REGLAS DE JUEGO

CHAIN REACTION HOLD AND BLITZ

JOKERBET

Chain Reaction Hold & Blitz

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.2%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima en el juego base de €20.00
- Chain Reaction Hold & Blitz es un juego de vídeo tragaperras compuesto por 9 tableros dispuestos en una cuadrícula de 3x3. Cada tablero tiene 3 carretes (denominados carretes 1, 2, 3). Cada carrete tiene 1 símbolo de altura.
- Sus características incluyen: Múltiples Tableros y Hold & Blitz.

Líneas De Premio (Winlines)

- Este juego ofrece 1 Línea de Premio (Winline) que va de izquierda a derecha para cada uno de los 9 tableros.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos iguales que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea de Premio (Winline) activa.
- Los premios en varios tableros se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Hold & Blitz

- Si algún tablero se llena completamente con símbolos de moneda, se activa la función Hold & Blitz y se activa simultáneamente en todos los tableros, con cada tablero ejecutando su propia función Hold & Blitz.
- Los símbolos de moneda son los símbolos Especiales de Bono y los símbolos Especiales de Premio Mini/Minor/Major/Mega.
- Cuando la función Hold & Blitz se activa durante el juego, el historial de apuestas puede mostrar la función como “Hold & Win”, que se refiere a la mecánica de función subyacente utilizada durante Hold & Blitz.
- Todos los símbolos de moneda se bloquean en su lugar en sus respectivos tableros.
- A cada tablero que aún no esté lleno se le otorgan 3 Regiros.
- Cada vez que un nuevo símbolo de moneda cae en un tablero, los Regiros de ese tablero se restablecen a 3.
- Durante Hold & Blitz:
- • Solo pueden caer símbolos de moneda.
- • Todas las demás posiciones muestran un Símbolo en Blanco.
- • Las Líneas de Premio normales están suspendidas.
- Debajo de cada tablero, tres indicadores de diamante muestran el número restante de Regiros para ese tablero.

- Estos indicadores se activan durante la función, y el número de diamantes iluminados muestra cuántos Regiros quedan para ese tablero.
- Los símbolos Especiales de Bono pueden tener valores en efectivo de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x la apuesta.
- Cuando un tablero se llena con símbolos de moneda durante Hold & Blitz, sus Regiros terminan y se activa la Reacción en Cadena.
- Si los 9 tableros se llenan durante Hold & Blitz, no se produce ninguna Reacción en Cadena y todos los premios se duplican (2x).

Reacción en Cadena (Chain Reaction)

- Cuando un tablero se llena con símbolos de moneda durante Hold & Blitz, se activa inmediatamente una Reacción en Cadena.
- Cuando la Reacción en Cadena se activa, hace lo siguiente:
- • Añade de 1 a 3 monedas a otros tableros.
- • Aplica un multiplicador aleatorio de 2x–5x a su propio tablero.
- Una moneda que caiga en un tablero mediante Reacción en Cadena restablece los Regiros de ese tablero a 3, incluso si el tablero ya se había quedado sin Regiros.
- Las Reacciones en Cadena pueden encadenarse. Si las monedas añadidas por una Reacción en Cadena llenan otro tablero, ese tablero activa inmediatamente su propia Reacción en Cadena.

Apuesta Ante (Ante Bet)

- La apuesta Ante cuesta 1.5x tu apuesta por tirada. Los premios se concederán en función de tu apuesta, no del coste total de la apuesta Ante.
- Activa la apuesta Ante para duplicar la probabilidad de conseguir el bono Hold & Blitz.
- La apuesta Ante no puede activarse si al hacerlo se incrementa la apuesta total por encima de la apuesta máxima permitida del juego.
- Solo puedes usar Compra de Bono con la apuesta Ante desactivada.

Compra de Bono (Bonus Buy)

- Este juego ofrece una opción de Compra de Bono para entrar en Hold & Blitz.
- El pago máximo para el juego de Compra de Bono es de 12500x la apuesta.
- El coste de la Compra de Bono es de 70x tu apuesta.
- Cambiar la apuesta en el menú de Compra de Bono cambia el precio indicado sobre la selección.
- En el caso de la Compra de Bono, todos los multiplicadores del archivo de ayuda y de la tabla de pagos se refieren a la apuesta base, no a la cantidad pagada.
- El coste máximo de la función de compra puede configurarse por los operadores, en función de sus límites.

- El RTP de la Compra de Bono se detalla a continuación:

Información Adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 12500x.
- El límite de apuesta de 12500x es un tope acumulativo de pago no ganable que se utiliza únicamente para finalizar rondas de juego que, de otro modo, podrían continuar indefinidamente.
- Si se alcanza el pago máximo, todas las tiradas restantes se detendrán y se otorgará el pago máximo.
- El Juego Base y Hold & Blitz cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un fallo del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez: 2026/09/10.
- Versión: 1.90290.0.0

ok

JOKERBET