

# REGLAS DE JUEGO

---

CASH FLIP MEDUSA GOLD



# **Cash Flip Medusa Gold**

## **Acerca de este juego**

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

Este juego se juega únicamente con créditos.

Durante la función Double Reels, el área estándar de 3x5 se expande en dos áreas independientes de 3x5.

Las tiradas dentro de la función Medusa Bonus se llaman tiradas de bonificación.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 20 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## **Reglas de apuestas**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 20.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

## **Reglas de los premios**

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Las ganancias simultáneas en distintas líneas de pago se añaden a las ganancias.

## **Símbolos comodín**

Los símbolos Wild solo aparecen en el juego base.

Los Wilds pueden salir en todos los tambores.

Los símbolos Wild pueden sustituir a todos los símbolos del juego base, excepto a los símbolos de orbe.

Los símbolos Wild pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

## Símbolos de orbe

Solo aparecen en el juego base y pueden ser de diferentes colores: dorado, rojo, aguamarina, azul, morado, naranja y rosa.

Los orbes pueden salir en todos los tambores.

El color inicial del orbe es dorado.

Cuando aparece, se transforma aleatoriamente en un orbe de los colores disponibles.

Cuando se revela el color del orbe, se dispara hacia el símbolo de Bonus correspondiente sobre los tambores con la posibilidad de activarlo.

El orbe dorado puede revelar aleatoriamente un símbolo de Bonus verde, que luego se envía a Medusa, con la posibilidad de activar una Combo Bonus.

Los orbes son símbolos especiales que activan la Medusa Bonus.

## Función Medusa Bonus

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al conseguir un orbe en cualquier tambor se puede activar aleatoriamente la Medusa Bonus.

Cuando se activa, se puede ganar una combinación de entre 1 y 6 funciones de dinero o una función de Combo Bonus.

La Medusa Bonus comienza con 3 tiradas de bonificación y 3 monedas de dinero colocadas en posiciones aleatorias.

Las monedas salen en los tambores durante la Medusa Bonus y otorgan premios en metálico (entre x0,2 y x5 la apuesta) o los botes correspondientes: Mini (x10), Minor (x20) y Major (x75).

Los símbolos de Bonus que aparecen durante las tiradas de bonificación son del mismo tipo que los que activaron la función (excepto los de Double Reels y Extra Spins).

Por cada símbolo nuevo que salga, el número de tiradas de bonificación se restablece en 3.

Se pueden activar 6 funciones de dinero en la Medusa Bonus: Payer, Multiplier, Collector, Sticky Booster, Extra Spins y Double Reels.

Payer, Multiplier, Collector y Sticky Booster pueden reactivarse durante la Medusa Bonus.

El Grand Jackpot (x150 la apuesta) se otorga cuando la cuadrícula está completamente llena de símbolos (excepto Double Reels).

El Mega Jackpot (x5000 la apuesta) se otorga al recoger 5 símbolos de diamante durante la Medusa Bonus.

La Medusa Bonus termina cuando no queden tiradas de bonificación restantes o no salgan símbolos nuevos.

Los símbolos de moneda, de diamante y de Bonus (excepto el rosa y el naranja) pueden salir en todos los tambores.

Al final de la Medusa Bonus, se calcula el valor indicado de cada símbolo y se paga como ganancia total de la Medusa Bonus.

El símbolo en blanco está disponible en la Medusa Bonus y puede salir en cualquier tambor.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las Bonus spins se juegan automáticamente.

Las bonus spins son gratis para el jugador.

La animación de recogida gráfica del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación de funciones o premios.

## Función Payer

La función solo está disponible en la Medusa Bonus.

Payer se activa cuando el símbolo de Bonus roja se activa.

Durante la función, el símbolo de Bonus roja se convierte en una Coin roja (entre x1 y x75 la apuesta) y añade su valor a entre 1 y 5 monedas aleatorias.

Después, se convierte en una moneda con el mismo valor.

Los posibles valores de la Bonus roja son x1, x2, x3, x4, x5, x7, x10 (Mini), x20 (Menor) o x75 (Mayor).

Payer no se aplicará a las monedas del bote.

## **Función Multiplier**

La función solo está disponible en la Medusa Bonus.

Multiplier se activa cuando el símbolo de Bonus Aqua se activa.

