

REGLAS DE JUEGO

CARNAVAL RICHES



Carnival Riches™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 25 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter y a los de mazo.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3, 4 y 5.

Este símbolo no tiene premio.

Este símbolo solo aparece en el juego base.

Símbolos scatter

Los scatters solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo no tiene premio.

Este símbolo solo aparece en el juego base.

Función Whac-A-Mole

Esta función está disponible en el juego base.

Cada tambor tiene su propio contenedor de premios.

Cuando aparece un símbolo de mazo, aparece un topo con un premio en metálico o un símbolo de globo en el contenedor de premios del tambor.

Cuando el símbolo de mazo vuelve a salir en el tambor con un topo, se otorga el premio en metálico que se muestra.

El premio en metálico es de entre x1 y x100 la apuesta.

Cuando el símbolo del mazo vuelve a salir en el tambor con un globo, los botes aumentan y puede aparecer el símbolo Catch & Match de activación.

Cuando se otorga el premio del tambor, el contenedor de premios se vacía.

Si se gana la función Catch & Match, se activa solo después de que se revelen todos los premios de la función

Whac-A-Mole en esa tirada.

Función Duck Shoot

3 Símbolos scatter en cualquier lugar de los tambores activan esta función.

El número de disparos se muestra en el contador del juego base, desde un mínimo de 5 hasta un máximo de 20.

Cada vez que salen exactamente 2 scatters, el contador de disparos aumenta en 1.

La función de disparo tiene 30 objetivos.

Cada disparo golpea un objetivo en los tambores y el contador de disparos se reduce en 1.

Cada objetivo otorga un premio en metálico, una flecha de dos direcciones o un símbolo de globo.

El premio en metálico puede entre x1 y x10, entre x15 y x18, x20, x50 o x100 la apuesta.

La flecha horizontal de dos direcciones otorga todos los premios en la fila en la que se encuentra.

La flecha vertical de dos direcciones otorga todos los premios en la columna en la que se encuentra.

El símbolo de globo aumenta todos los valores del bote y también puede revelar el símbolo Catch & Match de activación.

Una vez completada la función, el contador de disparos se reinicia a 5.

Las funciones Duck Shoot y Whac-A-Mole no se pueden activar en la misma tirada.

Función Catch & Match

Esta función puede activarse en el juego base o en la función Duck Shoot, cuando aparezca el símbolo de activación Catch & Match.

La partida siempre empieza con 15 elementos, cada uno representado por un símbolo de pez dorado.

Cuando se golpea un pez, revela una burbuja de color amarillo, rojo, morado, verde o azul.

Al recoger 3 burbujas del mismo color se otorga un bote.

3 burbujas amarillas otorgan el bote Grand.

3 burbujas rojas otorgan el bote Mega.

3 burbujas moradas otorgan el bote Major.

3 burbujas verdes otorgan el bote Minor.

3 burbujas azules otorgan el bote Mini.

El bote Grand otorga x5 000 la apuesta total.

El bote Grand no se puede aumentar.

El bote Mega tiene un valor mínimo de x200 la apuesta (valor máximo de x1 000 la apuesta) y aumenta a x4 la apuesta.

El bote Major tiene un valor mínimo de x50 la apuesta (valor máximo de x250 la apuesta) y aumenta a x2 la apuesta.

El bote Minor tiene un valor mínimo de x20 la apuesta (valor máximo de x100 la apuesta) y aumenta a x1 la apuesta.

El bote Mini tiene un valor mínimo de x10 la apuesta (valor máximo de x50 la apuesta) y aumenta a x0,5 la apuesta.

Los botes pueden aumentar durante la función Whac-a-Mole en el juego base o en la función Duck Shoot.

La función termina cuando se gana el bote.

Cuando se haya otorgado el bote, este se reiniciará a su valor mínimo.

Traducción de los términos del juego

Whac-A-Mole - Función Golpear con mazo

Duck Shoot - Función Disparar al pato

Catch & Match - Función Combinación

GRAND, Grand Jackpot - Bote grande.

MEGA, Mega Jackpot - Bote Mega.

MAJOR, Major Jackpot - Bote mayor.

MINOR, Minor Jackpot - Bote menor.

MINI, Mini Jackpot - Bote mini.

Función Comprar

Al activar esta función, se activará inmediatamente la función Duck Shoot.

La apuesta actual x120 activa la función Duck Shoot con 20 disparos.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función se juega con la apuesta actual.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Configuración de juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Controles del juego

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Menú: muestra un menú de las opciones del juego y del sistema general.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Continuar: avanza a la siguiente pantalla.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Al pulsar el botón Tirar durante el juego automático, finaliza la sesión de juego automático actual.



Botón de inicio: sale del juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,20 %.

RTP con Duck Shoot: 94,20 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.1.0 | Aplicación 2.1.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-11-11

OK

 **JOKERBET**