

REGLAS DE JUEGO

CAPTAIN COIL

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Deslízate hacia premios con "Captain Coil"!

Adéntrate en un juego de clúster en cascada de 6x6 donde serpientes salvajes se deslizan por la cuadrícula, creando clústeres e impulsando tus posibilidades con potentes multiplicadores. Conecta 5 o más símbolos para ganar y observa cómo cada cascada trae nuevas sorpresas. En el juego base, los símbolos de vaina de serpiente pueden aparecer en cualquier momento, deslizarse por los rodillos para dejar caer símbolos Wild y añadir multiplicadores al Multiplicador Global al cruzar sobre símbolos Wild o sobre sí mismos.

Activa los giros gratis para garantizar un símbolo de vaina de serpiente en cada tirada.

¡Colecciona símbolos de comida para aumentar la longitud de la serpiente y multiplicar tus posibilidades, todo mientras el Multiplicador Global sigue creciendo durante la función!

Con su mecánica única de serpiente, multiplicadores expansivos y un potencial de ganancia máxima de 15 000x tu apuesta, "Captain Coil" está repleto de energía y emoción.

La ganancia máxima está disponible en todos los modos de juego de bonificación.

FUNCIONES

MULTIPLICADOR GLOBAL

El valor predeterminado es 1x.

Aplicado a todas las victorias.

Se reinicia con cada nuevo giro durante el juego base.

SÍMBOLO DE VAINA DE SERPIENTE



Cuando el símbolo cae, una serpiente se desliza por los rodillos, dejando un rastro de símbolos Wild.

Longitudes posibles: 2-25 símbolos.

La serpiente consta de símbolos Wild regulares, que caen en cascada como cualquier otro símbolo cuando la serpiente está completamente extendida.

Si la serpiente se extiende sobre un símbolo Wild regular o sobre sí misma, se añade un multiplicador aleatorio al Multiplicador Global.

Valores de multiplicador posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 75x, 100x.

Sólo puede caer un símbolo de vaina de serpiente por tirada, pero pueden aparecer adicionales durante las cascadas extra.

Los símbolos Scatter no pueden caer en la misma tirada que un símbolo de vaina de serpiente.

SÍMBOLO DE COMIDA



Disponible solo durante la función de Giros Gratis.

Añade +1 a la longitud de la serpiente.

Se aplica antes del cálculo de las ganancias y antes de que la serpiente se expanda.

El propio símbolo se transforma en un símbolo de pago regular, excluyendo al símbolo Wild.

SÍMBOLOS WILD



Reemplaza cualquier símbolo pagador.

SÍMBOLO SCATTER



Funciona como símbolo FS.

TRAIL OF THE SERPENT

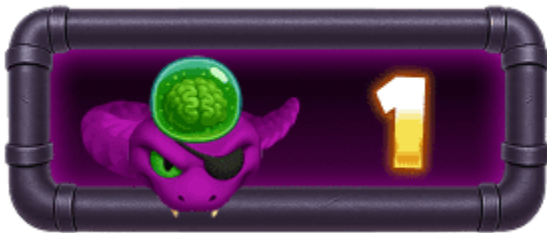


3 Scatter símbolos inician la función con 10 giros gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Está garantizado que caerá un símbolo de vaina de serpiente en cada tirada. Pueden aparecer adicionales durante las cascadas extra.

La longitud de la serpiente aumenta con los símbolos de comida y permanece de forma progresiva hasta que termina la función.



La longitud inicial de la serpiente es 1.

¡El Multiplicador Global es progresivo hasta el final de los giros gratis!

Cada símbolo Scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Cada Scatter se transforma en un símbolo de pago aleatorio.

SLITHER FOR GOLD

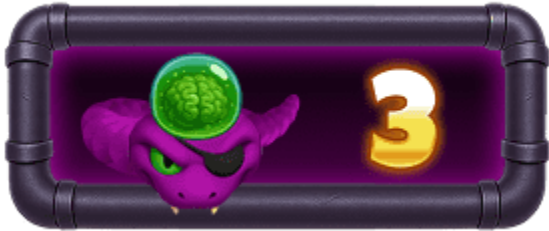


4 Scatter símbolos inician la función con 10 giros gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Está garantizado que caerá un símbolo de vaina de serpiente en cada tirada. Pueden aparecer adicionales durante las cascadas extra.

La longitud de la serpiente aumenta con los símbolos de comida y permanece de forma progresiva hasta que termina la función.



La longitud inicial de la serpiente es 3.

¡El Multiplicador Global es progresivo hasta el final de los giros gratis!

Cada símbolo Scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Cada Scatter se transforma en un símbolo de pago aleatorio.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS				
				
27+	20,00	20,00	20,00	20,00
21-26	10,00	10,00	10,00	10,00
13-20	6,00	6,00	6,00	6,00
11-12	3,00	3,00	3,00	3,00
9-10	1,00	1,00	1,00	1,00
7-8	0,60	0,60	0,60	0,60
6	0,40	0,40	0,40	0,40
5	0,20	0,20	0,20	0,20

				
27+	40,00	40,00	80,00	100,00
21-26	20,00	20,00	40,00	50,00
13-20	10,00	10,00	20,00	30,00
11-12	6,00	6,00	10,00	15,00
9-10	3,00	3,00	4,00	6,00
7-8	1,00	1,00	1,60	2,00
6	0,60	0,60	0,80	1,00
5	0,40	0,40	0,60	0,80

	
27+	200,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.3%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

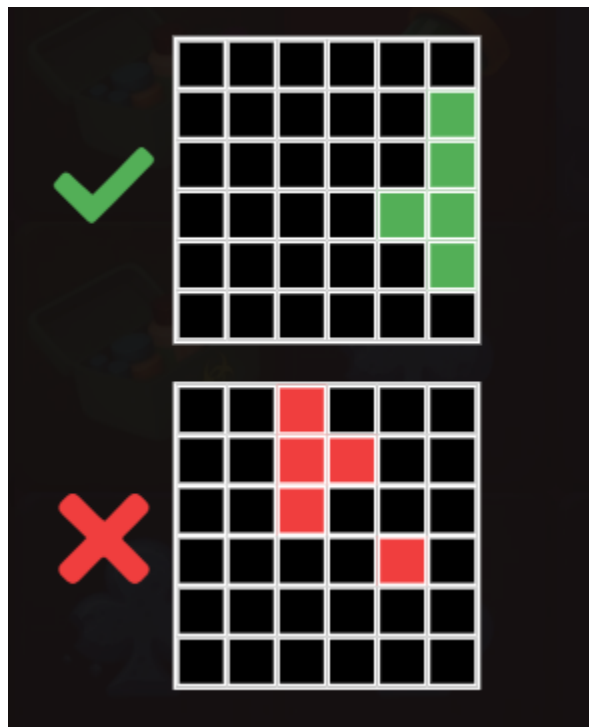
FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FAST FANGS FEATURESPINS™ es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra TRAIL OF THE SERPENT es 94.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SLITHER FOR GOLD es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego

- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos de información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**