

REGLAS DE JUEGO

CENTRE COURT

JOKERBET / .es

CENTRE COURT

MID 11029 CID 40300

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios.....	3
Tabla de premios	6
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP.....	8
Contribución al gran premio.....	8
Apuestas mínimas y máximas	8
Capturas de pantalla y símbolos.....	9

Características de las apuestas

Nombre del juego	Centre Court
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	9
Cantidad de monedas por línea	10
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
Importe de moneda estándar	0,02
Cantidad de monedas permitidas por línea	10
Cantidad de monedas estándar por línea	10

Reglas del juego

GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por cada línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha, salvo los símbolos scatter de <Pelotas de tenis> que se pagan en cualquier lugar

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.



El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DE LA FIGURA COMODÍN

El trofeo de la pista central (Centre Court) es la figura comodín / sustituta

La figura comodín sustituye todos los símbolos, salvo el de scatter

La figura comodín se apila durante la función de tiradas gratis (pila de 3)

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Scatter se paga en cualquier dirección

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

El símbolo scatter activa la función de tiradas gratis

REGLAS DE TIRADA GRATIS

3, 4 o 5 símbolos Scatter activarán la función Tiradas libres

Se pueden ganar 18 tiradas gratis con un multiplicador de hasta 5x

La función de tiradas gratis ofrece 18 tiradas gratis con un multiplicador misterioso de 2x, 3x, 4x o 5x por tirada

Durante la función de tiradas gratis, las figuras comodín se apilan y sustituyen todos los símbolos salvo el scatter

Tanto la figura comodín base como la figura comodín apilada deben funcionar igual

Todas las apuestas y líneas realizadas son iguales al juego que inició la función de tiradas gratis.

Se pueden activar 18 tiradas gratis nuevamente durante esta función (es decir, pueden reactivarse)

Funciones de las tiradas gratis

Reglas de tirada gratis	GANE HASTA 450.000 MONEDAS
	GANE 18 TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR HASTA 5x
	CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS SCATTER <PELOTAS DE TENIS>, SE ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS
	FUNCIÓN
	DURANTE LAS TIRADAS GRATIS, SE PUEDE OBTENER UN MULTIPLICADOR MISTERIOSO DE 2X, 3X, 4X O 5X POR TIRADA
	EL SÍMBOLO <TROFEO CENTRE COURT> SE APILA DURANTE LA FUNCIÓN TIRADAS LIBRES
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE	

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 1 000 Coins x 10 Coins per Line = 10 000 Coins Tiradas gratis: 1.000 monedas x 10 monedas por línea x 5 (multiplicador) = 50.000 monedas
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 1.000 monedas x 10 monedas por línea x 0,02 = 200,00 Tiradas gratis: 1.000 monedas x 10 monedas por línea x 5 (multiplicador) x 0,02 = 1.000,00

Máximo premio en divisa
(Premio más alto por línea)

Juego base:

1.000 monedas x 10 monedas por línea x 0,25 = 2500,00

Tiradas gratis:

1.000 monedas x 10 monedas por línea 5(multiplicador) x 0,25 = 12.500,00

Tabla de premios



Tabla de premios 2

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER DE <PELOTA DE TENIS>, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO SCATTER DE <PELOTA DE TENIS>
Reglas del comodín	EL SÍMBOLO <TROFEO DE LA CANCHA CENTRAL> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
	EL <TROFEO DE LA CANCHA CENTRAL> SE APILA DURANTE LA FUNCIÓN DE TIRADA GRATIS
Reglas del símbolo scatter	PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA
	SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
Reglas de tirada gratis	GANE HASTA 450.000 MONEDAS
	GANE 18 TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR HASTA 5x
	CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS SCATTER <PELOTAS DE TENIS>, SE ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS
	FUNCIÓN
	DURANTE LAS TIRADAS GRATIS, SE PUEDE OBTENER UN MULTIPLICADOR MISTERIOSO DE 2X, 3X, 4X O 5X POR TIRADA
	EL SÍMBOLO <TROFEO CENTRE COURT> SE APILA DURANTE LA FUNCIÓN TIRADAS LIBRES
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
Reglas de apuesta	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA DUPLICAR O CUADRUPPLICAR SU PREMIO
	ESCOGER UN COLOR O PALO DE CARTA
	EL COLOR DE CARTA CORRECTO DUPLICA EL PREMIO Y EL PALO DE CARTA CORRECTO CUADRUPLICA EL PREMIO

	USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA
--	---

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,51%
--------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	9 líneas x 10 monedas por línea x 0,25 = 22,50
Apuesta mínima	9 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,09

