

REGLAS DE JUEGO

CENTURION DIAMONDS



Centurion Diamantes

Porcentaje de retorno al jugador (RTP)

La expectativa de pago teórica (RTP) es de 96,03%.

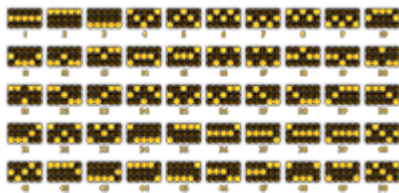
Instrucciones del juego

CAESAR es comodín en los rodillos 2, 3, 4 y 5 y cuenta para todos los símbolos excepto los símbolos de esparcido ESCUDOS y DIAMANTE.

Todos los símbolos valen de izquierda a derecha, excepto los símbolos de esparcido ESCUDOS y DIAMANTE que cuentan en cada posición.

6 o más DIAMANTES activan la FUNCIONALIDAD SUPER DIAMANTE.

LÍNEAS DE PREMIO



FUNCIONALIDAD SUPER DIAMANTE

FUNCIONALIDAD SUPER DIAMANTE se activa cuando aparecen 6 o más Funcionalidad DIAMANTES en cualquier posición del rodillo.

Se ganan 3 giros automáticos. Los DIAMANTES activados se mantienen en su posición.

Si aparece un nuevo DIAMANTE en una posición de giro, se mantiene en esta posición por el resto del tiempo de la funcionalidad.

Cada DIAMANTE que aparezca en una posición de esquina de la rejilla de rodillos pone la cantidad de los giros automáticos restantes a 3. De esto se excluye la rejilla de 7x4.

Al final de los giros automáticos descubre cada DIAMANTE un premio o SUPER NIVEL que se paga después.

“Mini” y “Premio Menor” SUPER NIVELES pueden aparecer en cada rejilla.

“Premio Mayor” y “Gran Premio” SUPER NIVELES pueden aparecer sólo en las posiciones de rodillos medias de la rejilla de rodillos 7x4.

Los premios DIAMANTE se dan en la unidad monetaria.

Los Rodillos expandidos están activos durante el FUNCIONALIDAD SUPER DIAMANTE.

SUPER DIAMANTE RODILLOS EXPANDIDOS!

La rejilla de rodillos se amplía automáticamente de una rejilla de 5 rodillos y 3 hileras (5x3) a una rejilla de 6x3 cuando se activa la funcionalidad.

La imagen de rodillos se amplía otra vez si DIAMANTES aparece durante la FUNCIONALIDAD SUPER DIAMANTE en todas las cuatro posiciones de esquina.

Si DIAMANTES llenan las 4 posiciones de esquina de la rejilla de 6x3, los rodillos se amplían a una rejilla de 6x4.

Si DIAMANTES llenan las 4 posiciones de esquina de la rejilla de 6x4, los rodillos se amplían a la rejilla de 7x4 final.

Cada DIAMANTE que aparezca en una de las posiciones de rodillos medias activa otro giro automático en la rejilla de 7x4.

JUEGOS GRATIS

3 o más símbolos de esparcido ESCUDOS activan la funcionalidad de juego gratis cuando aparecen en el juego normal.

Se activa la “Funcionalidad de rodillos salvajes!” o la “Funcionalidad de supergiros”.

FUNCIONALIDAD DE RODILLOS SALVAJES

Se ganan 7 juegos gratis. En los juegos gratis CAESAR cubre el rodillo 3, 4 o 5 por el tiempo del funcionalidad completo.

Otros 7 juegos gratis se ganan cuando aparecen 3 o más símbolos de esparcido ESCUDOS en un juego gratis "Funcionalidad de rodillos salvajes!" .

En este funcionalidad no aparecen DIAMANTES.

Los juegos gratis se juegan con las líneas y la apuesta del giro activado.

Se pueden ganar como máximo 210 juegos gratis.

FUNCIONALIDAD DE SUPERGIROS

Se ganan 7 juegos gratis. Durante los juegos gratis cubre DIAMANTES permanentemente el rodillo 5.

Se ganan otros 7 juegos gratis cuando aparecen 3 o más símbolos de esparcido ESCUDOS en el juego gratis "Funcionalidad de supergiros" .

La FUNCIONALIDAD SUPER DIAMANTE se puede activar durante estos juegos gratis.

Los juegos gratis se juegan con las líneas y la apuesta del giro activado.

OTRAS REGLAS

Si aparecen simultáneamente activaciones de funcionalidad se juega primero la FUNCIONALIDAD SUPER DIAMANTE. Después sigue la funcionalidad de juego gratis.

Todos los premios valen en las líneas seleccionadas, excepto los símbolos de esparcido.

Los premios en las líneas diferentes se adicionan.

Los premios de líneas se multiplican con la apuesta de cada línea.

Los premios ESPARCIDO se pagan adicionalmente a los premios de líneas.

Los premios ESPARCIDO se multiplican con la apuesta.

Sólo se da el premio mayor por línea.

El funcionamiento erróneo anula todos los juegos y premios.

Operaciones

Menú de apuestas

Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

Menú de juego automático

Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

Otras opciones: Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con *) son obligatorios y deben completarse.

Arranque del juego

Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.

Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

En caso de ganar

En caso de ganar un premio a partir de 0,05 € (o moneda equivalente), aparte de cobrar los premios, existen 2 posibilidades de riesgo (riesgo de naipes y riesgo de escalera) y la posibilidad del cobro del premio. La oferta de riesgo no tiene lugar si está activado el juego automático.

Cobro

Con este botón se cobra el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

Ofertas de riesgos

Pulsando el botón Riesgo con el símbolo de naipes se selecciona el riesgo de naipes y pulsando el botón Riesgo con el símbolo de escalera se selecciona el riesgo de escalera.

Riesgo de naipes

En el riesgo de naipes se apuesta al color del próximo naipе. Aquí se puede apostar con los botones correspondientes a rojo o negro. Si coinciden el color seleccionado y el naipе sacado, el premio se duplica o bien se da la **PREMIO MÁXIMA**.

Selección de los naipes negros o rojos

Riesgo de escalera

En el riesgo con escalera se alcanza el próximo nivel de la escalera de riesgo o un campo de valor inferior tocando el botón **1:1**.

Pulsando se ejecuta un paso de riesgo.

Cobro parcial

Pulsando este botón el valor de riesgo en el riesgo de naipes se reduce a la mitad o en un nivel en el riesgo de escalera y el resto se contabiliza como premio.

Cobro completo

Con este botón se cobra el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

Funciones generales

Indicación de los botones adicionales

Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

Tabla de premios

La tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

Sonido

Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

Desplazamiento de los botones

Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.

La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.

OK

 **JOKERBET**