

# REGLAS DE JUEGO

---

CASTLE OF TERROR 2

 **JOKERBET**

# Castle of Terror II Ayuda

## Presentando el juego

Castle of Terror II es una tragaperras de vídeo de 5 carretes con 1024 formas de ganar, que incluye Bonus Re-giros y 5 bonus especiales.

## Cómo jugar

Seleccione su apuesta haciendo clic en los botones de flechas izquierda y derecha en la apuesta. El valor de la apuesta se muestra en la pantalla de la apuesta.

Todos los pagos se multiplican por la apuesta de cada giro individual.

## Juego automático

Para configurar el juego Automático pulse el botón Automático. Esto mostrará el panel de juego Automático que el jugador puede utilizar para modificar el número de giros, establecer un límite de pérdida o establecer un límite de ganancia. Cuando se ha establecido un límite de pérdidas, el jugador puede seleccionar Empezar para empezar el juego automático.

Cuando el juego automático está activado, el botón de Jugar cambiará a un botón Detener. Las partidas Automáticas restantes se mostrarán en el botón Detener. El jugador puede cancelar el Juego automático haciendo clic en el botón Detener. El juego automático se detendrá automáticamente si alguno de los límites establecidos se alcanza o si ocurre algo que requiera la intervención del jugador.

Es posible que el juego automático no esté disponible en su jurisdicción.

## Empezar los giros

Presione el botón Jugar para empezar los giros en la apuesta mostrada.

Los carretes giran antes de detenerse para mostrar el resultado.

## Compra del bonus

Pulse el botón Comprar bonus para acceder al menú Comprar bonus.

Puede comprar 10 giros gratis con 2 bonus activos por 100 veces la apuesta de giros gratis, o 10 giros gratis con 3 bonus activos por 300 veces la apuesta de giros gratis.

La apuesta de giros gratis se puede cambiar pulsando los botones «más» y «menos» en la pantalla de la apuesta de giros gratis. La apuesta de giros gratis se aplicará a cada giro gratis.

Pulse el precio para comprar el bonus por ese precio. El precio se deducirá de su saldo.

La opción Comprar bonus puede estar restringida o no disponible en su jurisdicción.

## Premios de símbolos

Se gana emparejando símbolos consecutivos, independientemente de la altura, de izquierda a derecha, empezando por el carrete situado más a la izquierda.

Se paga el premio más alto por combinación ganadora. Todas las combinaciones ganadoras se suman. Vea PAGOS para más información.

## Wild

El Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los Scatters.

El Wild aparece únicamente en los carretes 2, 3, 4 y 5.

## Scatter

En el juego base, un resultado con un Scatter otorga un Bonus Re-giro. Un resultado con dos o más Scatters otorga 10 giros gratis, con un bonus especial activado por cada Scatter.

Si aparecen Scatters durante el Bonus Re-giro, se otorgan 10 giros gratis, con un bonus especial activado por cada Scatter, incluido el Scatter inicial que activó el Bonus Re-giro.

Puede aparecer como máximo un Scatter en cada carrete. Puede haber un máximo de tres Scatters en total.

## Bonus Re-giro

El tipo de bonus activo durante el re-giro se determina por el carrete del Scatter que lo activó.

Carrete 1 - CEREBROS: Todos los carretes se mejoran con Cerebros extra.

Carrete 2 - VIVO: Se aplica un multiplicador aleatorio de x3, x5, x8 o x10 a todas las ganancias.

Carrete 3 - DESCARGA: Se aplica un multiplicador aleatorio de x2, x3, x4 o x5 a los Wilds que aparecen en los carretes.

Carrete 4 - MONSTRUO: Al azar, el símbolo Cerebros, Anciano, Dama o Pulmones se convierte en Wild en los carretes del 2 al 5.

Carrete 5 - HORROR: Al azar, el carrete 2, 3, 4 o 5 se llena de Wilds.

## Giros Gratis

Los giros gratis tienen un multiplicador de ganancia que comienza en uno y aumenta después de cada giro ganador.

Los giros gratis se juegan con dos o tres bonus activos. Los bonus se determinan por los carretes en los que aparecieron los Scatters que los activaron.

Durante los giros gratis, 2 o más Scatters en cualquier posición otorgan 4 giros gratis adicionales, más 2 por cada Scatter adicional después del segundo.

La apuesta que se utilizó para activar los giros gratis se utilizará para toda la duración de los giros gratis.

Al final de los giros gratis, se mostrarán las ganancias totales de los giros. Todas las ganancias serán abonadas a la cuenta del jugador y el juego regular se reanudará después.

## Bonus de Giros Gratis

- CEREBROS: Todos los carretes se mejoran con símbolos Cerebros extra.
- VIVO: El multiplicador de ganancia de los giros gratis comienza en x3, x5, x8 o x10. Si los giros gratis se activan desde un Bonus Re-giro VIVO, el multiplicador se mantiene.
- DESCARGA: Se aplica un multiplicador aleatorio de x2, x3, x4 o x5 a los Wilds que aparecen en los carretes.
- MONSTRUO: Al azar, el símbolo Cerebros, Anciano, Dama o Pulmones se convierte en Wild en los carretes del 2 al 5. Si los giros gratis se activan desde un Bonus Re-giro MONSTRUO, el símbolo elegido se mantiene.
- HORROR: En cada giro gratis, al azar, el carrete 2, 3, 4 o 5 se llena de Wilds.

Tenga en cuenta que el bonus DESCARGA no añade multiplicadores a los Wilds que aparecen debido a los bonus MONSTRUO o HORROR.

Los bonus no pueden añadirse ni cambiarse durante los giros gratis.

## Porcentaje de pago (RTP)

El porcentaje de pago (RTP, por sus siglas en inglés) es el porcentaje estadístico teórico de la apuesta monetaria total en un

juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo. Los valores se calculan inicialmente dividiendo los pagos totales por las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas. Los valores reflejan el RTP máximo esperado y no cambian.

El RTP se define en las diferentes etapas o modos del juego.

RTP general: 96,48 %

RTP con la compra del bonus: 96,48 %

## Información General

En el caso de un juego que no responde o un problema durante un giro, el juego repetirá el giro incompleto y mostrará el resultado al jugador cuando el juego se lance la próxima vez.

Las partidas incompletas se resolverán automáticamente tras 30 minutos. Cualquier ganancia surgida de una resolución automática se ingresará en la cuenta del jugador.

Cualquier error en el funcionamiento del sistema anulará todos los pagos y jugadas.

2025-06-27



# OK

 **JOKERBET**