

REGLAS DE JUEGO

COLLECTORBS: WILD WEST WILDS

 **JOKERBET**

CollectOrbs: Wild West Wilds™

Tragaperras de 6 carretes y 40 líneas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Seleccione su apuesta total en el menú emergente usando los botones de flechas laterales.
- Confirme su apuesta total pulsando el botón ✓.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 40 líneas de premio activas.

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la palabra 'WILD'.
- El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **CollectOrb**, **Moneda**, **Partidas Gratis** y orbe **Premio**.

Símbolo CollectOrb:

- El símbolo **CollectOrb** del juego es el símbolo con la palabra 'COLLECT'.
- Si cae un símbolo **CollectOrb**, se cobran todos los símbolos de Orbe de **Moneda**, **Partidas Gratis** y **Premio** que hayan caído en los carretes en ese giro.
- Cada símbolo **CollectOrb** cobra todos los símbolos de Orbe de **Moneda**, **Partidas Gratis** y **Premio** que caigan, lo que otorga el premio correspondiente una vez por cada símbolo **CollectOrb** en los carretes.

Símbolos Orbe:

- Además del símbolo **CollectOrb**, hay 3 símbolos de Orbe adicionales en el juego:
 - El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo de orbe de **Moneda**. Por ejemplo, un símbolo **5.00**. Los premios en efectivo dependen de la apuesta total.
 - El símbolo con el texto '(número) FREE GAMES' es el símbolo de Orbe de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo '5 FREE GAMES'.
 - El símbolo con la palabra 'PRIZE' es el símbolo de orbe **Premio**.
- Cada vez que un símbolo de orbe de **Moneda**, de **Partidas Gratis** o de **Premio** caiga en los carretes, aumentará el valor de los premios **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.

- **Nota:** Si se alcanza el valor máximo de cualquier premio, el fondo de ese medidor de premio se volverá rojo.
- Cuando las recoge el símbolo **CollectOrb**, cada instancia de un símbolo de Orbe otorga el correspondiente premio en efectivo o un número de Partidas Gratis.
- **Nota:** los símbolos de orbe de **Moneda** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10.
- **Nota:** los símbolos de orbe de **Partidas Gratis** contienen valores de 1, 2, 5, 8, 10.

Función CollectOrb:

- Hay 3 funciones adicionales de **CollectOrb** que se muestran encima de los carretes:
 - Función **Expand** en los carretes 1 y 2.
 - Función **Respin** en los carretes 3 y 4.
 - Función **Match** en los carretes 5 y 6.
- Cada función extra tiene su propio contador.
- Cada vez que caiga un símbolo **CollectOrb** en cualquiera de los carretes, independientemente de si ha recogido algún símbolo de Orbe o no, el contador correspondiente se actualizará en +1 **CollectOrb**.
- Durante el juego principal, cada contador contiene 6 espacios **CollectOrb** que deben llenarse.
- Cuando uno de los contadores se llene, se activará la función adicional correspondiente:
- **Función Expand:**
 - El símbolo **CollectOrb** se transformará en **Expand**.
 - Los símbolos de orbe de **Moneda** o de **Partidas Gratis** llenan los carretes en los que caen, y ocupan todas las posiciones de esos carretes con símbolos de orbe aleatorios.
 - Después de eso, el símbolo **Expand** volverá a convertirse en el símbolo **CollectOrb** y cobrará todos los símbolos de orbe de los carretes.
- **Función Respin:**
 - El símbolo **CollectOrb** se transformará en **Respin**.
 - Todos los símbolos de Orbe actuales se bloquearán en su posición y los carretes regirarán.

- Cualquier nuevo símbolo de Orbe que caiga también se bloqueará y los carretes regirán de nuevo.
- Llenar todos los carretes con símbolos de Orbe o **CollectOrb** durante la función de **Regiro** otorga el premio **GRAND**.
- Los carretes seguirán regirando hasta que no aparezcan nuevos símbolos de Orbe a la vista.
- Después de eso, el símbolo **Respin** volverá a convertirse en el símbolo **CollectOrb** y cobrará todos los símbolos de orbe de los carretes.
- El símbolo de orbe **Premio** no puede aparecer en los carretes durante la función de **Respin**, a menos que se haya activado a través de las **Partidas Gratis**.
- **Función Match:**
 - El símbolo **CollectOrb** se transformará en **Match**.
 - El valor de **Moneda** más alto visible se selecciona y este valor se otorga a todos los símbolos de orbe de **Moneda** presentes en los carretes.
 - Si esta función se activa durante las **Partidas Gratis**, el símbolo de Orbe de **Partidas Gratis** presente en los carretes se mejora al valor de Partidas Gratis más alto disponible.
 - Después de eso, el símbolo **Match** volverá a convertirse en el símbolo **CollectOrb** y cobrará todos los símbolos de orbe de los carretes.
 - Los símbolos de orbe **Premio** no se ven afectados durante esta función.
- **Nota:** Los contadores no se reiniciarán en función del importe de la apuesta, lo que garantiza que su estado se mantenga en todas las apuestas.
- Cuando termine cualquier función extra **CollectOrb** que se haya activado desde el juego principal, el contador correspondiente se reiniciará.

