

REGLAS DE JUEGO

CHRONICLES OF OLYMPUS II - ZEUS

 **JOKERBET**

Chronicles of Olympus II - Zeus

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Este juego tiene 1024 combinaciones.

Las ganancias totales por transacción están limitadas a x5000 la apuesta base.

Una transacción son todos los pagos y juegos que pueden producirse como resultado de una apuesta.

Si se alcanza el límite de ganancias de la transacción, se otorgará la ganancia y se perderán el resto de cantidades de ganancia o tiradas gratis.

Función X UP

La función X UP emplea un recorrido de varios niveles y categorías con un mecanismo de recolección de fichas para activar distintos multiplicadores de ganancia de tiradas gratis iniciales.

Las fichas X UP se recogen en el recorrido X UP.

El recorrido X UP tiene 9 niveles.

2 símbolos scatter rojos otorgan 1 ficha X UP.

Se activan multiplicadores mayores de ganancias de tiradas gratis a medida que se van recogiendo más fichas X UP.

2 símbolos scatters azules otorgan un aumento permanente a 1 multiplicador gradual X UP.

Partiendo del nivel más alto del recorrido X UP, cada vez que salgan 2 símbolos scatters azules, aumentará permanentemente 1 multiplicador uno a uno desde el nivel más alto (9) hasta el más bajo (1).

El multiplicador de cada nivel del recorrido X UP se puede aumentar una vez excepto en el nivel 9, que se puede aumentar dos veces.

Después de que todos los multiplicadores del recorrido hayan aumentado, el nivel 9 se puede aumentar de nuevo.

Cuando se inician las tiradas gratis, se activará cualquier multiplicador de ganancias de tiradas gratis desde el principio de la función.

Cuando se inician las tiradas gratis, las fichas X UP recogidas se trasladarán a la función.

Se pueden recolectar X UP fichas durante las tiradas gratis.

Número de fichas X UP requerido para activar los niveles de recorrido:

Al recoger 1 ficha de X UP se activará el nivel 2 del recorrido X UP.

Al recoger 3 fichas de X UP se activará el nivel 3 del recorrido X UP.

Al recoger 5 fichas de X UP se activará el nivel 4 del recorrido X UP.

Al recoger 7 fichas de X UP se activará el nivel 5 del recorrido X UP.

Al recoger 9 fichas de X UP se activará el nivel 6 del recorrido X UP.

Al recoger 11 fichas de X UP se activará el nivel 7 del recorrido X UP.

Al recoger 14 fichas de X UP se activará el nivel 8 del recorrido X UP.

Al recoger 17 fichas de X UP se activará el nivel 9 del recorrido X UP.

Las fichas X UP no se pueden recoger mientras el nivel 9 X UP está activo.

No se necesitan fichas X UP para activar el nivel 1 del recorrido X UP.

Niveles de recorrido X UP y categorías de multiplicador:

Nivel 9: categoría 1 (x10), categoría 2 (x15), categoría 3 (x25).

Nivel 8: categoría 1 (x8), categoría 2 (x12).

Nivel 7: categoría 1 (x7), categoría 2 (x10).

Nivel 6: categoría 1 (x6), categoría 2 (x8).

Nivel 5: categoría 1 (x5), categoría 2 (x6).

Nivel 4: categoría 1 (x4), categoría 2 (x5).

Nivel 3: categoría 1 (x3), categoría 2 (x4).

Nivel 2: categoría 1 (x2), categoría 2 (x3).

Nivel 1: categoría 1 (x1), categoría 2 (x2).

Las fichas X UP recogidas se eliminan al finalizar las tiradas gratis para la cantidad de apuesta actual.

3 o más símbolos scatters rojos no otorgan una ficha X UP.

Función Upsizer™

Antes de que empiece la función de tiradas gratis, tiene la opción de comprar un multiplicador de tiradas gratis inicial más alto.

Cuando haya seleccionado un multiplicador, se le indicará que debe confirmar su elección y el coste de incrementar su multiplicador inicial.

La función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función solo está disponible cuando las tiradas gratis se activan con un nivel X UP activo entre 1 y 8.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Tiradas gratis

3 o más símbolos scatters rojos en cualquier lugar de los tambores activan 8 tiradas gratis.

Se aplicará un multiplicador de ganancias de tiradas gratis X UP desde el principio de la partida.

Durante las tiradas gratis se pueden recoger fichas X UP adicionales, que pueden aumentar el multiplicador activo de ganancias de tiradas gratis de X UP.

Durante las tiradas gratis, si salen 2 scatters rojos, recibirá 2 tiradas gratis adicionales y una ficha X UP.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.

Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 1024 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Al sustituir a otros símbolos, cada comodín puede agregar un multiplicador x2, x3 o x5.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

Símbolos scatter



Scatter rojo



Scatter azul

Los scatters rojos pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar de los tambores.

Las ganancias de scatter rojo se multiplican por la apuesta total.

En el juego base, los símbolos de scatter rojo aparecen en todos los tambores.

En las tiradas gratis, los símbolos scatters rojos solo aparecen en los tambores 1 y 5.

En el juego base, los símbolos scatters azules solo aparecen en los tambores 1 y 5.

Los símbolos scatters azules no aparecen en las tiradas gratis.

Los símbolos scatters azules no otorgan ganancias.

Los símbolos scatters azules dejarán de aparecer en los tambores después de que se haya otorgado el aumento del multiplicador de recorrido X UP x25.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Al seleccionar un botón de la opción de juego automático, se definirá el número de tiradas y se iniciará el juego automático.

El juego automático usará el último valor de apuesta que haya seleccionado, por lo que debe elegir una cantidad de apuesta antes de iniciar el juego automático.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Opciones de juego automático

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Número de tiradas: especifique el número de tiradas que desea jugar.

Configuración de apuesta: defina la cantidad de la apuesta con la que quiere jugar.

Hasta parar: configurar la sesión para jugar hasta que usted decida parar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Parar si una ganancia es igual o superior: detener la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de ganancia o Si se gana al menos: parar la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de pérdida o Si la cantidad baja en: parar la sesión si el saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar cuando se hayan completado todas las tiradas: para la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas.

Parar con cualquier ganancia: detiene la sesión si se gana en una tirada.

Parar si los créditos aumentan en: detener la sesión si su saldo aumenta y supera una cantidad superior o igual a la seleccionada.

Parar si los créditos se reducen en: detener la sesión si su saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar en una función: se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación.

Configuración de las apuestas

Apuesta rápida: muestra opciones de apuesta rápida para seleccionar la cantidad de su apuesta total.

Avanzado: (+) o (-) selecciona la cantidad total que desea apostar.

Apuesta máxima: disponible en los modos de Apuesta rápida y Avanzado; hace la apuesta máxima permitida.

Las opciones de apuesta varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Saldo: muestra los saldos actuales.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Menú del juego



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,08 %.

RTP en Upsizer™: 94,08 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.8.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-08-03



JOKERBET