REGLAS DE JUEGO

CHEETAH WILD

JOKERBET

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

ELEFANTE



5 - 80
4 - 65
3 - 25
2 - 5

RINOCERONTE



5 - 80
4 - 65
3 - 25
2 - 5

CEBRA



5 - 50
4 - 35
3 - 10
2 - 3

GACELA



5 - 50
4 - 35
3 - 10
2 - 3



5 - 45
4 - 20
3 - 5



5 - 45
4 - 20
3 - 5



5 - 40
4 - 15
3 - 3



5 - 40
4 - 15
3 - 3



5 - 30
4 - 8
3 - 3



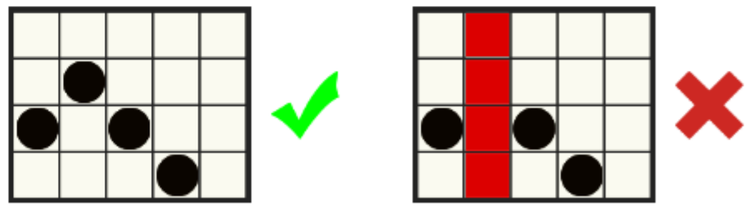
5 - 30
4 - 8
3 - 3

5 - 225
4 - 125
3 - 20



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

1024 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, RECOPILAR y SUBIDA DE NIVEL.
Solo puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4 y aleatoriamente puede llevar un multiplicador de x2 o x3.
Cuando aparece un símbolo WILD, su multiplicador se aplica a todas las ganancias presentes en la pantalla. Si aparecen dos o más símbolos WILD, los valores de sus multiplicadores se multiplican entre sí, hasta un máximo de x27.



Este es el símbolo DINERO. Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5.
En cada tirada, el símbolo DINERO toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores son: 0.25x, 0.5x, 0.75x, 1x, 1.25x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3.75x, 5x, 7.5x, 10x, 12.5x, 25x, 37.5x, 50x, 75x o 100x la apuesta base.



Este es el símbolo RECOPILAR. Puede aparecer en el rodillo 1.
Cuando aparece el símbolo RECOPILAR en el rodillo 1, junto con símbolos DINERO adyacentes o WILD en los rodillos 2, 3, 4 o 5, formando una vía de izquierda a derecha, se recopilan los valores de todos los símbolos DINERO y se pagan.
Los WILDS que llevan un multiplicador multiplican el valor de los importes recopilados.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 8, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.



Este es el símbolo SUBIDA DE NIVEL. Solo aparece durante la ronda de TIRADA GRATIS. Se recopila en un medidor y después de la recopilación se transforma en un símbolo DINERO.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene una función progresiva. Los símbolos SUBIDA DE NIVEL se recopilan en un medidor y a partir de cierto número de recopilaciones el nivel de la ronda pasa al siguiente. La ronda comienza en el nivel 1 y después de 4 símbolos SUBIDA DE NIVEL recopilados, crece al nivel 2, en el que todos los símbolos pagadores ELEFANTE en pantalla y tiras de los rodillos se transforman en símbolos DINERO. Tras otras 3 recopilaciones, la ronda crece al nivel 3 en el que todos los símbolos pagadores RINOCERONTE en pantalla y tiras de los rodillos se transforman en símbolos DINERO. Tras otras 6 recopilaciones, la ronda crece al nivel 4, en el que todos los símbolos pagadores CEBRA en pantalla y las tiras de los rodillos se transforman en símbolos DINERO. Finalmente, tras otras 2 recopilaciones, la ronda crece al nivel 5, en el que todos los símbolos pagadores GACELA en pantalla y tiras de los rodillos se transforman en símbolos DINERO. Después de que se alcance el nivel 5, ya no se recopilan más símbolos subida de nivel.

Consiga 2, 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla durante la ronda para relanzar la función y ganar 5, 8, 15 o 20 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opcion de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 50x - Las tiradas del juego base jugadas con esta APUESTA ANTE activa tienen mayor posibilidad de conseguir símbolos DINERO con mayores valores. La ronda de TIRADAS GRATIS originadas con esta APUESTA ANTE activa tienen tiras de los rodillos con más símbolos WILD y mayor posibilidad de multiplicador x3 y símbolos dinero con mayores valores apareciendo.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora. La ronda de SUPER TIRADAS GRATIS comienza con 9, 10, 11, 12, 13, 14 o 15 símbolos SUBIDA DE NIVEL ya recopilados, comenzando por tanto desde un nivel aleatorio, con nivel mínimo 3.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD BAJA

Los juegos de baja volatilidad pagan más amenudo pequeños importes, mientras se sigue teniendo la posibilidad de ganar grandes premios.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.
Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.
Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.
Los premios de las tiradas gratis se suman a los premios de vía de premio.
La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con la función.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.51%
El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.51 %
El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.57%
El RTP del juego al usar la "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.50%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €
APUESTA MÁXIMA: 600,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones + o − para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.
Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

≡ abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

i abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

+ y − aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón TIR. AUTO. para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

ok

JOKERBET