

REGLAS DE JUEGO

CASHYBARA ATHELTICS

 **JOKERBET**

Cashybara Athletics

Introducción

Cashybara Athletics es un juego basado en el algoritmo Provably Fair. Los jugadores apuestan a un multiplicador creciente y entran en una emocionante ronda de acción. Cuando la ronda comienza, el valor del multiplicador comienza a crecer. Si el jugador no hace una retirada antes de que el multiplicador se detenga, su apuesta se pierde. El pago se calcula multiplicando la apuesta del jugador por el valor final del multiplicador.

Cómo Apostar

- Al iniciar el juego por primera vez, siempre está seleccionada la menor opción de apuesta.
- El jugador tiene un tiempo limitado para realizar una apuesta antes de que comience la ronda de juego.
- El jugador puede realizar una apuesta usando los valores de apuesta predefinidos o ajustar la apuesta en tramos de 0,10 usando los botones + y -.
- Se realiza una apuesta pulsando el botón "Apuesta".
- Durante la fase de "Apuesta", antes de que comience el juego, el jugador puede realizar su apuesta. Una vez que comienza la ronda y el multiplicador empieza a crecer, el jugador puede intentar una retirada antes de que el multiplicador se detenga.
- Durante la fase de "Apuesta" puede cancelarse una apuesta. La fase "No Más Apuestas" comienza cuando el contador se agota y termina con la aparición del multiplicador en la pantalla.
- Al activar la "Retirada Automática", el jugador puede configurar un valor para la Retirada Automática.
- Desde los "Ajustes del autoinicio", el jugador puede seleccionar el número exacto de rondas consecutivas que desean jugar automáticamente, así como ajustes adicionales que pueden aplicarse a las rondas.
- A través del menú "Ajustes", el jugador puede abrir la página Provably Fair, la página Ayuda y la página Historial de juego.

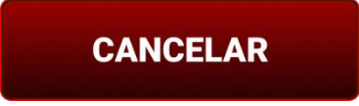
Controles del Juego

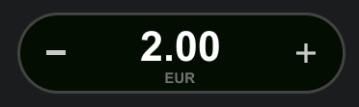
Los siguientes campos aparecen en la pantalla de la tragaperras:

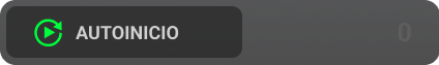
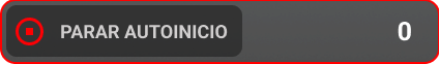
- **"Saldo"** – muestra el saldo del jugador. Si se realiza alguna apuesta, el importe de apuesta se resta inmediatamente del saldo.

- **"Premio"** – este campo aparece cuando el jugador hace una retirada y desaparece cuando termina el juego. Muestra el importe ganado y todos los premios se suman al Saldo durante la fase de "Apuesta".

Los siguientes botones y secciones aparecen en la pantalla de la tragaperras:

Botón	Nombre	Descripción
	Apuesta	Cuando el jugador pulsa este botón, hacen una apuesta en la ronda de juego.
 	Cancelar	Al pulsarse, el botón "Apuesta" se convierte en un botón "Cancelar". Este botón da a los jugadores la opción de cancelar su apuesta. Las apuestas solo pueden cancelarse durante la fase de "Apuesta". El jugador también puede cancelar sus apuestas pinchando en cualquiera de los importes de apuesta diferentes al que ya ha seleccionado. El botón "Cancelar" está inactivo durante la fase "No Más Apuestas".

	Retirada	Durante la fase de "Actualización de Multiplicador", el botón "Apuesta" usado para realizar la apuesta se convierte en el botón "Retirada". Si el jugador lo pulsa durante el juego, gana el importe mostrado. Si el jugador no hace una retirada y el juego termina, el botón vuelve a cambiar a "Apuesta" y pierde el importe de apuesta. Si una apuesta falla (debido a un rechazo del servidor, por ejemplo), todas las apuestas fallarán.
	Retirada Automática	El jugador puede establecer valores específicos de retirada en los que quieren que el juego retire automáticamente su apuesta.
	Importe de Apuesta	El jugador puede usar estos botones para elegir el importe de apuesta.

