

REGLAS DE JUEGO

CHICAGO GOLD 2 LOCKNWINX

 **JOKERBET**

Chicago Gold 2 LOCKNWINX™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 25 líneas de pago fijas.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de líneas de pago y las ganancias de recogida resultantes de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines solo se sustituyen por símbolos de valor alto y de valor bajo.

Loot Collect™

Durante el juego base, la Loot Collect™ solo aparece en el tambor 5.

Durante LOCKNWINX™, la Loot Collect™ aparece en la celda de diamante.

Loot Collect™ puede salir en cualquier tirada.

Se desbloquea una Loot Collect™ después de 50 tiradas.

La Loot Collect™ recoge todo el dinero y todos los botes de la pantalla.

El dinero en el juego base tiene valores iniciales de X1, X2, X3, X5, X10 o X15 la apuesta.

En LOCKNWINX™, las celdas inicialmente disponibles pueden tener valores de dinero de X1, X2, X3, X5, X10, X15 o

X20.

En LOCKNWINX™, la primera fila desbloqueada puede tener valores de dinero que oscilan entre X2 y X25.

En LOCKNWINX™, la segunda fila desbloqueada puede tener valores de dinero que oscilan entre X3 y X50.

En LOCKNWINX™, la fila más alta desbloqueada puede tener valores de dinero que oscilan entre X5 y X100.

Los valores de dinero recogidos se suman, se multiplican por la apuesta total y, después, se otorgan al jugador o jugadora.

Hay 8 personajes de Loot Collect™ en el juego base.

Hay 5 personajes de Loot Collect™ en el juego LOCKNWINX™.

El juego siempre comienza con la Collect desbloqueada.

La Collect está representada visualmente por la Dama roja.

Cuando aparece con dinero en la pantalla, recoge todos los símbolos de dinero y de bote que haya actualmente en la pantalla.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

La Boost Collect está representada visualmente por el Lanzador de cuchillos.

En el juego base, la función de Boost Collect puede aumentar o añadir dinero en +X1, +X2, +X3, +X5 o +X10.

En LOCKNWINX™, la función de Boost Collect puede aumentar o añadir dinero en +X1, +X2, +X3, +X5, +X10 o +X15.

Cuando se activan los 5 botes combinados mediante la función Comprar, la Boost Collect puede aumentar o añadir dinero en +X1, +X2, +X3, +X5, +X10, +X15, +X20, +X25, +X50 o +X100.

Cuando aparece la recogida, puede añadir símbolos de dinero adicionales a la pantalla y aumentar el valor de los símbolos de dinero existentes; después, se recogen todos los símbolos de dinero y de bote que estén actualmente en la pantalla.

La Respin Collect está representada visualmente por el Matón del bate de béisbol.

Cuando sale la Respin Collect, todos los símbolos que no son de dinero ni de bote se eliminan de la pantalla, cada posición vacía vuelve a girar de forma independiente y pueden salir símbolos de dinero o de bote.

Las tiradas extra continúan siempre que aparezca un símbolo de dinero o de bote; la función termina cuando no aparece ninguno o cuando la pantalla está llena, y se recogen todos los valores.

La Multi Collect está representada visualmente por el símbolo de recogida del poli.

Cuando sale la Multi Collect, multiplica un valor de dinero X2, X3, X4, X5 o X10.

Solo son elegibles los valores de dinero inferiores o iguales a X50.

Se aplica un mínimo de dos y un máximo de cinco multiplicadores por tirada.

La Double Collect está representada visualmente por el símbolo de recogida de los Gemelos.

Funciona igual que el la recogida básica, pero el valor total del dinero cobrado se otorga dos veces.

Los botes solo se otorgan una vez por Double Collect.

En LOCKNWINX™, se selecciona un solo valor de dinero de X1, X2, X3 o X5.

La Zone Collect está representada visualmente por el símbolo de recogida del Pelirrojo.

Si aparece cuando hay dinero en la pantalla, se suman tres Boost Zones a la pantalla.

Cada zona es cuadrada y tiene un tamaño de 2X2, 3X3 o 4X4.

