

REGLAS DE JUEGO

CLOVER FLIP



Clover Flip™

Juego de 5 carretes y 30 líneas

Cómo jugar:

- Para iniciar el juego pulse **JUGAR** en la pantalla de entrada.
- Pulse - o + en **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
- Pulse el botón **GIRAR** para hacer girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Premio distintas se acumularán.
- Todos los premios que aparecen en la tabla de premios dependen de la apuesta actual.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones pulse el botón **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando el botón **DETENER**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **SALIR**.

Líneas de Premios:

- Las líneas de premio activas están representadas por líneas que aparecen sobre los carretes como muestra la tabla de premios.
- Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo Comodín puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos Scatter, para formar la mejor combinación ganadora posible.
- Los símbolos Comodín pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5.

Función Coin Flip:

- Sobre los carretes del juego principal hay un juego de carretes moneda que cambian al azar y son independientes de los carretes del juego principal.
- Cuando los carretes principales del juego están girando, los símbolos de moneda pueden caer en el área activa de los carretes de monedas desde los cinturones arcoíris.
- El símbolo **Flip** a la vista en el carrete 5 del juego principal activará la función **Coin Flip**.
- Durante la función **Coin Flip**, cualquier moneda **Efectivo**, **Scatter** o **Diamante** visible en el área activa de los carretes de monedas se volteará para revelar un premio.
 - Las monedas de **efectivo** pagan el valor en efectivo mostrado.
 - 3 o más monedas **Scatter** a la vista otorgarán **Partidas Gratis**. Las monedas **Scatter** pueden combinarse con los símbolos **Scatter** revelados en los carretes del juego principal.
 - Las monedas de **Diamante** activan un premio Diamante, que puede ser **Mini**, **Minor**, **Major** o **Grand**.
- **Nota:** Los símbolos de moneda **Efectivo** tienen valores de 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10 o 15 multiplicados por la apuesta total.
- **Nota:** Los símbolos de moneda de **Diamante** tienen valores de 20, 50, 200 o 2000 multiplicados por la apuesta total.

Partidas gratis:

- 3 o más **Scatter** a la vista en los carretes del juego principal, monedas giradas en la zona activa de los carretes moneda o una combinación de ambos activará **Partidas Gratis**.
 - x3 activan 8 **Partidas gratis**
 - x4 activan 12 **Partidas gratis**
 - x5 activan 16 **Partidas gratis**
 - x6 activan 20 **Partidas gratis**
 - x7 activan 24 **Partidas gratis**
 - x8 activan 30 **Partidas gratis**
- Durante los **Partidas Gratis**, los símbolos **Flip** aparecen en los 5 carretes del juego principal.

- Pueden aparecer varios símbolos **Flip** en un giro, otorgando premios por cada símbolo **Efectivo** o **Diamante** varias veces.
- Las **partidas gratis** se pueden activar durante las **partidas gratis**.

Función Pot of Gold:

- Durante el juego base o las Partidas Gratis, si aparece una moneda **Bote de dinero** en el área activa de los carretes de monedas junto con un símbolo **Flip** en los carretes principales del juego, después de que cualquier otra moneda haya volteado y se haya otorgado, el **Bote de dinero** se separará de su moneda y se moverá a la parte inferior de su carrete.
- El **Bote de dinero** recoge y otorga las monedas de **Efectivo** y **Diamante** en su carrete adicional y cinturón arcoíris.
- La función Pot of Gold se concede una vez por cada símbolo **Flip** que aparezca a la vista.
- Los símbolos **Scatter** no pueden ser recogidos por el **Bote de dinero**.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.50%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se vuelva a conectar y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulara todos los pagos.

Actualizado el:24/7/2025

OK

 **JOKERBET**