

REGLAS DE JUEGO

ROBOCOP CASH COLLECT



Robocop™: Cash Collect™

Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas

- El objetivo de **Robocop™: Cash Collect™** es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas. La apuesta total por ronda de juego es la apuesta por línea × 30.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Premios que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la palabra "WILD".
- El símbolo **COMODÍN** sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos **Cash Collect™, Premio en efectivo, Diamante y Partidas Gratis**.

Símbolo Cash Collect™:

- El símbolo con las palabras "Cash Collect" es el símbolo **Cash Collect™** del juego.
- El símbolo **Cash Collect™** solo puede aparecer en el carrete 5 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis OCP**.
- Durante el juego principal, obtener un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 recogerá todos los símbolos moneda - **Premio en efectivo, Diamante y Partidas Gratis** - que hayan aparecido en los carretes en ese giro.

Función Cash Collect™:

- La Función **Cash Collect™** se activa obteniendo a la vez el símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 del juego principal o en los carretes 1 a 5 durante las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
- El juego cuenta con 3 símbolos moneda:
 - El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo **Premio en efectivo**. Por ejemplo, un símbolo **3,00**.
 - El símbolo con +(número) es el símbolo de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo **+3**.
 - El símbolo con el diamante es el símbolo **Diamante**.
- Cada aparición de un símbolo moneda le da el premio en efectivo o un número de partidas gratis, según corresponda.
- Al iniciar un giro todos los símbolos moneda se reiniciarán.
- **Nota:** los símbolos **Premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x1, x2, x3, x5, x10 y x15.
- **Nota:** los símbolos **Partidas Gratis** contienen valores de +3, +4, +5, +7 y +10.

Función Avance:

- La función **Avance** solo puede activarse en el carrete 5 del juego principal.
- Hay una posibilidad de que los carretes muevan un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 en cualquier fallo por poco.

Función de Partidas Gratis OCP:

- La función de **Partidas Gratis** se activa durante el juego principal cuando un símbolo **Cash Collect™** aparece en el carrete 5 y 1 o más símbolos moneda **Partidas Gratis OCP** aparecen en cualquier de los carretes.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis OCP**.
- Cada símbolo moneda **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de partidas gratis que muestra. Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos moneda **Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo moneda **Partidas Gratis**.
- Durante las Partidas Gratis, cada símbolo **Cash Collect™** recoge todos los símbolos **Premio en efectivo, Diamante y/o Partidas Gratis** que aparezca, otorgando el premio correspondiente por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
- Cuando el símbolo **Cash Collect™** aparece, se mueve una posición hacia abajo durante cada giro hasta que salga de los carretes.
- Cuando el símbolo moneda **Reiniciar** (una moneda verde con una flecha apuntando hacia arriba) aparece en los carretes, todos los símbolos **Cash Collect™** se mueven hacia arriba.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo moneda **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Función en el Carrete:

- Se puede reproducir un breve clip de Robocop en la pantalla y añadir **Premio en efectivo, Partidas Gratis, Diamante, Cash Collect™** y pilas de símbolos **COMODÍN** a carretes aleatorios.
- Esta función y los símbolos añadidos se activan aleatoriamente.

Premios Cash Collect™:

- Obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 durante el juego principal o en cualquier carrete de las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda **Diamante** en cualquier lugar de los carretes activa un **Premio Cash Collect™**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND, MAJOR, MINOR y MINI**.
- Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
- El premio activado se elige aleatoriamente.

- Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 **Cash Collect™** está bloqueado en los carretes durante las Partidas Gratis.
- **Nota:** Un premio único puede recogerse hasta 3 veces.
- En el mismo giro pueden aparecer varios símbolos **Diamante**.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.62%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante las:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

ROBOCOP © 1987, ROBOCOP 2 © 1990 & ROBOCOP 3 © 1993 Orion Pictures. ROBOCOP TM Orion Pictures. ROBOCOP: CASH COLLECT © 2023 MGM. ARR.



JOKERBET