

REGLAS DE JUEGO

CANDY MONSTER BUY BONUS



Candy Monster Buy Bonus



Candy Monster Buy Bonus ESPECIFICACIONES

AVISO LEGAL

Toda la información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. A pesar de haber compilado la información contenida en este documento con la debida cautela, Redline no asume ninguna responsabilidad con respecto a la exactitud de dicha información. La precisión de la información puede también variar en función de los requisitos específicos y/o la legislación vigente en el mercado.

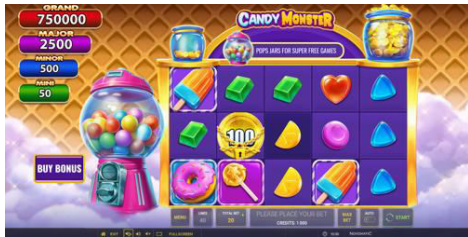
¡QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA SU COPIA!
© 2026, REDLINE CONFIDENCIAL

Acerca de Candy Monster Buy Bonus

INFORMACIÓN GENERAL					
Tipo de juego		40 líneas, apuesta mínima 20 créditos			
Temática		Caramelos, golosinas			
ESPECIALES					
		- Tiradas gratis, tiradas gratis Fiesta - Tirada "Candy Spin" y tirada "Candy Rewind" - Otorga premios en pantalla - Comprar juego especial			
PAGOS					
Premio máximo estándar		1.000 veces la apuesta total			
Frecuencia de obtención (%)		aprox. 30 %			
Bote		Bote de 4 niveles			
Volatilidad		★ ★ ★ ☆ ☆ ☆☆☆☆☆ ... low volatility, ★★★★★ ... high volatility			
Variaciones					
Variaciones (%)	88	90	92	94	95
Retorno (%)	88,068	90,066	92,045	94,040	95,026

DISEÑO DEL JUEGO

	Temática del juego y gráficos Candy Monster es una slot online única con 15 rodillos individuales y 40 líneas de pago, un juego especial de tiradas gratis y otra de tiradas gratis Fiesta.
---	---



Juego principal

Los símbolos del monstruo y de la máquina de golosinas aparecen únicamente en el rodillo central, recogiendo premios o aumentándolos en las monedas. En las tiradas gratis y en las tiradas gratis Fiesta, estos símbolos aparecen siempre en pantalla, ayudándole a conseguir dulces premios.

El objetivo en Candy Monster es sacar 5 símbolos idénticos en una de las 40 líneas de pago que transcurren de izquierda a derecha.



Símbolo de monstruo y símbolo de máquina de golosinas

Cuando aparece un símbolo de monstruo en pantalla, se desbloquean y otorgan todos los premios en pantalla, incluyendo monedas, y premios "Mini", "Minor", "Major" o "Grand". Si no aparece un monstruo, puede producirse un "Candy Rewind", haciendo aparecer un monstruo en el rodillo central. El "Candy Rewind" también puede forzar otros símbolos en pantalla a retroceder y hacer aparecer un premio Bonus fijo "Mini", "Minor", "Major" o "Grand".

El símbolo de la máquina de golosinas también puede aparecer durante el evento "Candy Rewind". El símbolo de la máquina de golosinas también recoge premios en pantalla y mejora los premios en pantalla, o añade premios adicionales a los rodillos.

Cada vez que aparece un símbolo de monstruo o un símbolo de máquina de golosinas, éstos lanzan monedas hacia los tarros de dinero en la parte superior de los rodillos. Cuando esto sucede, el tarro de dinero puede estallar al azar.

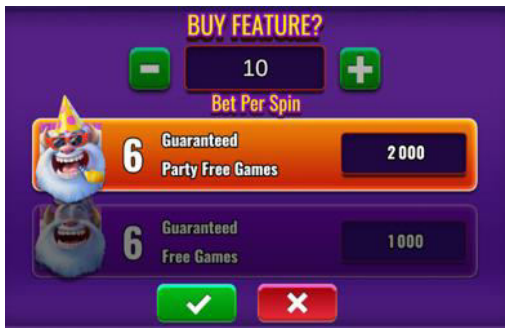


Juego especial de tiradas gratis y juego especial de tiradas gratis Fiesta

Cada vez que se lanzan monedas hacia los tarros de dinero en la parte superior de los rodillos, éstos pueden estallar de manera aleatoria. Cuando aparece un símbolo de monstruo o un símbolo de la máquina de golosinas, éstos lanzan una o dos monedas a los tarros de dinero.

Cuando esto sucede y a continuación uno o los dos tarros de dinero estallan, se activa el juego especial de tiradas gratis con 6 o 12 tiradas, dependiendo de la cantidad de tarros estallados. Durante las tiradas gratis, el símbolo de monstruo siempre aparece en pantalla. Durante el especial, el/los tarro(s) pueden volver a estallar otorgando tiradas adicionales.

Si es la máquina de golosinas la que hace estallar uno o ambos tarros de dinero, se activa el especial de tiradas gratis Fiesta, otorgando 6 o 12 tiradas gratis Fiesta. Durante las tiradas gratis Fiesta, el símbolo de máquina de golosinas siempre aparece en pantalla, mejorando y añadiendo premios adicionales. Durante el especial, el/los tarro(s) pueden volver a estallar otorgando tiradas adicionales.



Comprar juego especial

Pulse "Comprar juego especial" para adquirir las tiradas gratis o las tiradas gratis Fiesta.

	Reglas • Todos los premios son para combinaciones de símbolos iguales. • Todos los premios son para combinaciones de izquierda a derecha, excepto los Scatters. • El comodín sustituye a todos los símbolos excepto a los premios "Mini", "Minor", "Major" o "Grand". • Los premios Scatter se multiplican por la apuesta total. • Los premios Scatter se añaden a los premios de línea. • Si hay fallos, se cancelan todos los pagos y jugadas.
---	--

TABLA DE PREMIOS

Los premios son para una apuesta de 20 créditos.

SÍMBOLO	x5	x4	x3	LÍNEA	SCATTER	FUNCIÓN ESPECIAL
DONUT	80	24	12	X		
POLO	32	16	6	X		
PIRULETA	20	8	3	X		
BOMBÓN	16	6	3	X		
CARAMELO ROJO	10	5	2	X		
CARAMELO AMARILLO	10	4	2	X		
CARAMELO ROSA	6	3	2	X		
CARAMELO VERDE	6	3	2	X		
CARAMELO AZUL	6	3	1	X		
CARAMELO VIOLETA	6	3	1	X		

MONSTRUO				X	X	Sustituye a todos los símbolos excepto a las MONEDAS DE PREMIO, "MINI", "MINOR", "MAJOR" o "GRAND". Solo aparece en el rodillo central. También puede recoger premios en pantalla. Puede activar tiradas gratis.
MÁQUINA DE GOLOSINAS				X	X	Sustituye a todos los símbolos excepto a las MONEDAS DE PREMIO, "MINI", "MINOR", "MAJOR" o "GRAND". Solo aparece en el rodillo central. También puede recoger y mejorar premios en pantalla. Puede activar tiradas gratis Fiesta.
MONEDA DE PREMIO					X	
MONEDAS "MINI"/"MINOR"/"MAYOR"/"GRAND"					X	

OK

 **JOKERBET**