

# REGLAS DE JUEGO

CAPTAIN SKULL AND THE SQUIDLY SEAS



# **Captain Skull & the Squidly Seas™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 20 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## **Reglas de apuestas**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## **Reglas de los premios**

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

El premio total es la suma de todas las ganancias de líneas de pago y las ganancias de recogida resultantes de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

## **Símbolos comodín**

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines solo se sustituyen por símbolos de valor alto y de valor bajo.

Cuando una línea ganadora comienza con un comodín, los comodines sustituyen para crear la combinación con el pago más alto.

## **Juego base**

Durante el juego base, Squishy puede activarse aleatoriamente, colocarse en los tambores y crear columnas apiladas de monedas.

Durante el juego base, SuctionCup puede activarse aleatoriamente, colocarse en los tambores y crear un recorrido

de monedas.

## Tiradas gratis

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis se pueden activar cada vez que se añade una rosquilla a los botes de Kraken.

Hay 4 variaciones de la función Tiradas gratis dependiendo de la combinación otorgada.

Durante la partida de tiradas gratis, la recogida del tentáculo siempre está presente en la posición central.

Las dos partidas del bote de tiradas gratis se pueden activar al mismo tiempo.

Tanto Squishy como SuctionCup tienen un valor de moneda aleatorio que cambia y se recoge en cada tirada.

Squishy es el bote de Kraken verde.

Squishy comienza con 6 tiradas gratis.

Squishy sale en los tambores 1, 2, 4 o 5.

Cuando se active, Squishy aparecerá en los tambores y bajará 1 posición en cada tirada posterior.

Una vez que Squishy haya alcanzado su posición más baja, Squishy se eliminará en la tirada siguiente, aunque puede reaparecer en cualquier tirada posterior.

SuctionCup es el bote de Kraken rojo.

SuctionCup comienza con 6 tiradas gratis.

En cada tirada, SuctionCup se moverá hacia arriba, de forma aleatoria, 3 posiciones en los tambores.

Una vez que SuctionCup haya alcanzado su posición final, se puede eliminar SuctionCup de los tambores, aunque puede reaparecer en cualquier tirada posterior.

Cuando se añade una rosquilla al bote no activado, existe la posibilidad de que se active el bote correspondiente.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

La ganancia general que se muestra al final de la función de tiradas gratis no se multiplica.

## Monedas especiales

Las monedas pueden caer en el juego base y en la partida de tiradas gratis en todas las posiciones, excepto en las posiciones en las que cae una recogida.

Las monedas tienen valores iniciales de X1, X2, X3, X5, X10, X15, X20, X25, X50, X75, X100.

## Capitán Calavera

El capitán Calavera siempre está presente en el lado de los tambores.

Durante el juego base, el capitán Calavera puede añadir monedas a los tambores.

El capitán Calavera puede lanzar monedas para aumentar los valores de las monedas de la pantalla.

Durante el juego base, el capitán Calavera puede lanzar símbolos comodín para crear ganancias de comodín.

El capitán Calavera recoge barras de TNT en su bote durante la partida de tiradas gratis.

El capitán Calavera puede crear aleatoriamente una zona Krakentastic con una barra de TNT que se haya recogido.

## Recogida del tentáculo

La recogida del tentáculo es el símbolo de recogida y comodín.

Durante el juego base, la recogida del tentáculo aparece en la posición central solo en el tercer tambor.

Durante las tiradas gratis, la recogida del tentáculo siempre está en la posición central del tercer tambor.

La recogida del tentáculo puede aparecer en cualquier tirada.

La recogida del tentáculo puede aparecer cuando no hay monedas en la pantalla.

Cuando la recogida del tentáculo aparece en la posición central, se pueden realizar múltiples acciones.

Cuando aparece la recogida del tentáculo, puede que los símbolos no ganadores cambien a monedas.

Cuando aparece la recogida del tentáculo, pueden mejorar todos los valores de monedas en pantalla en una cantidad aleatoria antes de que se recojan.

