

REGLAS DE JUEGO

CLUCK IT!

 **JOKERBET**

Cluck It™

- El objetivo del juego es cobrar el premio más alto posible antes de que el pollo sea golpeado por un villano.

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Los ajustes de apuesta están a la derecha de la pantalla.
- Pulse + o - en el campo de **APUESTA** para elegir su apuesta total.
- Pulse + o - en el campo **VOLATILIDAD** para elegir el nivel de volatilidad.
- Hay 5 niveles de volatilidad en el juego:
 - El nivel de volatilidad **PAN COMIDO** ofrece 24 saltos con un multiplicador máximo de x25 y límites de apuesta establecidos en 0,10 €–2 500,00 € y presenta un coche como villano.
 - El nivel de volatilidad **REVUELO EN EL GALLINERO** ofrece 22 saltos con un multiplicador máximo de x120 y límites de apuesta establecidos en 0,10 €–1 000,00 € y presenta un coche como villano.
 - El nivel de volatilidad **DURO DE PELAR** ofrece 20 saltos con un multiplicador máximo de x500 y límites de apuesta establecidos en 0,10 €–500,00 € y presenta pirañas y cocodrilos como villanos.
 - El nivel de volatilidad **HUEVOCIONANTE** ofrece 18 saltos con un multiplicador máximo de x2500 y límites de apuesta establecidos en 0,10 €–100,00 € y presenta pirañas y cocodrilos como villanos.
 - El nivel de volatilidad **CAOS DE GALLINAS** ofrece 16 saltos con un multiplicador máximo de x10.000 y límites de apuesta establecidos en 0,10 €–50,00 € y presenta esqueletos y llamas como villanos.
- La cantidad total que ha apostado aparecerá en el campo **APUESTA TOTAL** en la parte inferior derecha de la pantalla.
- Pulse el botón **INICIAR** para comenzar la ronda de juego.
 - Nota: Antes de comenzar una ronda pulsando el botón **INICIAR**, y también durante la ronda, puede previsualizar toda la secuencia del juego para ver cuántos saltos hará la gallina y cuál será el multiplicador final.
- Una vez pulsado, el botón **INICIAR** y el panel de Configuración de Apuesta se transformarán inmediatamente en el botón **SALTAR**.
- Pulse el botón **SALTAR** para hacer que la gallina salte hacia la primera moneda dorada de multiplicador.
 - Cuando pulse **SALTAR**, aparecerá un deslizador que muestra su progreso encima del botón.

- En cada salto, la gallina puede recibir un golpe o cobrar con éxito el siguiente multiplicador.
- En cuanto la gallina alcanza un multiplicador, se detiene. Pulse **SALTAR** para que la gallina salte al siguiente multiplicador.
- Puede pulsar **SALTAR** mientras la gallina ya está saltando. Si ese salto tiene éxito, la gallina realizará un salto largo (doble).
- Una vez que la gallina alcance el multiplicador, aparecerán en pantalla los botones **COBRAR** y **COBRAR LA MITAD**:
 - **COBRAR LA MITAD**: cobra la mitad del premio.
 - **Nota**: al elegir la opción **COBRAR LA MITAD**, el multiplicador se redondea hacia abajo al segundo decimal más cercano y el pago se redondea hacia abajo al céntimo más cercano.
 - **COBRAR**: cobra el premio actual. Cuando se usa inmediatamente tras **COBRAR LA MITAD**, este botón cobra la mitad restante del premio.
- Si pulsa **COBRAR LA MITAD**, la partida continúa. Si la gallina recibe un golpe, ganará la cantidad que cobró al pulsar **COBRAR LA MITAD**.
- Si pulsa el botón **COBRAR** o la gallina recibe un golpe o salta con éxito al último multiplicador, la ronda de juego finaliza y la gallina vuelve al inicio.
- El campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas.
 - **Importante**: El juego no se basa en la habilidad.

Sobre los premios:

- Tras un salto exitoso, podrá cobrar la totalidad o la mitad de sus premios.
- Pago de **Cobrar** = apuesta x multiplicador de premio total.
- Pago de **Cobrar la mitad** = apuesta/2 x multiplicador de premio total.
- El valor del multiplicador depende del nivel de volatilidad. Los multiplicadores que puede ganar se muestran en las monedas doradas.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Bonus Golden Chip:

- Este juego admite el **Bonus Golden Chip**.
- Las **Golden Chips** no pueden combinarse con el dinero real.
- Cuando pulsa el botón **GOLDEN CHIP**, el valor de la apuesta se transforma en una Golden Chip con un valor asignado.
 - Si dispone de diferentes **Golden Chips**, estarán disponibles según los límites de apuesta establecidos para cada nivel de volatilidad.

- Puede consultar las **Golden Chips** disponibles pulsando + o - en el campo **APUESTA**.
- El valor de la **Golden Chip** usada para la apuesta se restará del Premio total. Por ejemplo:
 - Se utiliza una **Golden Chip** de valor 10 y se inicia la ronda de juego. Si la gallina alcanza el multiplicador x1,45, pulse **COBRAR** y gane $10 \times 1,45 - 10GC = 4,5$.
- Nota: Solo el botón **COBRAR** está disponible durante el **Golden Chip Bonus**.
- **Nota:** si apuesta usando **Golden Chips**, no podrá optar a ganar el Jackpot ya que las **Golden Chips** no contribuyen al Jackpot.

Double Heat™ Jackpot

- El **Double Heat™ Jackpot** es un jackpot misterioso.
- Durante el juego se pueden ganar 2 niveles diferentes de Jackpot: Minor y Grand.
- Las ganancias del Jackpot se añaden a las del juego principal (de haberlas) y aparecerán en el campo **PREMIO** junto a cualquier otra ganancia.
- **Tasa de contribución** (porcentaje de cada apuesta que se añade al Jackpot): 0.99%.
- **Condición ganadora** (el resultado que debe obtener para ganar el Jackpot): cualquier ronda del juego principal por cualquier cantidad puede activar 1 de los 2 jackpots.
- Las imperfecciones de la conexión a Internet pueden provocar retrasos en la recepción de mensajes y actualizaciones acerca del Jackpot, pero no afectan a los premios.
- Si un bote deja de ofrecerse (por ejemplo cuando un juego del casino se elimina del casino), se le enviará una notificación al respecto.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje mínimo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 91.29% y el porcentaje máximo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 97.29%. Esto incluye la contribución al Jackpot del 0.99%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 100000000 rondas de juego simuladas.
- Los premios progresivos están excluidos del cálculo del RTP.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante una partida, inicie sesión de nuevo en el casino. Se le llevará automáticamente al juego para que pueda continuarlo a partir del punto en el que se vio interrumpido. Si vuelve a abrir el juego sin acceder nuevamente al casino, el juego comenzará desde el inicio. En ambos casos, se pagarán los premios que haya obtenido previamente.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

Actualizado el:12/5/2026

OK

 **JOKERBET**