Para cada zona, se selecciona aleatoriamente un valor de dinero de +X1, +X2, +X3, +X5 o +X10 la apuesta.

Cualquier posición vacía en la zona se llena con dinero del valor seleccionado.

Si ya existe un símbolo de dinero en una posición de zona, su valor aumenta en el valor seleccionado.

Cuando se activan los 5 botes combinados mediante la función Comprar, la Zone Collect puede aumentar o añadir dinero en +X1, +X2, +X3, +X5, +X10 o +X15.

La Path Collect está representada visualmente por el símbolo de recogida del Cañón de riel.

Si aparece cuando hay dinero en la pantalla, se forma un recorrido en la pantalla.

Cada posición del recorrido se potencia con un valor de dinero de +X1, +X2, +X3, +X5, +X10, +X15 o +X20.

Cuando se activan los 5 botes combinados mediante la función Comprar, la Path Collect puede aumentar o añadir dinero en +X1, +X2, +X3, +X5, +X10, +X15, +X20, +X25 o +X50.

Si una posición del recorrido ya contiene un símbolo de dinero, su valor aumenta con el potenciador aplicado.

Si una posición está vacía, se crea un símbolo de dinero de X1 y se puede aumentar hasta el valor final.

La Maxi Collect está representada visualmente por el símbolo de recogida del Capo; si sale cuando hay dinero en

la pantalla, toda la pantalla se llena con el mismo símbolo de dinero.

En el juego base, se selecciona un solo valor de dinero de +X1, +X2, +X3, +X5, +X10 o +X15.

Si hay símbolos de dinero en la pantalla, se potencian con el valor seleccionado.

Los símbolos de bote nunca se modifican con las recogidas.

Los símbolos de bote no se recogen dos veces.

Los personajes del caldero pueden aparecer cuando sus calderos asociados se hayan activado.

Símbolos de caldero de LOCKNWINX™

El juego tiene 5 símbolos de caldero de diferente color: cuchillo verde, estrella azul, cóctel molotov naranja, balas rosas y TNT morado.

Cada símbolo de caldero se recoge en el caldero del mismo color encima de los tambores.

Los símbolos de caldero no tienen premio.

Los símbolos de caldero solo aparecen en el juego base.

La recogida gráfica de símbolos de caldero de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

Función LOCKNWINX™

La función LOCKNWINX™ es una función LockNWin de tres vidas.

Hay 5 botes de LOCKNWINX™: recogida de Boost, recogida Multi, recogida de Zone, recogida de Path y recogida Maxi.

LOCKNWINX™ se juega en una cuadrícula ampliada de 5 tambores por 7 filas.

LOCKNWINX™ comienza con 4 filas desbloqueadas.

Se pueden desbloquear filas adicionales.

Las filas bloqueadas se desbloquean secuencialmente al recoger llaves.

El nivel 1 se desbloquea con 1 llave, el nivel 2 se desbloquea con 2 llaves adicionales y el nivel 3 se desbloquea con 3 llaves adicionales.

Una vez desbloqueada, una fila permanece activa hasta que la función termine.

Los símbolos de dinero, los símbolos de bote y los símbolos de bolsa pueden aparecer en filas bloqueadas, pero no participan, activan ni otorgan ningún valor a menos que se desbloquee la fila.

Hay una celda de diamante especial situada en la parte superior de los tambores.

La celda de diamante puede contener lo siguiente: personajes de recogida, llaves y bolsas.

Durante LOCKNWINX™, si la pantalla está llena, un personaje de recogida puede añadir una bolsa para recoger dinero dentro en su columna, lo que permite que salga dinero adicional.

Cuando sale una bolsa, absorbe todo el dinero que no esté bloqueado en la misma columna.

Después de que una bolsa haya atrapado y retirado el dinero, esta se convierte en un símbolo de dinero rojo.

Al completar LOCKNWINX™, se otorgan todos los valores de dinero, de dinero rojo y de bote, excepto el de las filas bloqueadas.

Siempre aparece una maleta adicional después de la recogida de Maxi.

Durante LOCKNWINX™, puede aparecer cada bote que se activó.

Durante LOCKNWINX™, los personajes de recogida actúan de la misma manera que sus recogidas correspondientes en el juego base.

