
11	80
10	60
9	40
8	24
7	16
6	6
5	3



14 - 36	120
13	110
12	100
11	80
10	60
9	40
8	24
7	16
6	6
5	3



Este símbolo es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER.

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y desaparecen todos los símbolos ganadores junto con todas las demás instancias de los símbolos ganadores en pantalla, excepto los símbolos SCATTER y DINERO. Las instancias de los símbolos que desaparecieron pero no formaban parte de combinaciones ganadoras, pueden transformarse aleatoriamente en un símbolo DINERO. Los demás símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con símbolos nuevos que vienen desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.

FUNCIÓN WILD ALEATORIO

Tras cada caída, si al menos ha tenido lugar 1 combinación ganadora en esta caída, se añade un símbolo WILD en una posición vacía aleatoria antes de que caigan nuevos símbolos desde arriba.

SÍMBOLOS DINERO

BRONCE



PLATA



ORO



Estos son los símbolos DINERO. En cada tirada, los símbolos DINERO toman un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: BRONCE 0.5x, 1x, 2x la apuesta base; PLATA 3x, 5x, 8x, la apuesta base; ORO 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x o 1000x la apuesta base.

Cuando se forma un conjunto de 5 o más símbolos DINERO, los valores de todos los símbolos DINERO en el conjunto se suman entre sí y se pagan. Estos símbolos explotan y se añade en una posición vacía aleatoria un nuevo símbolo DINERO, con un valor igual al total previamente pagado.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 12, 15, 18 o 21 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, todos los símbolos DINERO que aparezcan pero no formen parte de un conjunto ganador, tras cada tirada gratis caen a la parte inferior de la cuadrícula y permanecen en la pantalla hasta que se forme un conjunto ganador o termine la ronda.

En las TIRADAS GRATIS todas las instancias de los símbolos que desaparecieron durante las caídas pero no formen parte de las combinaciones ganadoras que originaron la caída se transforman en símbolos DINERO.

Consiga 2 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 2 tiradas gratis adicionales. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. SI el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

APUESTA ANTE 2 - Multiplicador de apuesta 50x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es 5 veces superior.

APUESTA ANTE 1 - Multiplicador de apuesta 30x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es 2,5 veces superior.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS.

Pague 300x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS. Durante la ronda tan solo pueden aparecer símbolos de DINERO de PLATA y de ORO.

Pague 1000x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS ÉPICAS. Durante la ronda tan solo pueden aparecer símbolos de DINERO DE PLATA y de ORO.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples conjuntos, todos los premios se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con las funciones.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.53%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 1" es del 94.49%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 2" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.51%

El RTP del juego al usar la "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS ÉPICAS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 600,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**