

REGLAS DE JUEGO

CATFISH HUNTERS

 **JOKERBET**

nolimit
C I T Y

Catfish Hunters DX1

Reglas del juego

FISH & ELECTRICAL FRAMES



Al inicio de cada giro, aparecen uno o varios Electrical Frames en posiciones aleatorias en la zona de los rodillos.

Los símbolos Fish pueden aparecer en la zona de los rodillos y cada Fish tiene un valor asociado. Se otorga un premio Fish cuando un símbolo Fish recibe un Electrical Frame en su posición. El multiplicador global de Fish comienza en x1 y se aplica al valor del Fish antes de multiplicarlo por la apuesta base. Cada vez que se otorga un premio Fish, el multiplicador global de Fish se duplica, siendo el valor máximo x1024. Los premios Fish se calculan de arriba abajo y de izquierda a derecha.

Los valores posibles del Fish son 0,25x, 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 20x y 100x.

xWAYS



Los símbolos xWays se transformarán en cualquier otro símbolo excepto Bonus. Pueden revelar símbolos de pago normales del mismo tipo en tamaños de 2 a 4, o un símbolo Wild o Fish en tamaño 1.

Si cayera más de un símbolo xWays en los rodillos, todos los símbolos xWays revelarán el mismo símbolo.

IMPOSTOR WILD



Los símbolos Impostor Wild pueden aparecer en cualquier rodillo. Cuando aparece un Impostor Wild, se transforma aleatoriamente en uno de los siguientes símbolos Wild:

- **Stacy Wild:** Incrementa el multiplicador global de Fish 2, 4 u 8 veces de forma aleatoria.
- **Karen Wild:** Añade Electrical Frames a sí mismo y a todas sus posiciones adyacentes.
- **Granny Wild:** Añade Electrical Frames a todas las posiciones de la zona de los rodillos.
- **Cletus Wild:** Transforma todos los símbolos de pago normales ganadores en símbolos Fish aleatorios.
- **Bubba Wild:** Transforma todos los símbolos de pago normales en símbolos Fish aleatorios.

DARK WATER SPINS



Sacar 3 símbolos Bonus activará 8 Dark Water Spins. Cada símbolo Bonus adicional otorga +1 giro. El multiplicador global de Fish del juego principal se mantiene durante los giros de bonificación y se reducirá a la mitad en cada nuevo giro, siendo el valor mínimo x1.

Durante esta función, se otorga de forma aleatoria una de las siguientes 3 mejoras:

- **Bonus mejorado:** Otorga +2 giros en lugar de +1.
- **xWays mejorados:** Los xWays siempre revelan un Fish o un Impostor Wild.
- **+1 Electrical Frame:** Añade un Electrical Frame pegajoso en la posición central de la zona de los rodillos.

DEEP WATER SPINS



Sacar 4 símbolos Bonus activará 10 Deep Water Spins. Comparte características con los Dark Water Spins, pero otorga 2 mejoras de forma aleatoria.

OVERCHARGED SPINS



Sacar 5 símbolos Bonus activará 12 Overcharged Spins. Comparte características con los Deep Water Spins, pero otorga las 3 mejoras.

NOLIMIT BOOSTER



Bonus Booster

Por 3 veces el valor de la apuesta principal, garantiza al jugador un símbolo Bonus en el segundo carrete.



Grand Catch

Por 90 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene garantizado 1 Impostor Wild como mínimo. Solo pueden aparecer símbolos Fish con valores de 10x, 20x y 100x.



Legend Catch

Por 2000 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un mínimo de 2 Impostor Wilds. Solo pueden aparecer símbolos Fish con valores de 100x.



Fishy Spins x8

Por un coste de 5 veces la apuesta base, el valor inicial del multiplicador global de Fish será x8.



Fishier Spins x128

Por un coste de 60 veces la apuesta base, el valor inicial del multiplicador global de Fish será x128.



Fishest Spins x1024

Por un coste de 400 veces la apuesta base, el valor inicial del multiplicador global de Fish será x1024.

EXTRA SPIN



EXTRA SPIN

Los jugadores pueden tener la posibilidad de comprar una tirada adicional cuando termina una ronda. El giro adicional mantendrá los Electrical Frames y el multiplicador global de Fish del giro anterior.

Si el costo del Extra Spin es menor o igual a la ganancia total, se presentará la oportunidad del Extra Spin. Los símbolos Bonus no aparecerán durante el Extra Spin. Únicamente Karen o los Granny Wilds pueden otorgar Electrical Frames nuevos durante el giro adicional.

FINAL DISCHARGE



El pago máximo de la partida es 20000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 20000 veces la apuesta base.

Regras de jogo

- Catfish Hunters es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - - Fish & Electrical Frames
 - - xWays
 - - Impostor Wild
 - - Dark Water Spins
 - - Deep Water Spins
 - - Overcharged Spins
 - - Nolimit Booster
 - - Extra Spin
 - - Final Discharge
- Una máquina tragamonedas animada con 5 rodillos, 3 filas y 14 símbolos.
- Un símbolo Wild sustituye a cualquier otro símbolo excepto a Bonus.
- No hay pagos cuando la pantalla está llena de Wilds.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Grand Catch es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Legend Catch es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Fishy Spins x8 es del 94,07 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Fishier Spins x128 es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Fishiest Spins x1024 es del 94,02 %.

- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Dark Water Spins es del 94,02 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Overcharged Spins es del 94,07 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,02 %.
- El pago máximo simulado es 20000 veces la apuesta (1:6700000 rondas).
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 1 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

OK

 **JOKERBET**