

REGLAS DE JUEGO

CASH IT MULTIPLAYER DOUBLE HEAT

 **JOKERBET**

Cash It™ Multiplayer

El objetivo del juego es cobrar el premio más alto posible antes de que el avión se aleje volando.

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- En el juego hay un panel de Apuesta sencilla y otro de Apuesta doble.
- Para usar el panel de Apuesta sencilla, pulse “-” en la esquina superior derecha del panel Apuesta.
- El panel Apuesta doble consiste en 2 secciones que permite colocar 2 apuestas distintas en la misma ronda a la vez. Cada apuesta puede tener un valor diferente y pueden cobrarse en momentos distintos.
- Elija el número de apuestas a realizar por ronda de juego.
- Elija su apuesta por ronda de juego pulsando los botones “-” o “+” junto al botón **APUESTA** en la sección seleccionada del panel de apuestas.
- Pulse el botón **APUESTA**.
- El botón **APUESTA** se transformará en el botón **CANCELAR APUESTA**. Puede cancelar su apuesta antes de que empiece la ronda.
- Cuando el avión empieza a volar, el multiplicador en la pantalla empieza a aumentar.
- **Nota:** el multiplicador empieza en x1,00.
- Al comenzar la ronda, el botón **CANCELAR APUESTA** se transforma en el botón **COBRAR**. Pulse el botón **COBRAR** para cobrar su apuesta.
- Si pulsa el botón **COBRAR** antes de que el avión se aleje volando, cobrará el multiplicador que aparezca en la pantalla en ese momento.
- Tras cobrar, el avión seguirá volando y el multiplicador aumentará para mostrar el potencial de la ronda.
- Si no cobra antes de que el avión se aleje volando, no ganará nada.

Auto Juego:

- Pulse **Auto**, junto al botón **Apuesta** en la parte superior del panel de Apuesta para abrir los parámetros de Auto Juego.
- Pulse **AUTO JUEGO** para elegir el número de rondas que se jugarán automáticamente, después pulse **INICIAR**.
- **Nota:** si se activa el panel Apuesta doble, se aplica el mismo número de rondas para ambas secciones de apuesta.
- Durante el auto juego se muestra el número de rondas restantes.

- Para cobrar automáticamente, pulse el botón **Auto Cobrar** y elija el multiplicador objetivo pulsando "-" o "+" junto a él.
- Si el panel Apuesta doble está activo, la función **Auto Cobrar** se aplica por 1 sección de apuesta. El valor del multiplicador objetivo puede diferir en cada sección de apuesta.
- Cuando el modo de Auto Juego comienza, el botón **AUTO JUEGO** se transforma en **DETENER**.
- Para detener el modo de Auto Juego, pulse el botón **DETENER** o el botón **CANCELAR APUESTA**.
- **Nota:** si se aplica el panel de Apuesta doble, el Auto Juego se detendrá en ambas secciones de apuesta.

Sobre los premios:

- En cada ronda podrá cobrar el premio en cualquier momento antes de que el avión se aleje volando.
- Pago por Cobrar = apuesta x multiplicador.
- El multiplicador mínimo posible que el jugador puede cobrar es de x1,01.
- En algunas rondas el avión puede alejarse volando al instante con un valor de multiplicador de x0,00.
- El valor máximo del multiplicador es ×5000.
- **Nota:** cualquier desconexión generará un cobro con el valor del multiplicador en el momento que se perdió la conexión.
- **Nota:** Las ganancias menores de 0,01 se redondearán hacia abajo.

Función de Multijugador:

- El juego tiene una función Multijugador lo que significa que varios jugadores pueden apostar en la misma ronda.
- Los jugadores pueden ver las apuestas de los demás en la clasificación en la parte izquierda de la pantalla.
- La clasificación consta de 3 partes: Todas las apuestas, Mis apuestas y Mayores apuestas.
- La sección Todas las apuestas contiene (muestra 100 líneas):
 - Avatar de usuario (círculo con dos caracteres);
 - Nombre de usuario;
 - Valor de apuesta (si el jugador tiene dos apuestas, serían dos líneas);
 - Valor del multiplicador ganador (el multiplicador cuando el jugador cobró);
 - Cobrar cantidad muestra el premio;

