

REGLAS DE JUEGO

CHILLI HEAT MEGAWAYS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

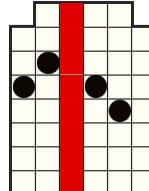
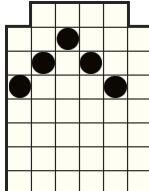
	6 - 200 5 - 100 4 - 40 3 - 20 2 - 10		6 - 125 5 - 50 4 - 25 3 - 15		6 - 75 5 - 25 4 - 15 3 - 10		6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 6		6 - 30 5 - 15 4 - 10 3 - 6
	6 - 20 5 - 10 4 - 6 3 - 4		6 - 20 5 - 10 4 - 6 3 - 4		6 - 15 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 12 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 12 5 - 8 4 - 4 3 - 2



Este símbolo es el COMODÍN y sustituye a todos los símbolos salvo al de 

El símbolo WILD solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4, y 5 pueden tener hasta 8 símbolos. La fila superior de los rodillos 2 a 5 gira de forma independiente de izquierda a derecha. En total el número máximo de formas posibles de ganar es de 200704.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se rellenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

REGLAS DEL RESPIN



Este es el símbolo DINERO. Aparece en todos los rodillos, excepto en la parte superior de los rodillos 2 a 5. En cada tirada, el símbolo DINERO toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Cuando aparecen 6 o más símbolos DINERO, se origina la FUNCIÓN RESPIN.

La FUNCIÓN RESPIN comienza después de que todas las combinaciones ganadoras estén pagadas.

Los símbolos normales desaparecen y solo permanecen los SÍMBOLOS DINERO que originaron la función.

Los rodillos normales se reemplazan con rodillos especiales que solo contienen SÍMBOLOS DINERO y espacios vacíos en la cuadrícula principal y símbolos especiales en la fila situada en la parte superior del 2 al 5. Cuando la ronda comienza los rodillos 1 y 6 están bloqueados y pueden desbloquearse con símbolos especiales. El número de símbolos en cada rodillo es igual al de la cuadrícula que inició la ronda.

Usted comienza con 3 respins. Todos los SÍMBOLOS DINERO que aparezcan tras cada respin permanecen en pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que aparezca al menos un SÍMBOLO DINERO, el número de respins se reinicia a 3. La ronda continúa hasta que acaben todos los respins o todas las posiciones en pantalla estén llenas de SÍMBOLOS DINERO.

Durante la ronda pueden aparecer los siguientes símbolos especiales en la fila superior:



Desbloquea el rodillo 1. El número de símbolos posibles en el rodillo 1 es igual al de la cuadrícula inicial.



Desbloquea el rodillo 6. El número de símbolos posibles en el rodillo 6 es igual al de la cuadrícula inicial.



Extiende el número de símbolos posibles en el rodillo bajo él a 7 hasta el final de la ronda



Recopile los importes de todos los símbolos DINERO del rodillo de abajo y se añade al premio total.



Recopila todos los importes de los símbolos DINERO actualmente en pantalla y los añade al premio total.



Multiplica el importe de todos los símbolos DINERO en el rodillo bajo él por 2x, 3x, 5x o 10x aleatoriamente.



Multiplica el importe de todos los símbolos DINERO actualmente en pantalla por 2x, 3x, 5x o 10x aleatoriamente.

Cuando la función está completa, se suman los valores de todos los símbolos DINERO en pantalla más todo lo recopilado hasta el momento y se premia

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

Multiplicador de apuesta 25x - La oportunidad de ganar la función RESPIN de forma natural se dobla, hay más símbolos DINERO presentes en los rodillos, pero la tabla de pagos de símbolos no se ve afectada y pagan como un multiplicador de apuesta de 20x.

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la ronda finaliza inmediatamente, se otorgan los premios y las tiradas gratis restantes se confiscan

COMPRAR FUNCIÓN RESPIN

La función RESPIN puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual. Cuando la función de apuesta ante de 25x está activada, la función COMPRAR RESPIN está desactivada.

Al comprar la función RESPIN la ronda comenzará con un número aleatorio de símbolos en cada rodillo, dependiendo de la tirada que comience la ronda comprada.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.
Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de la ronda de respin se otorga al jugador tras finalizarse la ronda.
El premio total de la ronda de respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.57 %
El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.57%
El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.57%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

OK

JOKERBET | .es