

REGLAS DE JUEGO

CERBERUS GOLD

 **JOKERBET**

Cerberus Gold™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas a 5 tambores y 6 filas.

La fila superior es un tambor único orientado horizontalmente.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 20.

Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 243 combinaciones y puede alcanzar un máximo de 7776.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos de división

Los símbolos de división aparecen en la fila superior.

Cuando aparece un símbolo de división, el número de símbolos determina el número de símbolos del tambor correspondiente.

Los símbolos de división añaden 1, 2 o 3 símbolos por tambor.

El tamaño del tambor adicional en el juego base se traslada a la función LockNWin™.

Símbolos de moneda

El juego tiene 3 símbolos de moneda de cerbero de colores: naranja, amarillo y rosa.

Cada símbolo de moneda de cerbero se recoge en el cerbero del mismo color encima de los tambores.

Los símbolos de moneda de cerbero no tienen premio.

Los símbolos de moneda de cerbero solo aparecen en el juego base.

La recogida gráfica de símbolos de moneda de cerbero de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

Símbolos comodín

Los símbolos comodines solo pueden salir en los tambores 2, 3, 4 o 5.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los de división, bolas de fuego y recogida.

Función multiplicador

Esta función está disponible en el juego base.

El multiplicador comienza con un valor x1 y aumenta con cada símbolo de alma que salga en los tambores.

Cuando sale un símbolo de recogida en el tambor 5, el valor de todas las bolas de fuego en pantalla se multiplica por el multiplicador y se gana.

El multiplicador puede aumentar a hasta x10.

El multiplicador vuelve a x1 al final de cualquier función en la que se aplica.

La función Multiplicador no se aplica a las combinaciones ganadoras.

Función de recogida

Esta función solo se puede activar en el juego base.

Las bolas de fuego aparecen en los tambores 1, 2, 3 o 4.

Las bolas de fuego pueden tener cualquier valor entre x0,2 y x10 la apuesta total.

El multiplicador máximo de la función Recogida es x10.

Las funciones Recogida y LockNWin™ no se pueden activar simultáneamente.

Cuando sale un símbolo de recogida en el tambor 5, el valor total de todas las bolas de fuego en pantalla se multiplica por el multiplicador y se gana.

Función LockNWin™

Cuando aparecen una o más monedas de cerbero, tendrá una posibilidad de que se active un LockNWin™.

La combinación de monedas de cerbero que se recogen cuando se activa el LockNWin™ determina las funciones que se otorgan.

Recibe 3 tiradas extra.

Se eliminan todos los símbolos de los tambores excepto los símbolos de bolas de fuego, que al salir se bloquean.

Cada vez que aparezca una moneda de bola de fuego o de bote, el contador de tiradas extra se restablece en 3.

LockNWin™ termina cuando el contador se agota o los tambores están llenos de bolas de fuego.

Las bolas de fuego pueden tener cualquier valor entre x0,2 y x100 la apuesta total.

Cuando se combinan Multiply LockNWin™ y Supreme LockNWin™, las bolas de fuego pueden tener cualquier valor entre x0,2 y x50 la apuesta total.

Función Multiply LockNWin™

Multiply LockNWin™ se puede activar en el momento en que salga una moneda de cerbero naranja.

Los multiplicadores Multiply LockNWin™ empiezan en x2.

Cuando aparece un símbolo multiplicador, el valor en el símbolo se suma al multiplicador Multiply LockNWin™.

Cuando aparece una bola de fuego, la bola de fuego se multiplica por el multiplicador LockNWin™ actual.

Las ganancias otorgadas durante esta función se añaden a las ganancias del juego base.

El multiplicador máximo que puede salir es x100.

Cuando se combinan Multiply LockNWin™ y Supreme LockNWin™, el multiplicador máximo que puede salir es x10.

Función Jackpot LockNWin™

Jackpot LockNWin™ se puede activar en el momento en el que salga una moneda de cerbero amarilla.

Cuando se recogen todas las posiciones en un bote, se gana el bote correspondiente.

Se puede ganar más de un bote en el Jackpot LockNWin™.

Las ganancias otorgadas durante esta función se añaden a las ganancias del juego base.

Algunos botes pueden no estar disponibles según el estado de la función LockNWin™.

Función Supreme LockNWin™

Supreme LockNWin™ se puede activar en el momento en el que salga una moneda de cerbero rosa.

La bola de fuego amarilla recoge todas las bolas de fuego rojas que salgan.

La bola de fuego morada recoge todas las bolas de fuego amarillas que salgan.

Las ganancias otorgadas durante esta función se añaden a las ganancias del juego base.

Función Comprar

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Se puede elegir el nivel de apuesta para la función en el menú de compra.

Activar la función Comprar inicia automáticamente la función seleccionada.

El coste de Multiply LockNWin™ es x30,75 la apuesta.

El coste de Jackpot LockNWin™ es x37,20 la apuesta.

El coste de Supreme LockNWin™ es x24,40 la apuesta.

El coste de Multiply + Jackpot LockNWin™ es x58,05 la apuesta.

El coste de Jackpot + Supreme LockNWin™ es x54,25 la apuesta.

El coste de Multiply + Supreme LockNWin™ es x56,60 la apuesta.

El coste de Multiply + Jackpot + Supreme LockNWin™ es x73,25 la apuesta.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.

Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias

El juego automático se juega con la apuesta actual seleccionada.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón de salir: sale del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Botón Menú: abre el menú del juego.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Controles para PC

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Botón Información: abre el menú de la tabla de pagos.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Menú del juego

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Activar/Desactivar grandes ganancias: activa o desactiva la visualización de la celebración de las grandes ganancias.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón Apuesta mínima: configura la apuesta actual al valor mínima.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Grandes ganancias: activa las animaciones de grandes ganancias.

Música: activa la música del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Terminología del juego

Cerberus Gold™ = Cerberus Gold™

WILD = COMODÍN

MAX BET = APUESTA MÁX.

JACKPOT = BOTE

MEGA JACKPOT = BOTE MEGA

MAJOR JACKPOT = BOTE MAYOR

MINOR JACKPOT = BOTE MENOR

MINI JACKPOT = BOTE MINI

MICRO JACKPOT = BOTE MICRO

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,03 %.

RTP en Comprar Multiply LockNWin™: 94,13 %.

RTP en Comprar Jackpot LockNWin™: 94,08 %.

RTP en Comprar Supreme LockNWin™: 94,06 %.

RTP en Comprar Multiply + Jackpot LockNWin™: 94,07 %.

RTP en Comprar Jackpot + Supreme LockNWin™: 94,03 %.

RTP en Comprar Multiply + Supreme LockNWin™: 94,06 %.

RTP en Comprar Multiply + Jackpot + Supreme LockNWin™: 94,05 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 1.2.2

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-12-19

OK

 **JOKERBET**