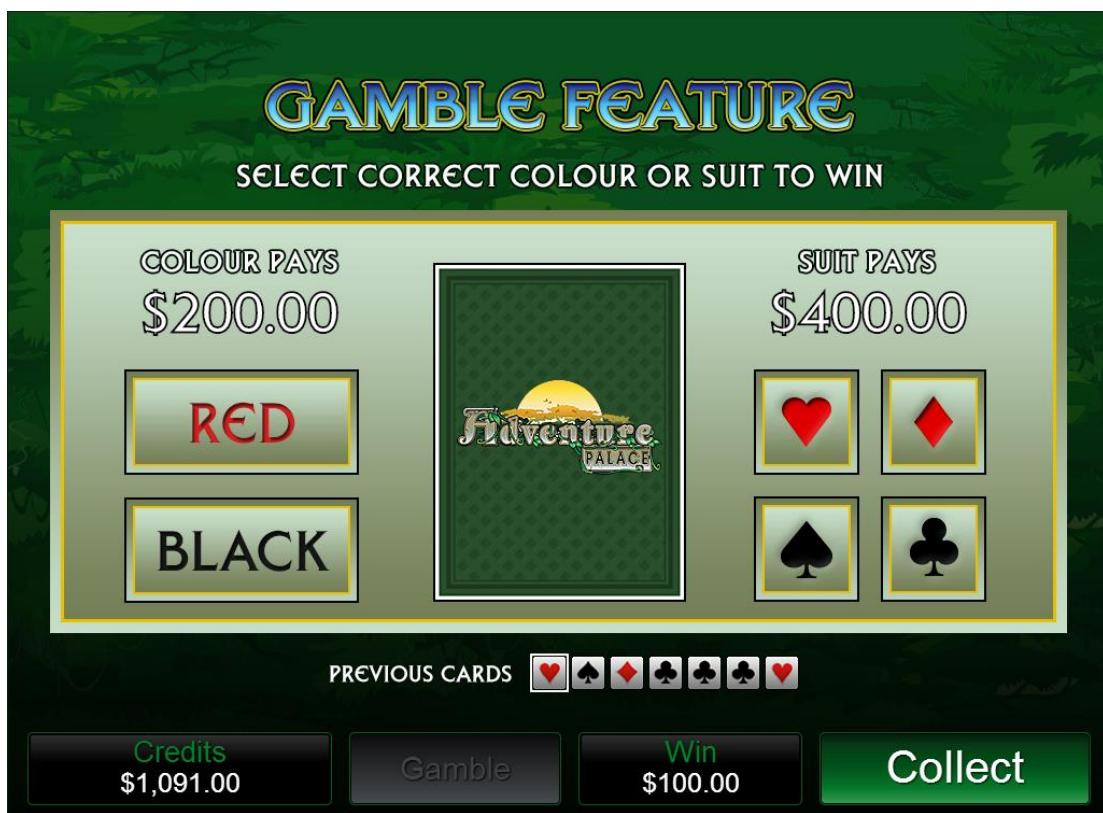
Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.





Pantalla de apuesta



Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín	5	1 000	Se reproduce una animación continua con un premio
	4	500	
	3	100	
	2	10	
	La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter. El comodín se apila dentro de las tiradas gratis		
Scatter	5	500	Animación de premio scatter de 2x
	4	30	

 Pelota de tenis	3	3	Animación de anticipación/caída Animación de activación
	2	2	
	La figura comodín no sustituye este símbolo		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1  Match Point	5	800	Se reproduce una animación continua con un premio
	4	200	
	3	75	
	2	5	
Símbolo de mayor valor 2  Saque	5	700	Ninguno
	4	150	
	3	50	
	2	3	
Símbolo de mayor valor 3  Devolución del saque	5	500	Ninguno
	4	100	
	3	30	
	2		

Símbolo de mayor valor 4  Revés	5	400	Ninguno
	4	75	
	3	25	
	2		
Símbolo de mayor valor 5  Golpe directo	5	300	Ninguno
	4	50	
	3	20	
	2		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1  As	5	150	Ninguno
	4	30	
	3	10	
	2		
Símbolo de menor valor 2	5	100	Ninguno
	4	20	
	3	5	
	2		

 Rey		
Símbolo de menor valor 3  Reina	5 75 4 15 3 3 2 	Ninguno
Símbolo de menor valor 4  Jota	5 60 4 12 3 2 2 	Ninguno
Símbolo de menor valor 5  Diez	5 50 4 10 3 2 2 	Ninguno

OK

JOKERBET | .es