Los símbolos que salgan en las filas activas o en la celda de diamante restablecen las vidas.

LOCKNWINX™ termina después de una tirada en la que todas las vidas se agoten y no se restablezcan.

Función de recogida de diamantes

El diamante se recoge en la parte inferior de cada conjunto de tambores.

El diamante se recoge en varias tiradas del juego base y puede salir más de un símbolo de diamante en cualquier

tirada.

La recogida de los 5 diamantes activa las 5 funciones LOCKNWINX™ combinadas.

Botes

Los botes son estáticos.

Hay 4 diamantes de bote: Mini, Menor, Mayor y Mega.

El valor del bote Mini es x10 la apuesta.

El valor del bote Menor es X50 la apuesta.

El valor del bote Mayor es X500 la apuesta.

El valor del bote Mega es X5 000 la apuesta.

Los botes se pueden otorgar durante el juego base y en LOCKNWINX™.

Puede salir más de un diamante de bote en una sola tirada.

Función Potenciador

Todos los personajes deben estar desbloqueados antes de que se pueda activar el potenciador.

La función se activa al precio que se muestra.

Las funciones que se hayan activado mientras el potenciador está activo se jugarán en la apuesta base.

Active la opción del potenciador para aumentar la frecuencia de la función de recogida en X15.

El coste del potenciador de frecuencia x15 es x10 la apuesta.

Las funciones se activan al precio que se muestra.

Una vez activada, el precio de la función Potenciador aumenta la apuesta por tirada hasta que la desactive manualmente.

Los botes y las funciones LOCKNWINX™ que se hayan activado mientras el potenciador está activo se jugarán en la apuesta base.

La función Potenciador se desactiva después de LOCKNWINX™.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Función Comprar

Esta función solo está disponible en el juego base.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Acceda al menú de compra pulsando el botón Comprar bonificación.

Activar la función Comprar inicia automáticamente la función seleccionada.

Se puede elegir el nivel de apuesta para la función en el menú de compra.

El pago medio por las funciones de compra seleccionadas puede cambiar en comparación con las funciones activadas durante el juego normal.

El coste de Cualquiera aleatorio es x100 la apuesta.

El coste de los 5 calderos combinados es x500 la apuesta.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de

la tirada.

Barra espaciadora: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Apuesta máx: aumenta la apuesta al nivel máximo disponible.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón de salir: sale del juego.

Botón Menú: abre el menú del juego.

Botón Información: abre el menú de la tabla de pagos.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Mantener para tirada turbo: mantenga el botón Tirada para activar la tirada turbo. La tirada turbo termina cuando se suelta el botón Tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Menú del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Activar/Desactivar grandes ganancias: activa o desactiva la visualización de la celebración de las grandes ganancias.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Configuración de juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias

El juego automático se juega con la apuesta actual seleccionada.

Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón Apuesta mínima: configura la apuesta actual al valor mínima.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Configuración del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Música: activa la música del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Grandes ganancias: activa las animaciones de grandes ganancias.

Botón Tirada turbo: activa la tirada turbo para resolver las tiradas más rápido que la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Terminología del juego

JACKPOT = BOTE

MINI = MINI

MINOR = MENOR

MAJOR = MAYOR

MEGA = MEGA

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

MAX BET = APUESTA MÁX.

LOOT COLLECT™ = RECOGIDA DE BOTÍN

BOOST COLLECT = RECOGIDA DE POTENCIADOR

RESPIN COLLECT = RECOGIDA DE TIRADA EXTRA

MULTI COLLECT = RECOGIDA MÚLTIPLE

DOUBLE COLLECT = RECOGIDA DOBLE

ZONE COLLECT = RECOGIDA DE ZONA

PATH COLLECT = RECOGIDA DE RUTA

MAXI COLLECT = RECOGIDA MAXI

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,01 %.

RTP con potenciador de frecuencia de recogida x15 activado: 94,03 %.

RTP con compra de Cualquiera aleatorio: 94,05 %.

RTP con compra de los 5 botes combinados: 94,02 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.8.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-07-07

OK

 **JOKERBET**