

REGLAS DE JUEGO

CHESTS OF CAI SHEN 2



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200
4 - 60
3 - 20
2 - 8



5 - 200
4 - 40
3 - 20



5 - 120
4 - 40
3 - 20



5 - 120
4 - 40
3 - 20



5 - 120
4 - 40
3 - 20



5 - 120
4 - 40
3 - 20



5 - 60
4 - 20
3 - 8



5 - 60
4 - 20
3 - 8



5 - 60
4 - 20
3 - 8



5 - 60
4 - 20
3 - 8



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos MONEDA BONUS y símbolos DINERO. Solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 o 5.

En el juego base, pueden aparecer tres tipos de símbolos MONEDA BONUS en la pantalla:



Cuando aparece la MONEDA BONUS AZUL, se recopila en el cofre azul de FULFILLMENT en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila puede originar aleatoriamente la función RESPIN DE COFRE con el modificador FULFILLMENT MULTIPLICADOR, en la que se delimitan 4 zonas de la pantalla y se asigna un multiplicador aleatorio a cada una de las zonas. Cuando una zona se llena con símbolos DINERO durante la función, los valores de todos los símbolos DINERO en esa zona se multiplican por ese multiplicador.



Cuando aparece la MONEDA BONUS ROJA, se recopila en el cofre rojo DOUBLE en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila puede originar aleatoriamente la función RESPIN DE COFRE con el modificador DOUBLE, jugado en dos cuadrículas de 5x3 símbolos.



Cuando aparece la MONEDA BONUS MORADA, se recopila en el cofre morado de LONGEVITY en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila puede originar aleatoriamente la función RESPIN DE COFRE con el modificador LONGEVITY, con un respin extra, hasta un máximo de 4 respins, que se reinicia cada vez que aparece un nuevo símbolo DINERO.

La recopilación tiene lugar al final de la tirada y si la función RESPIN DE COFRE se originó, se origina aleatoriamente uno, dos o tres de los modificadores. La subsiguiente ronda de RESPIN DE COFRE se juega con todos los modificadores con los que fue originada.

FUNCIÓN RESPIN DE COFRE



Este es el SÍMBOLO DINERO.

Solo puede aparecer durante la función RESPIN.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los valores posibles son: 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x la apuesta total o los valores de bonus de MINI (10x la apuesta total), MINOR (20x la apuesta total) o MAJOR (150x la apuesta total).

Cuando la ronda comienza, los símbolos normales desaparecen y tan solo hay

presentes en las tiras de los rodillos espacios vacíos y símbolos DINERO.

La ronda comienza con los símbolos MONEDA BONUS que estaban presentes en la pantalla cuando se originó la función, ahora transformados en símbolos DINERO con los mismos importes que tenían en el juego base.

La ronda comienza con 3 respins. Todos los símbolos DINERO que aparezcan permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que aparezca al menos un símbolo DINERO, el número de respins se reinicia a 3. La ronda continúa hasta que se terminen los respins o cuando todas las posiciones en la pantalla estén llenas con símbolo DINERO.

Si la ronda se originó aleatoriamente con una FULFILLMENT MULTIPLICADOR, se delimitan 4 zonas aleatoriamente en todas las cuadrículas. Se asocia un multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 4x, 5x, 10x o 100x con cada una de las zonas. Cuando una zona se llena con símbolos DINERO, el multiplicador se aplica a todos los valores de esa zona.

Si la ronda se originó aleatoriamente con un modificador DOUBLE, se juega la función RESPIN DE COFRE con dos cuadrículas de 5x3 posiciones. Cada cuadrícula comienza con los símbolos MONEDA BONUS que estaban presentes en la pantalla cuando se originó la función, ahora transformados en símbolos DINERO, con el mismo importe que tenían en el juego base.

Si la ronda se originó aleatoriamente con el modificador LONGEVITY, la función RESPIN DE COFRE comienza con 4 respins en lugar de 3 y cada símbolo DINERO que aparezca reinicia la cantidad de respins a 4.

La ronda termina cuando no quedan más respins restantes o si todas las posiciones en la pantalla están llenas con símbolos DINERO. Si todas las posiciones están llenas con símbolos DINERO, también se otorga el GRAND (5000x la apuesta total).

Al final de la ronda, los valores de todos los símbolos
DINERO en la pantalla se suman y se pagan.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 15.000x la apuesta. Si el premio total de una función RESPIN DE COFRE alcanza 15.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todos los respins restantes se confiscan.

COMPRAR FUNCIÓN RESPIN DE COFRE

La ronda de RESPIN DE COFRE puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.
Hay dos opciones para comprar:

Pague 100x la apuesta total para originar la función FULFILLMENT que comienza con cualquier combinación de modificadores que incluya el modificador FULFILLMENT MULTIPLICADOR. Puede originarse solo con el modificador FULFILLMENT MULTIPLICADOR, o con los modificadores FULFILLMENT MULTIPLICADOR y DOUBLE, FULFILLMENT MULTIPLICADOR y LONGEVITY o FULFILLMENT MULTIPLICADOR, DOUBLE y LONGEVITY al mismo tiempo, aleatoriamente.

Pague 500x la apuesta total para originar una función FULFILLMENT 100x que comienza con cualquier combinación de modificadores que incluya el modificador FULFILLMENT MULTIPLICADOR. Puede originarse solo con el modificador FULFILLMENT MULTIPLICADOR, o con los modificadores FULFILLMENT MULTIPLICADOR y DOUBLE, FULFILLMENT MULTIPLICADOR y LONGEVITY o FULFILLMENT MULTIPLICADOR, DOUBLE y LONGEVITY al mismo tiempo, aleatoriamente. Durante esta ronda, se garantiza que una de las zonas marcadas llevará un multiplicador 100x.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.
Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de respin se suman al premio de línea de premio.

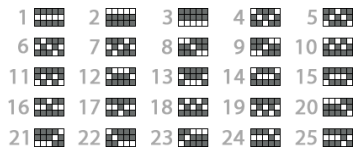
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total del respin en el historial contiene todo el premio del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE FULFILLMENT" es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE X100 FULFILLMENT" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.




abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.
 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 15000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 15000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene
SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**