Durante la función, se seleccionan entre 1 y 5 monedas, y se multiplicarán x2, x3 o x5.

Después, el símbolo de activación se convierte en una moneda de valor aleatorio.

## **Función Collector**

La función solo está disponible en la Medusa Bonus.

Collector se activa cuando el símbolo de Bonus azul se activa.

Durante la función, se recogen entre 3 y 7 monedas aleatorias, añadiendo así sus valores al símbolo de moneda azul.

## **Función Sticky Booster**

La función solo está disponible en la Medusa Bonus.

Sticky Booster se activa cuando el símbolo de Bonus morada se activa.

Durante la función, el símbolo de Bonus morada se convierte en una moneda morada con un valor entre x0,2 y x5 la apuesta.

En la tirada de activación y al final de cada tirada, las monedas que hayan salido se incrementan una vez por el valor de la moneda morada hasta que termine la Medusa Bonus.

El Sticky Booster no se aplicará a las monedas del bote.

## **Función Extra Spins**

La función solo está disponible en la Medusa Bonus.

Las Extra Spins se activan cuando se activa el símbolo de Bonus rosa.

La Medusa Bonus comienza con 4 tiradas y el contador se restablece a 4.

## **Función Double Reels**

La función solo está disponible en la Medusa Bonus.

Double Reels se activa cuando se activa el símbolo de Bonus naranja.

La Medusa Bonus cuenta con dos áreas de 3x5, cada una con su propio contador de tiradas.

Llene una columna en cada uno de los cinco tambores en ambas áreas para ganar el Grand Jackpot (x150).

Las columnas se pueden completar en cualquier área.

## **Función Combo Bonus**

En el juego base, si se gana la Combo Bonus, se activa una combinación de entre 2 y 6 funciones de dinero al azar.

## **Función Medusa Magic**

La función solo está disponible en el juego base.

La función Medusa Magic se puede activar de forma aleatoria antes de que se detengan los tambores.

Una vez se activa, la función otorga aleatoriamente:

- La Medusa Bonus se activa con 1 o más funciones de dinero;
- Combo Bonus;
- Ganancia grande o un resultado de juego base mejor.

## Celdas calientes

Las celdas calientes pueden aparecer en el área del tambor durante cualquier tirada de bonificación.

Las celdas calientes pueden aparecer aleatoriamente en el área del tambor cuando los tambores empiezan a detenerse.

La función solo está disponible en la Medusa Bonus.

Las celdas calientes ofrecen una mayor probabilidad de conseguir cualquier símbolo disponible en la Medusa Bonus.

## Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Si se detiene el juego automático o se paran los tambores durante el juego automático, el resultado de la partida no se verá afectado.

El juego automático se detiene automáticamente si se activa una función de Bonus.

Esta función solo está disponible en el juego base.

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.



Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Tirada por defecto: activa la tirada por defecto para resolver las tiradas a una velocidad por defecto. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Tirada turbo: activa la tirada turbo para resolver las tiradas todavía más rápido que la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Sonidos: activa los sonidos del juego.



Música: activa la música del juego.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

## Menú del juego



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Tabla de pagos: muestra las tablas de pagos.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

## Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

## Terminología del juego

WILD = COMODÍN

MEDUSA BONUS = BONIFICACIÓN DE MEDUSA

PAYER = PAGADOR

MULTIPLIER = MULTIPLICADOR

COLLECTOR = RECOLECTOR

STICKY BOOSTER = POTENCIADOR PEGAJOSO

EXTRA SPINS = TIRADAS ADICIONALES

DOUBLE REELS = TAMBORES DOBLES

COMBO BONUS = BONIFICACIÓN COMBINADA

JACKPOT = BOTE

MEDUSA MAGIC = MAGIA DE MEDUSA

BONUS SPINS = TIRADAS DE BONIFICACIÓN

BONUS = BONIFICACIÓN

MINOR = MENOR

MINI = MINI

MAJOR = MAYOR

GRAND = GRANDE

MEGA = MEGA

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

UNREAL = INCREÍBLE

START = INICIAR

SPIN = TIRADA

STOP = PARAR

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Iniciar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione Usar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione No, gracias para rechazar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar



el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor.

Barra espaciadora: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida.

Intro: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor.

Intro: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

RTP: 94,20 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 2.3.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-05-22

# OK

 **JOKERBET**