

REGLAS DE JUEGO

CASHAPILLAR

JOKERBET / .es

Cashapillar

MID 11006 CID 40300

Plataforma HTML5

Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios.....	3
Tabla de premios	7
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP.....	9
Contribución al gran premio.....	10
Apuestas mínimas y máximas	10
Capturas de pantalla y símbolos.....	11

Características de las apuestas

Nombre del juego	Cashapillar
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	100
Cantidad de monedas por línea	10
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Partidas gratis	No
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02;
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas por línea	10
Cantidad de monedas estándar por línea	2
Apuesta máxima	100 líneas x 10 monedas por línea x 0,02 = 20,00
Apuesta mínima	100 líneas x 1 moneda por línea x 0,01 = 1,00
Apuesta estándar	100 líneas x 2 monedas por línea x 0,01 = 2,00

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter de pastel, que se pagan en cualquier dirección

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un



Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La version HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

Scatter se paga en *cualquier dirección*

Reglas del comodín

Los comodines apilados aparecen en todos los rodillos (del 1 al 5)

En caso de que se complete un premio con un comodín, ese premio se duplica



El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter de pastel

Reglas de tirada gratis

3, 4 o 5 scatter de pastel activan 15 tiradas gratis

Dentro de Tiradas gratis todos los premios se triplican

Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, puede ganar hasta 6x su apuesta activadora

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Reglas de apuesta

Apuesta por 2x



Funciones de las tiradas gratis

Condición de activación

Se activan 15 tiradas gratis cuando se obtienen 3, 4 o 5 símbolos scatter de pastel

Se debe presionar el botón “Start Free Spins” (iniciar las tiradas gratis)

Interior de Tiradas gratis

Conjunto de rodillos de tiradas gratis independiente

Se adjudican 15 tiradas gratis

Todos los premios dentro de Tiradas gratis se triplican

Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, ese premio se multiplica por 6 (por 2 para el sustituto y por 3 para las tiradas gratis)

Se debe presionar el botón “Back to Game” (regresar al juego)

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 2000 monedas x 10 monedas por línea = 20.000 monedas Tiradas gratis: 2000 monedas x 10 monedas por línea x 3(multiplicador) = 60 000 monedas
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 2000 monedas x 2 monedas por línea x 0,01 = 40,00 Tiradas gratis: 2000 monedas x 2 monedas por línea x 0,01 x 3 (multiplicador) = 120,00
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 2000 monedas x 10 monedas por línea x 0,02 = 400,00 Tiradas gratis: 2000 monedas x 10 monedas por línea x 0,02 x 3 (multiplicador) = 1200,00

Tabla de premios





Terminología de arte de juegos

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS <SCATTER DE PASTEL>, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO SCATTER
	EL <LOGO DE COMODÍN> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER DE PASTEL>
Reglas de reemplazo	GANE HASTA 2 MILLONES DE MONEDAS CUANDO REALIZA LA APUESTA MÁXIMA
	EL <LOGOTIPO> APILADO APARECE EN CADA RODILLO
	AL REEMPLAZAR TODOS LOS PREMIOS SE DUPLICAN
	EL <LOGO> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER DE PASTEL>
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO <PASTEL> SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA



	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
--	---

Reglas de tirada gratis	GANE HASTA 300.000 MONEDAS
	3, 4 O 5 <SCATTER DE PASTEL> ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	CUANDO EL <LOGOTIPO> SUSTITUYE UN SÍMBOLO DENTRO DE LAS TIRADAS GRATIS, PUEDE GANAR HASTA 6X LA APUESTA ACTIVADORA
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPlican
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

Reglas de apuesta	HAZA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA TENER LA OPORTUNIDAD DE DUPLICAR EL PREMIO
	USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,13%
--------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego **no** es un gran premio progresivo.



Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	100 líneas x 10 monedas por línea x 0,02 = 20,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín 1 Logotipo de Cashapillar 	5		Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4		
	3		
	2		
	1		
Scatter Pastel 	5	100	Animación de caída (anticipación entre los carriles 3, 4 o 5) No hay animación si se obtienen 2 símbolos Animación continua cuando se activa una función
	4	10	
	3	3	
	2	2	
	1		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Número 1 Cashapillar 	5	1000	Ninguno
	4	200	
	3	15	
	2		
Número 2 Mariquita 	5	400	Ninguno
	4	100	
	3	12	
	2		
Número 3 Caracol 	5	300	Ninguno
	4	80	
	3	10	
	2		
Número 4 Escarabajo rinoceronte 			Ninguno
	5	250	
	4	75	
	3	7	
	2		
Número 5 Avispa 	5	200	Ninguno
	4	50	
	3	4	
	2		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 As 	5	100	Ninguno
	4	30	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 2 Rey 	5	75	Ninguno
	4	25	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 3 Reina 	5	50	Ninguno
	4	15	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 4 Jota 	5	40	Ninguno
	4	10	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 5 Diez 	5	30	Ninguno
	4	5	
	3	2	
	2		





OK

JOKERBET | .es