

REGLAS DE JUEGO

CANDY STARS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 150
4 - 60
3 - 20



5 - 60
4 - 25
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 40
4 - 20
3 - 5



5 - 30
4 - 15
3 - 5



5 - 30
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 8
3 - 3

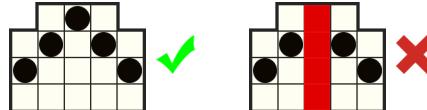


5 - 20
4 - 6
3 - 3



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al . El símbolo WILD solo aparece en la fila superior de los rodillos 2 a 4.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

La fila superior de los rodillos 2 a 4 gira independientemente de derecha a izquierda.

El número total de posibles vías de premio es de 576.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se llenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

REGLAS WILD PEGAJOSO

Cuando aparece un símbolo WILD en la fila superior, permanece en la misma posición en la que se detuvo hasta el final de todos los tumbles de la tirada actual.

El WILD comienza con un multiplicador de x1 en el juego base. Tras cada tumble el multiplicador se incrementa en x1, hasta x128. Tras alcanzar el máximo, se usará x128 para todos los tumbles subsiguientes.

El multiplicador WILD se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen a través de él.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS



Este es el símbolo SCATTER. Aparece solo en los rodillos 1, 3 y 5. Consiga 3 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de los rodillos para originar la RONDA DE TIRADAS GRATIS.

La ronda comienza con 8 tiradas gratis.

Durante la ronda se garantiza que en cada tirada aparecerá un símbolo WILD en una posición aleatoria de la fila superior.

Los WILDS en la fila superior en las TIRADAS GRATIS permanecen en la misma posición en la que se detuvieron hasta el final de los tumbles de la tirada gratis actual.

Siempre aparecen con un multiplicador x2 que se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen a través de él. Tras cada tumble, el multiplicador se dobla, hasta un máximo de x128. Tras alcanzar el máximo, se usará x128 para todos los tumbles subsiguientes.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para ganar 5 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La función de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base al comprarla por 80x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS aparecen aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

El premio de los JUEGOS GRATIS se añade al premio de la línea de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.31%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.21%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET | .es