

# REGLAS DE JUEGO

---

CASH CHIPS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 300  
4 - 150  
3 - 40



5 - 200  
4 - 100  
3 - 20



5 - 100  
4 - 50  
3 - 10



5 - 40  
4 - 10  
3 - 6



5 - 40  
4 - 10  
3 - 6



5 - 20  
4 - 8  
3 - 4



5 - 20  
4 - 8  
3 - 4



5 - 500  
4 - 200  
3 - 80



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.  
Aparece en todos los rodillos.

Este es el símbolo SCATTER.  
Aparece en los rodillos 2, 3 y 4.  
3x símbolos SCATTER pagan 1x la apuesta total.



Este es el símbolo FICHA.

Consiga 4 o más símbolos FICHA en cualquier posición de los rodillos para ganar un premio económico directo de la siguiente manera:

4 FICHAS - 5x la apuesta total  
5 FICHAS - 20x la apuesta total  
6 FICHAS - 50x la apuesta total  
7 FICHAS - 350x la apuesta total  
8 FICHAS - 1250x la apuesta total  
9 FICHAS - 5000x la apuesta total

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS.  
Antes de que comience la ronda, elija uno de los dos tipos de TIRADAS GRATIS:

### TIRADAS GRATIS CON WILDS EXTRA

Cuando se eligen, una ruleta gira para otorgar 10 tiradas gratis con un número aleatorio de símbolos WILD añadido a la tira de los rodillos por toda la ronda y un multiplicador aleatorio que se aplica a todos los premios de línea durante la ronda.

El número posible de símbolos WILD añadido es de 30, 50 o 75. Los multiplicadores posibles son x3 o x5.  
Consiga 3 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y obtener 10 tiradas gratis adicionales.  
Se emplean rodillos especiales durante la función.

### TIRADAS GRATIS CON FICHAS EXTRA

Cuando se eligen, una ruleta gira para otorgar un número aleatorio de tiradas gratis con un número aleatorio de símbolos FICHA añadido a la tira de los rodillos por toda la ronda.  
El número posible de símbolos FICHA añadido es de 50 o 100. El número posible de tiradas gratis es 10, 12 o 15.  
Consiga 3 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y obtener tantas tiradas gratis adicionales como las otorgadas al comienzo de la ronda.  
Se emplean rodillos especiales durante la función.


## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

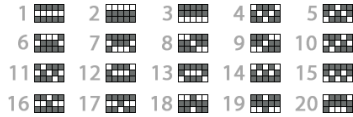
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.02%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.03%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**