

# REGLAS DE JUEGO

COLLECT'EM FRUITS

 **JOKERBET**

# Collect'Em Fruits

Collect'Em Fruits es una videotragaperras de 5 rodillos con símbolo Wild, Fruit Collector, y Símbolo de Giros Gratis que activan Giros Gratis.

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.

Las ganancias en línea de pago se calculan de izquierda a derecha desde el primer rodillo.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

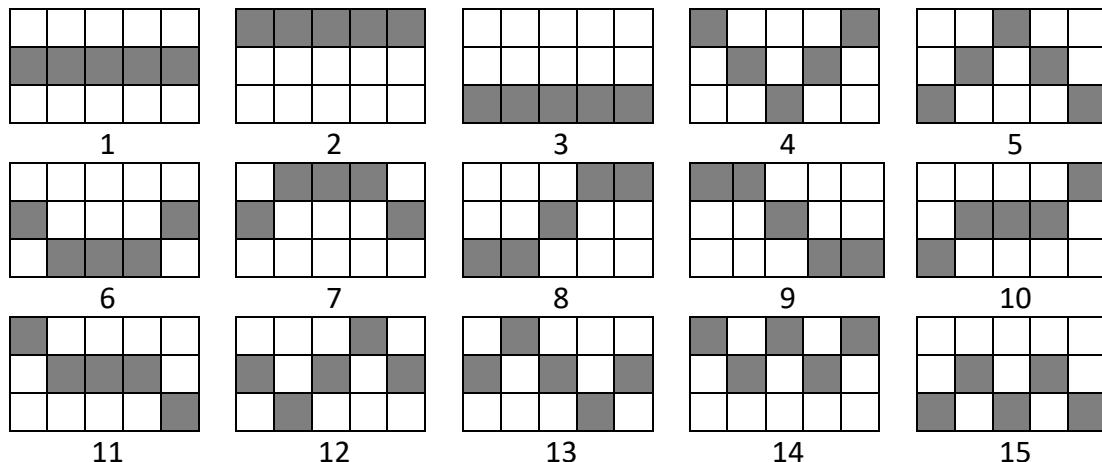
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el Símbolo Giros Gratis.

**SÍMBOLO GIROS GRATIS**

3 símbolos Giros Gratis otorgan 10 giros gratis. Símbolo Giros Gratis aparece en el juego base en los rodillos 1, 3 y 5.

**FRUIT COLLECTOR**

Durante el juego base, todos los símbolos de una combinación ganadora se recogen sólo una vez en la barra de progreso situada en el lateral de los rodillos.

Si la combinación ganadora tiene un símbolo Wild, este símbolo se recoge y cuenta sólo una vez como el símbolo al que sustituye. Recoger 10 símbolos de fruta iguales o símbolos Wild aumenta el multiplicador de la barra progreso. Si se cambia el importe de la apuesta, todos los multiplicadores se anulan y la pantalla se reinicia.

Si se restituye el importe de la apuesta, los multiplicadores y la pantalla vuelven a ser los que se jugaron en esa apuesta.

**GIROS GRATIS**

En los Giros Gratis, el premio de los símbolos se multiplica por el multiplicador que se ha obtenido en el juego base.

Los multiplicadores no utilizados se añaden a la ganancia total.

Una vez finalizada la función, todos los multiplicadores recuperan su valor inicial.

Los Giros Gratis no son reactivables. Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**RIESGO**

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS**

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Avispa (Símbolo Free Spins)	-	-	10 Giros Gratis
	Canasta de frutas (Símbolo Wild)	-	-	-
	Sandía	10x	6x	3x
	Uvas	7x	4x	2x
	Ciruela	4x	2x	1x
	Naranja	4x	2x	1x
	Limón	2x	1x	0.5x

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Cereza	2x	1x	0.5x

**PANEL DE JUEGO**

El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** comuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

 **JOKERBET**