

REGLAS DE JUEGO

CANDY JAR CLUSTERS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloque de un mínimo de 6 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

49 10000	49 5000	49 5000	49 5000	49 2500	49 2500	49 2500	49 2500	49 2500
40 - 48 5000	40 - 48 2500	40 - 48 2500	40 - 48 2500	40 - 48 1000	40 - 48 1000	40 - 48 1000	40 - 48 1000	40 - 48 1000
35 - 39 2500	35 - 39 1000	35 - 39 1000	35 - 39 1000	35 - 39 500	35 - 39 500	35 - 39 500	35 - 39 500	35 - 39 500
30 - 34 1000	30 - 34 500	30 - 34 500	30 - 34 500	30 - 34 250	30 - 34 250	30 - 34 250	30 - 34 250	30 - 34 250
25 - 29 500	25 - 29 250	25 - 29 250	25 - 29 250	25 - 29 150	25 - 29 150	25 - 29 150	25 - 29 150	25 - 29 150
20 - 24 300	20 - 24 150	20 - 24 150	20 - 24 150	20 - 24 75	20 - 24 75	20 - 24 75	20 - 24 75	20 - 24 75
18 - 19 150	18 - 19 75	18 - 19 75	18 - 19 75	18 - 19 40	18 - 19 40	18 - 19 40	18 - 19 40	18 - 19 40
16 - 17 125	16 - 17 60	16 - 17 60	16 - 17 60	16 - 17 30	16 - 17 30	16 - 17 30	16 - 17 30	16 - 17 30
14 - 15 100	14 - 15 50	14 - 15 50	14 - 15 50	14 - 15 25	14 - 15 25	14 - 15 25	14 - 15 25	14 - 15 25
12 - 13 80	12 - 13 40	12 - 13 40	12 - 13 40	12 - 13 20	12 - 13 20	12 - 13 20	12 - 13 20	12 - 13 20
10 - 11 40	10 - 11 25	10 - 11 25	10 - 11 25	10 - 11 15	10 - 11 15	10 - 11 15	10 - 11 15	10 - 11 15
8 - 9 30	8 - 9 15	8 - 9 15	8 - 9 15	8 - 9 8	8 - 9 8	8 - 9 8	8 - 9 8	8 - 9 8
7 20	7 10	7 10	7 10	7 6	7 6	7 6	7 6	7 6
6 10	6 5	6 5	6 5	6 4	6 4	6 4	6 4	6 4



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, BONUS CANDIES, GOLDEN WILD, EXTRA FREE SPIN y MINI, MINOR, MAJOR, MAXI y GRAND.
Aparece en todos los rodillos.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles resultantes de una tirada base.

MULTIPLICADOR ALEATORIO

Aleatoriamente en cualquier tirada, si la tirada resultaría en cualquier premio, hay una posibilidad de que aparezca un multiplicador aleatorio. El multiplicador se aplica a todos los premios de esa tirada y los subsiguientes tumbles resultantes de ella.

Los multiplicadores posibles son: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x o 100x.

TIRADAS GRATIS ALEATORIAS

En el juego base, pueden aparecer tres tipos de caramelos bonus en pantalla:



Cuando aparece el caramelo amarillo, se recopila en un tarro junto al juego, marcado como WILD.



Cuando aparece el caramelo rojo, se recopila en un tarro junto al juego, marcado como TIRADAS GRATIS. Cuando se recopila, puede originar aleatoriamente el modificador RELANZAMIENTOS activo.



Cuando aparece el caramelo verde, se recopila en un tarro junto al juego, marcado como JACKPOTS. Cuando se recopila, puede originar aleatoriamente la función TIRADAS GRATIS con el modificador de JACKPOTS activo.

La recopilación tiene lugar al final de todos los tumbles resultantes de una tirada y si se origina la función TIRADAS GRATIS, se originan aleatoriamente uno, dos o tres de los modificadores. La subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega con todos los modificadores con la que fue originada.

Cuando se origina la ronda de TIRADAS GRATIS, se otorgan 10 tiradas gratis, excepto cuando el modificador de TIRADAS GRATIS está activo, que se otorga en su lugar un número aleatorio de 11 a 14.

Cuando el modificador de WILD está activado, al inicio de la ronda, se selecciona un número de entre 6 a 12 símbolos WILD que se garantiza que aparecerán en pantalla en posiciones aleatorias en cada tirada gratis. También puede aparecer un nuevo símbolo WILD DORADO durante la ronda. Cuando aparece añade +1x a un multiplicador de WILD que se aplica a todos los premios de cualquier tipo y permanece activo durante toda la ronda. Cuando aparece un MULTIPlicador ALEATORIO mientras existe un MULTIPlicador DE WILD, se multiplican entre sí.

Cuando el modificador de las TIRADAS GRATIS está activo, al inicio de la ronda, se otorgan 1, 2, 3 o 4 tiradas gratis adicionales para la subsiguiente ronda y puede aparecer aleatoriamente en pantalla un nuevo símbolo EXTRA FREE SPINS. Cuando aparece este símbolo otorga una tirada gratis adicional y se recopila en un medidor.

Cada 5 símbolos EXTRA FREE SPINS recopilados, se otorga una SUPER TIRADA. Las SUPER TIRADAS son tiradas gratis adicionales que se juegan cuando todas las tiradas gratis normales se han terminado y solo hay símbolos de alto valor presentes en las tiras de los rodillos.

Durante las SUPER TIRADAS todos los demás modificadores están activos y pueden aparecer aleatoriamente MULTIPlicadores ALEATORIOS.

Cuando el modificador de JACKPOT está activo, durante la ronda están disponibles 5 JACKPOTS fijos - MINI, MINOR, MAJOR, MAXI y GRAND. Por cada uno, puede aparecer un nuevo símbolo en la pantalla, con el nombre del jackpot.

Recopile un número de símbolos JACKPOT junto a los medidores de JACKPOT para ganar de la siguiente manera:



Por cada 2 símbolos MINI recopilados gane 10x la apuesta total.



Por cada 3 símbolos MINOR recopilados gane 25x la apuesta total.



Por cada 4 símbolos MAJOR recopilados gane 50x la apuesta total.



Por cada 5 símbolos MAXI recopilados gane 100x la apuesta total.



Por cada 5 símbolos GRAND recopilados gane 2000x la apuesta total.

Los multiplicadores de WILD y multiplicadores aleatorios se aplican a los premios de JACKPOT cuando están activos.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

COMPRE TIRADAS GRATIS

La función TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora se ganarán aleatoriamente uno, dos o tres de los modificadores de TIRADAS GRATIS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Los premios de tiradas gratis y de bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.04%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 5,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFEKTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET