

REGLAS DE JUEGO

COMMANDER OF TRIDENTS

 **JOKERBET**

INFORMACIÓN DE JUEGO - COMMANDER OF TRIDENTS

ACERCA DEL JUEGO

¡Ven y contempla las maravillas del océano! Commander of Tridents es una tragaperras de 5 carretes y 5 filas que lleva a los jugadores al reino místico de Poseidón y su reinado submarino. ¡Este juego cuenta con tridentes wild, magníficas criaturas marinas y espléndidos tesoros que esperan a ser descubiertos!

FUNCIONES

WILDS EXPANDIDOS DE TRIDENTE



Cuando cae un símbolo de Tridente, se expande para cubrir todo el carrete, si el símbolo expandido forma parte de al menos una combinación ganadora después de expandirse. Los símbolos de Tridente y los Tridentes expandidos sustituyen a todos los demás símbolos de la tabla de premios.

PUERTAS MISTERIOSAS



Las Puertas Misteriosas son símbolos reveladores de tamaño completo que muestran uno de los símbolos de premio regulares o un Cofre Dorado.

Si un símbolo de Puerta Misteriosa cae parcialmente fuera de la vista del juego, aparecerá a la vista para que cubra completamente el carrete.

Si al menos 3 Puertas Misteriosas aparecen al mismo tiempo, los símbolos revelados se tratarán como si estuvieran conectados de izquierda a derecha y, por lo tanto, crearán combinaciones ganadoras incluso si hay otros símbolos no ganadores entre ellos. Cuando 3 o más Puertas Misteriosas hayan revelado sus símbolos, si hay más de una combinación ganadora en la misma línea de pago, por ejemplo, al tener premios separados que incluyen símbolos revelados por Puertas Misteriosas y símbolos que no fueron revelados, se seleccionará la combinación ganadora más larga. Si la longitud es la misma, se utilizará el premio creado por los símbolos revelados.

Todas las Puertas Misteriosas revelan el mismo símbolo. Las Puertas Misteriosas no pueden revelar símbolos de Tridente o símbolos de BONUS.

EL TESORO DE POSEIDÓN



Esta función se da cuando las Puertas Misteriosas revelan símbolos de Cofre Dorado. Al comienzo de la función, todos los Cofres Dorados se abren y cada posición gira para revelar una Moneda de Bronce, Plata u Oro, un Símbolo Multiplicador o un Símbolo de Recolección. Las Monedas son premios en efectivo basados en tu apuesta actual que muestran un valor de 1 a 1000.

Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 1, 2, 3, 5

Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 10

Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 100, 250, 500, 1000

El Símbolo Multiplicador revela un valor multiplicador que puede ser de 2x, 3x, 5x o 10x. Este valor se aplica a todas las Monedas y Símbolos de Recolección.



El símbolo de Recolección reúne el valor de todas las Monedas y otros símbolos de Recolección. Despues de la recolección, se produce otra revelación de giro en cada posición, excepto los símbolos de recolección activados, para que puedan aparecer nuevas Monedas, símbolos de Recolección o símbolos Multiplicadores. El símbolo de Recolección obtendrá el valor total de todas las Monedas reunidas y otros símbolos de Recolección. Cada símbolo de Recolección no podrá activarse más de una vez.



Al final de la función, se sumará el valor de todas las Monedas y símbolos de Recolección y el valor total se multiplicará por tu apuesta para determinar el premio final concedido.

FUNCIÓN DE BONUS



La función de bonus se activa al obtener 3, 4 o 5 símbolos scatter BONUS al mismo tiempo en el juego base.

3 símbolos BONUS activan 10 Giros Gratis.

4 símbolos BONUS activan 12 Giros Gratis.

5 símbolos BONUS activan 14 Giros Gratis.

En esta función, todas las Puertas Misteriosas son fijas durante el resto del bonus después de conseguirlas.



Por encima de cada carrete hay un multiplicador de carrete que comienza inactivo a 0x.

Cuando un símbolo de Templo Dorado caiga en un carrete, el multiplicador de carrete se incrementará por el valor que se muestre en el símbolo.

Los símbolos de Templo Dorado pueden tener uno de los siguientes valores: 2x, 3x, 5x, 10x

Cuando un multiplicador de carrete ya no esté en 0x, se activará.

Todas las combinaciones ganadoras se multiplicarán por los valores de los multiplicadores de carretes activados por encima de cada carrete que se incluya en el premio. Si se aplican multiplicadores de carrete activados más de una vez a un premio, sus valores se sumarán antes de multiplicar la cantidad ganadora.

Los multiplicadores de carrete también se aplican a todas las Monedas y símbolos de Recolección en la función del Tesoro de Poseidón antes de sumar el valor total.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos BONUS no aparecen en la Función Bonus. Solo puede aparecer un símbolo BONUS a la vez en un carrete.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

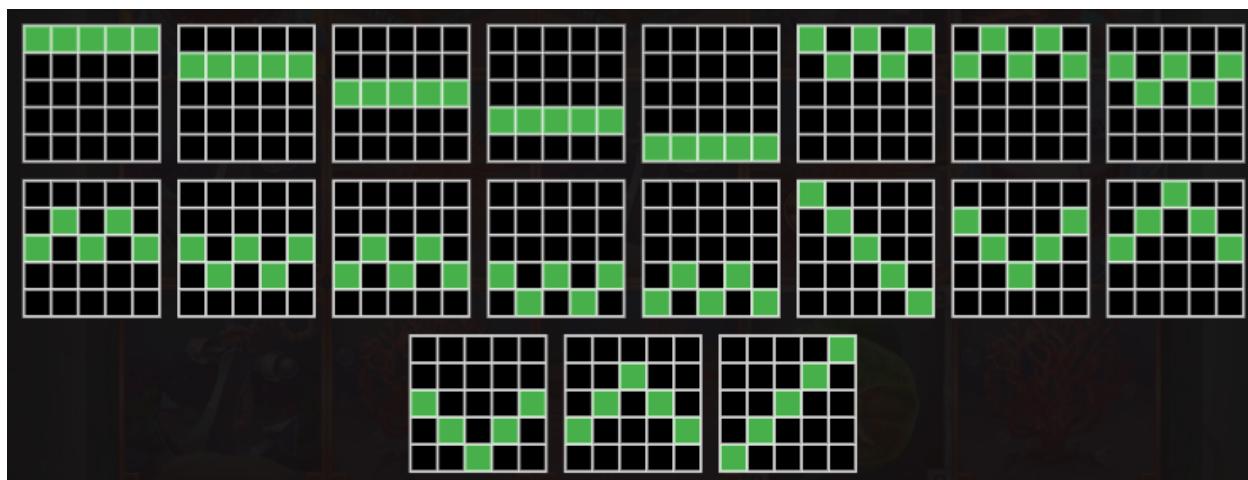
	5 2,00€	4 0,50€	3 0,10€		5 2,00€	4 0,50€	3 0,10€		5 2,00€	4 0,50€	3 0,10€		5 2,00€	4 0,50€	3 0,10€
	5 4,00€	4 2,00€	3 1,00€		5 6,00€	4 3,00€	3 1,50€		5 10,00€	4 4,00€	3 2,00€		5 15,00€	4 5,00€	3 2,50€
					5 20,00€										

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.28%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

El RTP cuando se compra GIROS GRATIS es 96.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada

posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo



JOKERBET