

REGLAS DE JUEGO

CASH VOLT SUPERCHARGED

 **JOKERBET**

Reglas del juego CashVoltSupercharged

Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

91.06 92.06 93.06 94.06 95.06 96.06
92.15 93.15 94.15 95.15 96.15
94.20 95.20 96.20

Sin Jackpot:

91.16
93.11
95.11
96.17

FB

96.11

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

PREMIOS CASH VOLT

El símbolo CASH VOLT es un scatter. Si aparecen 6 o más símbolos CASH VOLT en cualquier lugar de los rodillos, se activará un premio instantáneo con MULTIPLICADOR de apuesta. Las ganancias se pagan de la siguiente manera:

Símbolos CASH VOLT x6 – premio x7

Símbolos CASH VOLT x7 – premio x15

Símbolos CASH VOLT x8 – premio x25

Símbolos CASH VOLT x9 – premio x35

Símbolos CASH VOLT x10 – premio x50

Símbolos CASH VOLT x11 – premio x100

Símbolos CASH VOLT x12 – premio x250

Símbolos CASH VOLT x13 – premio x500

Símbolos CASH VOLT x14 – premio x1000

Símbolos CASH VOLT x15 – premio x2500

CASH VOLT SUPERCARGADO

Cuando aparece un scatter CASH VOLT SUPERCARGADO, se clona para cubrir todo el rodillo y se convierte en scatters CASH VOLT.

GIROS ELÉCTRICOS

Cuando aparecen 2 símbolos scatter GIROS ELÉCTRICOS en los rodillos 1 y 5, se activan 3 GIROS ELÉCTRICOS en una ronda de Retener y Regiro.

Al comienzo de la ronda de bonificación, los scatters GIROS ELÉCTRICOS se clonan para cubrir todo el rodillo y se convierten en scatters CASH VOLT.

Solo pueden aparecer scatters CASH VOLT y CASH VOLT SUPERCARGADO en los rodillos durante los GIROS ELÉCTRICOS. Los scatters CASH VOLT resultantes y cualquier nuevo CASH VOLT que aparezca quedan bloqueados durante toda la ronda de bono. Si aparece un nuevo scatter CASH VOLT o CASH VOLT SUPERCARGADO, el número de giros se restablece a 3.

La ronda de bono termina si no aparecen nuevos scatters CASH VOLT o CASH VOLT SUPERCARGADO durante 3 giros consecutivos, o si todas las posiciones en los rodillos se llenan con símbolos bloqueados.

Al final de los GIROS ELÉCTRICOS, se paga el premio instantáneo correspondiente al número de scatters CASH VOLT que hay en los rodillos.

GIROS SUPERCARGADOS

Cuando aparecen 1 scatter GIROS ELÉCTRICOS y 1 scatter GIROS ELÉCTRICOS SUPERCARGADOS en los rodillos 1 y 5, se activan 3 GIROS SUPERCARGADOS en una ronda de Retener y Regiro.

Al inicio de la ronda de bono, los scatters GIROS ELÉCTRICOS y GIROS ELÉCTRICOS SUPERCARGADOS se clonan para cubrir todo el rodillo y se convierten en scatters CASH VOLT.

Solo pueden aparecer scatters CASH VOLT SUPERCARGADO en los rodillos durante los GIROS SUPERCARGADOS. Los scatters CASH VOLT resultantes y cualquier nuevo CASH VOLT que aparezca quedan bloqueados durante toda la ronda de bono. Si aparece un nuevo scatter CASH VOLT SUPERCARGADO, el número de giros se restablece a 3.

La ronda de bono termina si no aparecen nuevos scatters CASH VOLT SUPERCARGADO durante 3 giros consecutivos o si todas las posiciones en los rodillos se llenan con símbolos bloqueados.

Al final de los GIROS SUPERCARGADOS, se paga el premio instantáneo correspondiente al número de scatters CASH VOLT que hay en los rodillos.

GIROS SOBRECARGADOS

Cuando aparecen 2 scatters GIROS ELÉCTRICOS SUPERCARGADOS en los rodillos 1 y 5, se activan 3 GIROS SOBRECARGADOS en una ronda de Retener y Regiro.

Al inicio de la ronda de bono, los scatters GIROS ELÉCTRICOS SUPERCARGADOS se clonan para cubrir todo el rodillo y se convierten en scatters CASH VOLT.

En los GIROS SOBRECARGADOS, los 3 rodillos centrales se fusionan formando un único superrodillo y solo puede aparecer 1 scatter MEGA CASH VOLT (de tamaño 3x3).

La ronda de bono termina cuando aparece un MEGA CASH VOLT o si no aparece ningún MEGA CASH VOLT durante 3 giros consecutivos.

Al final de los GIROS SOBRECARGADOS, se paga el premio instantáneo correspondiente al número de scatters CASH VOLT que hay en los rodillos.

CÓMO JUGAR A CASH VOLT SUPERCHARGED

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Si está jugando un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al total de la apuesta multiplicado por el multiplicador del símbolo mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 2512.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX

Versión del juego: 4.0.1

Fabricante: Dopamine EOOD







PREMIOS DE SÍMBOLO



x5 = 15
x4 = 10
x3 = 5



x5 = 12
x4 = 8
x3 = 4



x5 = 9
x4 = 6
x3 = 3



x5 = 6
x4 = 3
x3 = 2



x5 = 4
x4 = 2
x3 = 1



x5 = 3.5
x4 = 1.6
x3 = 0.8



x5 = 3
x4 = 1.4
x3 = 0.7



x5 = 2.5
x4 = 1.2
x3 = 0.6



x5 = 2
x4 = 1
x3 = 0.5



JUGAR





LÍNEAS DE PREMIO









Todos los símbolos pagados en quinilla a la derecha y en rodillos adyacentes empezando desde el rodillo situado más a la izquierda.



JUGAR



OK

 **JOKERBET**