

# REGLAS DE JUEGO

---

CLOVER UP



# CLOVER UP



# CLOVER UP

## REGLAS DEL JUEGO

- *Clover Up es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas por cada uno durante la fase inicial.*
- *Tiene 25 líneas de pago diferentes durante la fase inicial.*
- *El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Las opciones de tiradas automáticas son: 5,10,25,50 y 100.*
- *Si una línea opta a más de un premio, tiene prioridad la combinación de mayor valor.*
- *Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.*
- *Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).*
- *Las combinaciones de símbolos funcionan de izquierda a derecha.*
- *Los símbolos de BONUS únicamente aparecen en los rodillos centrales (2, 3 y 4).*
- *El símbolo WILD puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto al de BONUS.*
- *El símbolo BONUS sólo aparece en el juego base.*

## POWER UPS

- *Tras cada tirada el panel superior puede otorgar un Power Up:*
  - *Respin. Lanza una tirada adicional sin posibilidad de conseguir un nuevo Power Up.*
  - *Multiplicador de apuesta. Multiplica el valor de la apuesta: x1,x2,x3,x4,x5,x7,x10,x15,x30 o x80*
  - *Torre Wild. Convierte de uno a tres rodillos completos en símbolos WILD.*
  - *Transformación WILD. Convierte los símbolos campana en WILDS.*



## TIRADAS GRATIS

- Conseguir 3 símbolos *BONUS* da acceso a la fase de tiradas gratis.
- A esta fase se accede con 10 tiradas gratis.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales.
- Los símbolos de trébol rellenan la barra de progreso para conseguir un premio especial que multiplica la apuesta por 150.
- El símbolo trébol *DORADO* rellena la barra de progreso 4 unidades.
- El símbolo trébol *ROJO* rellena la barra de progreso 3 unidades.
- El símbolo trébol *AZUL* rellena la barra de progreso 2 unidades.
- El símbolo trébol *VERDE* rellena la barra de progreso 1 unidades.
- La barra de progreso está compuesta de 100 unidades.
- Además, los símbolos de trébol se convierten en *WILDS*.
- La fase de tiradas gratis se juega con el nivel de apuesta de la tirada que activó la fase.

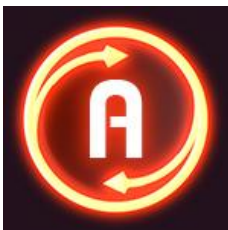
## BOTONES

### Botón

### Descripción



Lanza una tirada con la apuesta seleccionada



Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas. No disponible en UK.



Permite elegir el valor de la apuesta.



*Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.*

## DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

*El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 95,42%*

- *Apuesta mínima: 0,30*
- *Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima*

*Cualquier cantidad múltipla de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.*

*Hit rate: 27,71%*

## INFORMACIÓN ADICIONAL

*Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.*

*Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.*

*En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.*

*Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:*

- 1. El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*
- 2. La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.*

# OK

**JOKERBET** .es