

# REGLAS DE JUEGO

---

CONGO CASH XL



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 200  
5 - 100  
4 - 50  
3 - 20  
2 - 10



6 - 80  
5 - 40  
4 - 20  
3 - 10



6 - 50  
5 - 30  
4 - 20  
3 - 10



6 - 40  
5 - 20  
4 - 15  
3 - 5



6 - 40  
5 - 20  
4 - 15  
3 - 5



6 - 30  
5 - 15  
4 - 10  
3 - 5



6 - 30  
5 - 15  
4 - 10  
3 - 5



6 - 30  
5 - 15  
4 - 10  
3 - 5



6 - 30  
5 - 15  
4 - 10  
3 - 5



6 - 30  
5 - 15  
4 - 10  
3 - 5



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo y .

El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6.



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

## TABLA DE JOYAS

En la parte superior de los rodillos 2, 3, 4 y 5 aparecen joyas aleatorias. En cada tirada, las joyas cambian con nuevas joyas que caen desde la parte superior.

La joyas pueden tener uno de los siguientes premios

Valor de dinero entre 4x la apuesta total y 200x la apuesta total.

Los posibles valores son: 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x o 200x la apuesta total.

Valores fijos de PREMIO de 20x la apuesta para el Premio MINOR, 80x la apuesta en el Premio MAJOR y 2000x la apuesta en el Premio GRAND.

Un número de juegos gratis de 8 a 100. También otorgan 2x la apuesta total cuando se recopilan. Los posibles valores son: 3, 5, 8, 10, 12, 15, 20, 50 o 100.



Este es el símbolo MARIPOSA.  
Aparece en los rodillos 1 y 6.



Este es el símbolo CONGO CASH.  
Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.



Este símbolo es el símbolo XL.  
Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Cuando aparecen dos símbolos MARIPOSA en el rodillo 1 y 6 junto con al menos un símbolo CONGO CASH en los rodillos 2, 3, 4 y 5, se premia con el valor de la joya en la parte superior del rodillo con los símbolos CONGO CASH.

Cuando aparecen dos símbolos MARIPOSA en el rodillo 1 y 6 junto con al menos un símbolo XL en los rodillos 2, 3, 4 y 5, se otorga aleatoriamente un mínimo de 1 y un máximo de 5 valores desde la fila de las joyas en la parte superior del rodillo con el símbolo XL.

## TIRADAS GRATIS

Origine la ronda de JUEGOS GRATIS recopilando al menos una joya de juegos gratis.

Durante la ronda, se garantiza que aparecerá al menos un WILD en cada tirada en el rodillo desde el que se recopiló la joya de tiradas gratis

La ronda comienza con el número total de juegos gratis recopilados de todas las joyas.

La tabla de joyas está activa durante la ronda de JUEGOS GRATIS.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.400x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4.400x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de JUEGOS GRATIS, la cantidad de tiradas gratis otorgadas es aleatoria.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.48%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

APUESTA MÍNIMA: 0,25 €

APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 4400X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 4400X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCIEDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**