Función de Partidas Gratis:

- Durante el juego principal, cuando caen un símbolo **CollectOrb** y un símbolo de Orbe de **Partidas Gratis** en cualquier parte de los carretes, se activa la función de **Partidas Gratis**.
- Cada símbolo de orbe de **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de Partidas Gratis que muestra. Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos de orbe de **Partidas Gratis**, el número total de Partidas Gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo de orbe de **Partidas Gratis**.

- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
- Durante las **Partidas Gratis**, hay 3 funciones **CollectOrb** adicionales disponibles, con los contadores reiniciados a 0.
- Solo se necesitan 3 símbolos **CollectOrb** para activar una función y, cuando se desbloquee cualquier función, seguirá desbloqueada hasta que terminen las **Partidas Gratis**.
- Si las **Partidas Gratis** se activaron a través de una de las funciones extra **CollectOrb**, esa función extra se desbloqueará inmediatamente al entrar en la función de **Partidas Gratis**.
- **Nota:** Una vez que se desbloquee la función extra, cualquier **CollectOrb** que aparezca en el carrete correspondiente la activará de inmediato.
- En las **Partidas Gratis**, se pueden activar varias funciones a la vez y combinarse.
- Las **Partidas Gratis** se pueden reactivar al obtener simultáneamente un **CollectOrb** y un símbolo de orbe de **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes, ya sea durante la función de **Partidas Gratis** o durante funciones adicionales **CollectOrb** que se activen durante las **Partidas Gratis**.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida.
- Cuando finaliza la función de **Partidas Gratis** y vuelve al juego principal, los contadores de su juego principal no se reinician y contienen el mismo número de casillas rellenas que antes de la activación de las **Partidas Gratis**.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Premios CollectOrb:

- Si aparece simultáneamente un símbolo **CollectOrb** y un símbolo de orbe **Premio** en cualquier posición de los carretes, se activa la función **Premios CollectOrb**.
- Una vez activado, aparecerán en pantalla 15 premios diferentes: premios de nivel superior con y sin multiplicadores, y premios en efectivo.
- El premio otorgado se selecciona de forma aleatoria en función del valor de la apuesta.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
- El premio **GRAND** tiene un valor fijo:
 - **GRAND** = apuesta total x 1000.

- Los demás premios aumentan cada vez que un símbolo de orbe de **Moneda**, de **Partidas Gratis** o de **Premio** cae en los carretes. Sus valores máximos posibles son:
 - **MINI** = apuesta total x 50.
 - **MINOR** = apuesta total x 100.
 - **MAJOR** = apuesta total x 500.
- Los premios siguientes pueden aparecer con estos valores de multiplicador:
 - **MINI**: x2, x3 y x5.
 - **MINOR**: x2 y x3.
 - **MAJOR** - x2.
 - **GRAND** no tiene multiplicador.

COMPRAR FUNCIÓN:

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente un número determinado de funciones **CollectOrb** y de **Partidas Gratis**.
- Para comprar una función, pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** y después elija una de las opciones:
 - **Comprar Función 1**: 1 función **CollectOrb** desbloqueada aleatoria con 5 **Partidas Gratis**.
 - **Comprar Función 2**: 1 función **CollectOrb** desbloqueada aleatoria con 8 **Partidas Gratis**.
 - **Comprar Función 3**: 1 función **CollectOrb** desbloqueada aleatoria con 10 **Partidas Gratis**.
 - **Comprar Función 4**: todas las funciones **CollectOrb** activadas con 25 **Partidas Gratis**.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada:
 - El valor de **Comprar Función 1** = apuesta total x 60.
 - El valor de **Comprar Función 2** = apuesta total x 110.
 - El valor de **Comprar Función 3** = apuesta total x 145.
 - El valor de **Comprar Función 4** = apuesta total x 250.
- Una vez haya fijado la apuesta total, pulse ✓ para comprar la función al coste mostrado.

- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- **Nota:** el botón **✓** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

Modo Apuesta Extra:

- En el juego principal, puede activar el modo **Apuesta Extra**.
- Cuando el modo de **Apuesta Extra** está activado, el número de casillas de cada contador de **CollectOrb** se reduce de 6 a 3.
- Para abrir los ajustes de **Apuesta Extra** pulse el botón Moneda.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total por 1,5x.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.92%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del:
 - 93.89% para **Comprar Función 1**.
 - 93.95% para **Comprar Función 2**.
 - 93.93% para **Comprar Función 3**.
 - 93.98% para **Comprar Función 4**.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA EXTRA** es del 93.89%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.

- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**