

REGLAS DE JUEGO

CASH FORTRESS



Cash Fortress: Valkyrie™

Juego de 5 carretes y 20 líneas

El objetivo de **Cash Fortress: Valkyrie™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Siempre hay 20 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse ► en la pantalla de entrada.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de la línea y los Scatter.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse i y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse ►.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - o Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - o No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
 - o Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.

- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** es la **Chica**. El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Scatter** y al símbolo **Moneda**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **Comodín** aparece en los carretes 2, 3, 4 y 5 del juego principal y en todos los carretes de las Partidas Gratis.
- En cualquier giro, si un símbolo **Comodín** no entra por poco en el carrete, existe la posibilidad de que avance hasta colocarse en su posición.

Scatter:

- El símbolo **Scatter** es el **Castillo**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

Símbolo Moneda:

- Durante el juego principal y las partidas gratis, cuando 6 o más símbolos de **Moneda** aparecen, se activa la **Función Cash Fortress**.
- Cuando un símbolo de **Moneda** cae en el juego base, se deposita en la **Cámara Acorazada**.

- Si se depositan uno o más símbolos de **Moneda** en la **Cámara Acorazada**, existe la posibilidad de que la **Cámara Acorazada** se abra y se otorgue una función o el premio **GRAND**.

Función Gema:

- Los símbolos **Gema** son la **Gema Azul**, la **Gema Verde** y la **Gema Roja**.
- Los símbolos **Gema** solo se pueden otorgar desde la **Bóveda**.
- Cuando se otorga un símbolo **Gema**, se activa la **Función Gema** dentro de la **Función Cash Fortress**.

Expansión de Comodín:

- Los símbolos de **Comodín** en cualquier posición se expanden verticalmente y transforman todos los símbolos del carrete en símbolos de **Comodín**.
- Si no hay un premio de línea, el símbolo de **Comodín** no se expandirá.

Función de Partidas gratis:

- 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan 6 Partidas Gratis.
- Durante cada giro de las Partidas Gratis, un carrete errante que contiene bien los símbolos **Comodín** o bien los símbolos **Moneda** aparecerá en una posición aleatoria del carrete antes de que el giro se detenga.
- El carrete errante puede tener un multiplicador de x2, x4 o x8 en cualquier giro aleatorio.
- Durante las Partidas Gratis, 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan 3 Partidas Gratis adicionales.

Función Cash Fortress:

- Durante el juego principal y las partidas gratis, cuando 6 o más símbolos de **Moneda** aparecen simultáneamente en cualquier lugar de los carretes, se activa la **Función Cash Fortress**.
- Los valores de premio que aparecen en los símbolos de **Moneda** son de 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 50x la apuesta total, **MINI** (20x la apuesta total), **MINOR** (100x la apuesta total) o **MAJOR** (500x la apuesta total).
- Durante la función, todos los símbolos **Moneda** que activaron la función y los premios que aparecen en ellos se retendrán en sus posiciones.
- Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo sin retener girará de forma independiente.

- Tras cada regiro, si hay algún símbolo **Moneda** nuevo, este quedará retenido y el número de regiros restantes se reiniciará a 3.
- Durante la función, si todas las posiciones de símbolos se llenan con símbolos retenidos, se activará el premio **GRAND** (apuesta total x 2000).
- Todos los premios **Moneda** que aparecen en la pantalla se pagan cuando se recibe el premio **GRAND** o cuando se usen los 3 regiros. Entonces la función terminará.

Función Cámara Acorazada:

- Existe la posibilidad de que la **Cámara Acorazada** se abra cuando 1 o más símbolos **Moneda** caigan en el juego base.
- Un carrete girará dentro de la **Bóveda** y otorgará el **GRAND** o la **Función Cash Fortress** con una **Gema Azul**, **Gema Verde** o una **Gema Roja**.
- Si se otorga una **Gema** desde la **Bóveda**, la **Gema** se aplica a una posición aleatoria del carrete que no esté ocupada por una **Moneda**, y se juega la **Función Cash Fortress**.
- Si 6 o más símbolos **Moneda** activaron la **Cámara Acorazada** y se otorga el premio **GRAND**, entonces se juega la **función Fortaleza de Efectivo** con las monedas que la activaron.
- Importante: La animación gráfica de recolección en el juego es únicamente para entretenimiento visual y no influye en la concesión de ninguna función ni de ningún premio.

Función Gema:

- Si hay un símbolo **Gema Azul**, **Gema Verde** o **Gema Roja** en la cuadrícula durante la **Función Cash Fortress**, la **Función Gema** se desarrollará antes de que se otorguen los premios finales.
- La **Función Gema** se juega en una rejilla de 3x3.
- Cada fila representa una **Gema** de un color diferente. La fila inferior girará los símbolos **Gema Azul**, la fila central girará los símbolos **Gema Verde** y la fila superior girará los símbolos **Gema Roja**.
- Si el símbolo **Gema** que la activa es azul, la fila central y la fila superior quedarán bloqueadas durante la función.
- Si el símbolo **Gema** que la activa es verde, la fila superior quedará bloqueada durante la función.

- Si el símbolo **Gema** que la activa es rojo, todas las filas estarán disponibles durante la función.
- Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo sin retener girará de forma independiente.
- Tras cada regiro, si hay algún símbolo **Gema** nuevo, este quedará retenido y el número de regiros restantes se reiniciará a 3.
- Si las 3 posiciones de una fila se llenan, los valores de los símbolos se añadirán al medidor de Cobro situado a la derecha de la fila. Esos símbolos dejarán entonces de estar retenidos y podrán girar de nuevo en el siguiente regiro.
- Los valores de premio que aparecen en los símbolos de **Gema** son de 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x o 10x la apuesta total.
- Una vez que se hayan utilizado los 3 regiros, todos los premios de **Gemas** mostrados en pantalla y los valores del medidor de cobro se sumarán y se mostrarán sobre la **Gema** que la activó en la **Función Cash Fortress**.

Comprar Bonus:

- El juego tiene una opción de **COMPRAR BONUS**, donde esté activada.
- Comprar un bonus activará la **Función Cash Fortress** con la **Gema roja**.
- Pulse el botón **COMPRAR BONUS** para seleccionar el nivel de apuesta de Comprar Bonus y confirmar la compra.
- Una vez haya confirmado la compra de Comprar Bonus, pasará directamente a la función.

Retorno al Jugador:

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.45%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 93.44%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.

- o Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - o Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**