- Apuestas totales: la cantidad total de apuestas de todas las apuestas realizadas (si 1 jugador hizo dos apuestas, contarán como dos).
- También puede pulsar **Mano anterior** para ver los resultados de la ronda previa. Para volver a la ronda actual, pulse **Mano actual**.
- La sección Mis apuestas contiene (muestra 100 líneas):
 - La hora en la que se hizo la apuesta;
 - Valor de apuesta (si el jugador tiene dos apuestas, serían dos líneas);
 - Valor del multiplicador ganador (el multiplicador cuando el jugador cobró);
 - Cobrar cantidad muestra el premio.
- En ambas secciones, las líneas ganadoras se colorearán de verde y las perdedoras de negro.
- La sección Mayores apuestas contiene (muestra 100 líneas):
 - Grandes premios (los premios pueden ordenarse por día/mes/año);
 - Multiplicadores (los premios pueden ordenarse por día/mes/año).

Widget de historial:

- En la parte superior de la pantalla verá los resultados de las rondas anteriores, sin importar si ha ganado, perdido o no participó en esta ronda.
- El widget de historial muestra el multiplicador final, el color del multiplicador final se decidirá según su valor:
 - Los números grises indican valores de multiplicador que empiezan a partir de x0,00
 - Los números azules indican valores de multiplicador que empiezan a partir de x1,00
 - Los números morados indican valores de multiplicador que empiezan a partir de x5,00
 - Los números rosas indican valores de multiplicador que empiezan a partir de x15,00
 - Los números rojos indican valores de multiplicador que empiezan a partir de x50,00
- **Nota:** el widget de historial es el mismo para todos los usuarios del juego.

Chat en vivo:

- Para abrir el chat en vivo, pulse el botón **Chat** en la parte inferior derecha de la pantalla o el botón **Chat** sobre la clasificación.
- El chat en vivo tiene un retraso de 5 segundos entre mensajes de un usuario.
- Un mensaje puede tener como máximo 160 caracteres, incluyendo espacios.

- En el chat no pueden usarse palabras, GIF, enlaces o emojis ofensivos.

Bonus Golden Chip:

- Este juego admite el **Bonus Golden Chip**.
- Si tiene **Golden Chips**, aparecerá un botón **GOLDEN CHIP** en la sección izquierda del Panel de Apuesta.
 - Las **Golden Chips** no pueden combinarse con el dinero real.
 - Las **Golden Chips** solo pueden usarse en 1 sección del Panel de Apuestas.
 - La otra sección del Panel de Apuesta puede usarse para las apuestas con dinero real.
- Cuando pulse el botón **GOLDEN CHIP**, la sección del Panel de Apuesta se transformará en un panel Golden Chip.
- En el panel Golden Chip se encuentran las **Golden Chips** (etiquetas de apuesta rápida) disponibles en la ronda de juego actual:
 - Si tiene más de 3 **Golden Chips** diferentes disponibles, se mostrarán en el panel las 3 fichas de menor valor. Cuando se terminen estos tipos, se mostrarán los otros tipos.
 - Si tiene menos de 3 **Golden Chips** diferentes disponibles, todos los tipos de fichas se mostrarán en el panel.
- Cuando elija una de las **Golden Chips**, su valor aparecerá en el botón verde de **Apuesta**.
- Para cobrar automáticamente, pulse el botón **Auto Cobrar** y elija el multiplicador objetivo pulsando "-" o "+" junto a él.
- La ronda de juego al usarse las **Golden Chips** se desarrolla de la misma manera que al hacer apuestas con dinero real.
- El multiplicador mínimo posible que usted puede cobrar es de x1,01.
- El valor de la **Golden Chip** usada para la apuesta se restará del Premio total. Por ejemplo:
 - Usted usa una **Golden Chip** con un valor de 10 y pulsa **APUESTA**.
 - El multiplicador empieza a aumentar y llega a ×2.55.
 - Usted pulsa **COBRAR** y gana $10 \times 2.55 - 10GC = 15,5$.
- Los resultados de la ronda de juego con **Golden Chips** se mostrarán en la tabla de clasificación al igual que las apuestas normales.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 97.00%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante una partida, inicie sesión de nuevo en el casino. Se le llevará automáticamente al juego para que pueda continuarlo a partir del punto en el que se vio interrumpido. Si vuelve a abrir el juego sin acceder nuevamente al casino, el juego comenzará desde el inicio. En ambos casos, se pagarán los premios que haya obtenido previamente.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

ACTUALIZADO EL:13/5/2024

 **JOKERBET**