

REGLAS DE JUEGO

**CARDS OF ATHENA DOUBLE DOUBLE
BONUS**



Cards of Athena Double Double Bonus

Acerca de este juego

Este juego es un póquer de vídeo que se juega con un mazo estándar de 52 cartas que se baraja antes de cada partida.

En este juego:

Se le reparte una mano de 5 cartas.

El objetivo del juego es completar cada mano con la combinación ganadora más alta posible.

Cuando haya una mano ganadora, aparecerá resaltada en la tabla de pagos. Si no tiene una mano ganadora, el juego finaliza y puede volver a jugar.

General

Puede apostar hasta cinco monedas por partida.

Su cantidad total apostada es el número de monedas jugadas multiplicado por el tamaño de moneda jugado.

La ganancia llega cuando se completa una combinación ganadora después de que se hayan repartido las cartas.

Se paga una ganancia por mano. Si saca una mano con más de una combinación de la tabla de pagos, recibirá un pago por la combinación más elevada.

Las ganancias se muestran en créditos en la tabla de pagos.

El pago de la mano depende de la combinación de la mano, como se indica en la tabla de pagos.

Cómo jugar

Para jugar:

Cambie el valor de la apuesta si así lo desea.

Seleccione REPARTIR. Se reparte una mano de cinco cartas boca arriba.

Las cartas que forman parte de una posible combinación ganadora se conservan.

Puede activar o desactivar las cartas que se conservan seleccionándolas.

Seleccione PEDIR. Las cartas que no haya conservado se descartan y se sustituyen por otras nuevas de la baraja.

Se valora su mano y se le indican las combinaciones ganadoras logradas en función de la tabla de pagos.

Pagos del juego

Las manos ganadoras se pagan según la clasificación de manos, como se indica en la tabla de pagos.

Clasificación de manos de más a menos:

Escalera real: as, rey, reina, jota y diez del mismo palo.

Escalera de color: 5 cartas seguidas del mismo palo.

Póquer de ases y de 2, 3 o 4: póquer de ases de cualquier palo y de doses, treses o cuatros de cualquier palo.

Póquer de 2, 3 o 4 acompañado de un as, 2, 3 o 4: póquer del mismo valor entre doses, treses o cuatros junto a un as, 2, 3 o 4 de cualquier palo.

Póquer (ases): 4 ases de cualquier palo.

Póquer (doses, treses, cuatros): 4 cartas de cualquier palo del mismo valor entre 2, 3 o 4.

Póquer (de cinco a K): 4 cartas del mismo valor entre 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q o K de cualquier palo.

Full: tres cartas de un valor y dos de otro diferente.

Color: cinco cartas del mismo palo sin que vayan seguidas.

Escalera: cinco cartas de valor secuencial, pero no del mismo palo.

Trío: tres cartas del mismo valor.

Doble pareja: una pareja de un valor y otra pareja de otro diferente.

Jotas o superior: cualquier pareja de jotas o de un valor superior.

Los pagos se muestran en la tabla de pagos del juego.

Solo se paga la combinación ganadora más alta.

Función Doblar

El objetivo de la función de doblar es recibir una carta de valor superior a la del crupier.

Puede continuar doblando hasta que reciba una carta con un valor inferior a la del crupier y pierda la mano o hasta que alcance el límite de doblar del casino.

Para que se accione la función Doblar, debe haber ganado cualquier cantidad en la partida más reciente:

Seleccione DOBLAR. Usted recibe cuatro cartas y el crupier, una bocarrriba.

Seleccione cualquiera de las cuatro cartas boca abajo. Las cuatro cartas se giran para mostrar sus valores y la que usted haya seleccionado se resaltará.

Si su carta tiene un valor superior a la del crupier, ganará el doble del pago original y podrá volver a doblar o cobrar sus ganancias.

Si su carta tiene el mismo valor que la del crupier, se producirá un empate y la cantidad que gane seguirá siendo la misma. A continuación, puede elegir jugar de nuevo o cobrar las ganancias.

Si su carta tiene un valor inferior al del crupier, la función Doblar concluye. Volverá al juego principal y podrá continuar jugando otra mano.

Si se desconecta del casino o de Internet, o si cierra el casino antes de elegir una carta, este no elegirá una carta por usted. Cuando vuelva a abrir el juego, regresará a la parte de doblar.

Si alcanza o supera el límite de doblar del casino en la función Doblar, su ganancia se recogerá automáticamente y usted regresará al juego principal.

Puede que esta función no esté disponible en el juego al que está jugando.

Controles del juego

El menú muestra las opciones del juego y del sistema general.

Selector de apuestas: abre el selector de apuestas para configurar su apuesta seleccionando una cantidad y un tamaño de monedas usando dos barras.

Repartir: empieza la partida. Se reparte una mano de cinco cartas.

Pedir: sustituye las cartas que no se quieran conservar por otras nuevas de la baraja.

Recoger: recoge las ganancias actuales y termina la partida.

Tabla de pagos: seleccionar la tabla de pagos aumenta el número de monedas seleccionado en 1 hasta un máximo de 5. En caso de volver a seleccionar, el total vuelve a 1.

Doblar: empieza una nueva ronda de la función Doblar.

Configuración del juego

Activar sonido: la reproducción general de sonido del juego.

Permite duplicar: activa o desactiva la función Doblar. Si se desactiva, la función Doblar no se ofrecerá y el juego recoge automáticamente todas las ganancias.

Conservar cartas automáticamente: activa o desactiva la opción de conservar las cartas que forman combinaciones ganadoras. Si se desactiva, las cartas de la mano inicial que formen una combinación ganadora no se conservarán.

Mostrar pantalla de la función: activa o desactiva la pantalla de la función cuando empieza la partida.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si se desconecta, se mostrará el estado más reciente del juego al regresar.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 98,98 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 1.2.2

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-01-10

 **JOKERBET**