	Ajustes del autoinicio	Cuando el jugador pulsa este botón, se abre una nueva ventana y el jugador puede elegir el número de rondas que se jugarán automáticamente. El jugador puede configurar 3 opciones para detener el Autojuego: • Si el saldo desciende en • Si un solo premio excede de • Si el saldo se incrementa en
	Parar Autoinicio	Cuando el botón "Parar Autoinicio" está pulsado, el modo Autojuego se detiene. Este botón solo está disponible cuando el juego está en el modo Autojuego.



Provably Fair settings

Los "Ajustes Provably Fair" se localizan dentro del menú "Ajustes". Aquí el jugador puede introducir manualmente una semilla u obtener una semilla aleatorizada cada ronda. La semilla manual (hasta 20 caracteres latinos y dígitos) se puede configurar pulsando el botón "Cambiar". Se abrirá una ventana emergente de "Cambiar Semilla", y el jugador puede introducir su propia configuración. Esto ha de guardarse mediante el botón "Guardar", de otro modo se restaurará la última semilla elegida automáticamente. La semilla guardada manualmente permanece igual en cada ronda hasta que el jugador la cambie o pase a una generación aleatoria de semilla. La generación aleatoria de semilla (20 caracteres aleatorios) se configura por defecto cada vez que el jugador acceda al juego. Al acceder al juego, la semilla aleatoria y el valor en la semilla manual son los mismos. El jugador puede comprobar el 100 % de la justicia de cada ronda pulsando en el icono "✓", junto a los resultados en "Mis Apuestas".

	Provably Fair	La ventana "Provably Fair" se abrirá cuando el jugador pulse "Mis Apuestas", "Top Premios", "Multiplicador de Coeficiente" y el menú "Historial de Mis Apuestas". Contiene información sobre el número de juego, multiplicador, fecha, semilla servida, hasta los 3 primeros jugadores que han hecho apuestas y sus semillas de cliente.
	Ayuda	La “Ayuda” se encuentra dentro del menú de “Ajustes”. Al activarlo, este botón abre la página de ayuda.
	Historial de Juego	Cuando se pulsa este botón, se abrirá una ventana con información detallada sobre juegos anteriores. Permite al jugador verificar su historial de juego durante hasta 30 días en el pasado, ver sus cambios de saldo después de cada transacción y sus cantidades de apuesta y ganancia, ver la hora exacta de sus apuestas en orden cronológico y el resultado visual de cada una de estas apuestas.
	Estadísticas de apuestas	Cuando se pulsa el botón "Estadísticas de apuestas", aparecerán los botones "Todas las Apuestas", "Mis Apuestas" y "Estadísticas".

	Todas las Apuestas	"Todas las apuestas" muestra todas las apuestas de los jugadores en el juego actual. Además, el jugador puede ver el recuento de todas las apuestas.
	Mis Apuestas	"Mis apuestas" muestra el historial de apuestas y pagos del jugador en el día actual.
	Estadísticas	En "Estadísticas", se informa al jugador sobre los mayores premios y los multiplicadores de ronda más altos.
	Control de animación	Este botón alterna las animaciones del juego entre on/off.
	Control de Sonido	Este botón alterna los sonidos del juego entre on/off.
	Música ambiental	Este botón alterna la música ambiental del juego entre on/off.
	Control de resolución	Al pulsar el botón, la pantalla expande o disminuye su tamaño, dependiendo de su estado actual. El botón solo está disponible en dispositivos de escritorio.
	Menú	Al pulsar el botón "Menú", el jugador entra en el menú de "Ajustes".
	Salir	El jugador puede pulsar este botón para salir del juego.

En la parte inferior de la pantalla de juego, el jugador también puede ver el número de juego y el reloj.

Todos los valores mostrados arriba son solo con propósitos ilustrativos.