Cuando aparece una recogida del tentáculo, se pueden añadir rosquillas a un solo bote o a los dos simultáneamente.

Las monedas recogidas se suman, se multiplican por la apuesta total y, después, se otorgan al jugador o jugadora.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

## Función de recogida de bombas

La bomba se recoge en la parte inferior de cada conjunto de tambores.

La bomba se recoge en varias tiradas del juego base y puede salir más de una bomba en cualquier tirada.

La recogida de las 5 bombas activa las dos partidas del bote de tiradas gratis.

## Función de zona Krakentastic

Durante el juego de tiradas gratis, el capitán Calavera puede crear una zona de Krakentastic que se mantenga durante el resto de la ronda de tiradas gratis.

Cuando una moneda sale en la zona Krakentastic, su valor se multiplica por el multiplicador actual de la zona Krakentastic.

Los valores de la zona Krakentastic oscilan entre x2 y x300 y cambian aleatoriamente.

El bote Mega y la zona Krakentastic no pueden aparecer en la misma ronda de tiradas gratis.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

## Botes

Los botes se ganan cuando la recogida del tentáculo recoge una moneda del bote.

Hay cuatro monedas del bote que se pueden recoger: Mini, Menor, Mayor y Mega.

Cada moneda de bote incrementa el valor del bote correspondiente en 1x la apuesta.

Puede salir más de una moneda de bote del mismo tipo en una sola tirada.

El valor inicial del bote Mini es x10 y tiene un límite de x50 la apuesta.

El valor inicial del bote Menor es x75 y tiene un límite de x200 la apuesta.

El valor inicial del bote Mayor es x250 y tiene un límite de x750 la apuesta.

El valor inicial del bote Mega es x2000 y tiene un límite de x5000 la apuesta.

Cuando se ganan, los botes se otorgan al valor actual.

Cuando se haya repartido el bote, este se reiniciará a su valor inicial.

## Función Comprar

Esta función solo está disponible en el juego base.

Acceda al menú de compra pulsando el botón Comprar bonificación.

Activar la función Comprar inicia automáticamente la función seleccionada.

Se puede elegir el nivel de apuesta para la función en el menú de compra.

El pago medio por las funciones de compra seleccionadas puede cambiar en comparación con las funciones activadas durante el juego normal.

El coste de la partida de tiradas gratis de Squishy es de x50 la apuesta.

El coste de la partida de tiradas gratis de SuctionCup es de x100 la apuesta.

El coste de la partida de tiradas gratis de Squishy y SuctionCup es x150 la apuesta.

## Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Apuesta máx: aumenta la apuesta al nivel máximo disponible.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón de salir: sale del juego.

Botín Menú: abre el menú del juego.

Botón Información: abre el menú de la tabla de pagos.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Mantener para tirada turbo: mantenga el botón Tirada para activar la tirada turbo. La tirada turbo termina cuando se suelta el botón Tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

## Menú del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Activar/Desactivar grandes ganancias: activa o desactiva la visualización de la celebración de las grandes ganancias.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

## Configuración de juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias

El juego automático se juega con la apuesta actual seleccionada.

## Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón Apuesta mínima: configura la apuesta actual al valor mínima.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

## Configuración del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Música: activa la música del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Grandes ganancias: activa las animaciones de grandes ganancias.

Botón Tirada turbo: activa la tirada turbo para resolver las tiradas más rápido que la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

## Terminología del juego

JACKPOT = BOTE

MINI = MINI

MINOR = MENOR

MAJOR = MAYOR

MEGA = MEGA

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

MAX BET = APUESTA MÁX.

Krakentastic = Krakentástico

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,02 %.

RTP en la partida de tirada gratis de Squishy: 94,02 %.

RTP en la partida de tirada gratis de SuctionCup: 94,03 %.

RTP en la partida de tiradas gratis de Squishy y SuctionCup: 94,02 %.

Probabilidades reales: 1 en 9259259.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.8.0 | Aplicación 2.2.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-05-02



**JOKERBET**