Reglas

- El multiplicador comienza en 1x y se incrementa progresivamente. El jugador puede hacer una retirada en cualquier punto, y cuando lo hace, su apuesta se multiplica por el multiplicador mostrado en la pantalla.
- El jugador ha de pulsar el botón "Retirada" para recopilar sus ganancias durante una ronda de juego. El juego no hace una retirada automáticamente de una apuesta cuando se alcanza el premio máximo. Todas las ganancias no recopiladas antes de alcanzar el premio máximo se pierden.
- Durante una ronda de juego, los jugadores pueden elegir el 50% de su apuesta en cualquier momento, y mantener el 50% restante activo en la ronda. Las ganancias de la porción retirada son determinadas por el multiplicador del momento de la retirada.
- El premio del jugador se determina multiplicando su importe de apuesta por el multiplicador de Retirada.
- Resultado de multiplicador - El juego usa 1 semilla del operador (disponible públicamente) + 3 semillas de los 3 primeros jugadores que han realizado una apuesta, para generar una suma hash del resultado. El jugador puede verificar el resultado después de la ronda.
- El importe máximo de ganancia está limitado a XXX.
- Las ganancias de la función Jackpot Cards no puede exceder 500 000.00 EUR.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.
- Apuesta mín./máx.:

Función Jackpot Cards

Jackpot Cards es una función activada aleatoriamente que se hace disponible mientras juega a cualquier juego que la contenga.

Las **Jackpot Cards** es una función de juego de cuatro niveles. Cada nivel está ilustrado con un palo de las cartas:

- TRÉBOLES – 1^{er} nivel (el valor más bajo);
- DIAMANTES – 2^o nivel;

- CORAZONES – 3^{er} nivel;
- PICAS – 4^o y más alto nivel.

El valor y divisa de cada nivel de **Jackpot Cards** se muestra en el lado derecho de su símbolo de palo correspondiente.

Las contribuciones a cada nivel se calculan basándose en un porcentaje de las apuestas de los jugadores. No se deduce importe alguno de las apuestas de los jugadores.

• ACTIVACIÓN

La función **Jackpot Cards** puede activarse aleatoriamente cuando termina un juego único y se recopilan todas las ganancias, si las hubiera. Cuando las **Jackpot Cards** se activan, el jugador tiene garantizado uno de los niveles de la función.

Las **Jackpot Cards** se juegan sobre el juego base y no finalizan el juego base. El juego **Jackpot Cards** se puede minimizar haciendo clic en cualquier lugar fuera de él, lo que permite al jugador realizar apuestas en el juego base incluso mientras la función está activa. El juego **Jackpot Cards** se puede terminar en un momento posterior a discreción del jugador haciendo clic en el panel Jackpot Cards en la parte superior de la pantalla.

• REGLAS Y CONTROLES

Una vez activado, el jugador es llevado a la función de juego de las Jackpot Cards donde se le muestra una serie de 12 cartas boca abajo. El jugador selecciona cartas en una pantalla hasta que revele 3 cartas del mismo palo. El nivel de **Jackpot Cards** otorgado es el que corresponde al palo revelado. El importe de ganancia corresponde al importe acumulado en el momento de revelar el último palo coincidente. Para finalizar las **Jackpot Cards**, el jugador tiene la opción de pulsar el botón "Recoger", añadiendo las ganancias de la función a su saldo total.

El jugador tiene una posibilidad aleatoria de ganar cualquier nivel de la función con una apuesta clasificatoria, cada vez que entre a las **Jackpot Cards**.

Apuestas válidas:

- **CONEXIÓN DE INTERNET LENTA O DESCONEXIÓN**

Una conexión de Internet lenta puede causar retrasos y mostrar valores de premio desactualizados.

La función **Jackpot Cards** soporta la recuperación en caso de desconexión.

- **GANADORES**

Si alguna de las ganancias de las **Jackpot Cards** es premiada, todos los jugadores que están jugando a la función recibirán una notificación en su pantalla sobre dicho evento.

Interrupciones Durante el Juego

- Si tiene lugar una interrupción durante el juego, la apuesta será reembolsada al jugador.

Juego Responsable

- **Cómo usar la función de Autoinicio**

Cuando se pulsa el botón "Autojuego", el juego entra en el modo automático con un rango limitado de número de rondas. Durante el Autoinicio, habrá un contador del número restante de rondas junto al botón "Parar Autoinicio" y, cuando llegue a cero, esta función llegará a su fin automáticamente. En cualquier momento, el jugador puede desactivar la función Autojuego pulsando el botón "Detener Auto" o "Cancelar".

Retorno al Jugador

El retorno máximo del juego para el jugador es...%.

Cashybara Athletics v:

OK

 **JOKERBET**