

REGLAS DE JUEGO

CANDY COMBO 2 POWER COMBO

 **JOKERBET**

Candy Combo 2 Power Combo™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

Esto es una tragaperras de vídeo con conjuntos de tambores variables.

Hay 5 tambores y 3 filas en el juego base.

Hay 5 tambores y 4 filas en la función Link&Win™.

Se puede activar un juego de tambores adicional en la función Link&Win™.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos de función



Símbolo de función de sumador



Símbolo de función de recolector



Símbolo de función de conector



Símbolo de función de bote



Símbolo de función de alargador

Estos símbolos aparecen en el juego base y en la función Link&Win™.

Cada símbolo se recoge en su bote de recogida asociado.

En la función Link&Win™, 1 símbolo de función puede salir por cada bote de recogida inactivo asociado.

Estos símbolos no tienen un pago asociado.

Los botes de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de funciones.

Los comentarios táctiles solo están disponibles en ciertos dispositivos.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de función.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín solo aparecen en el juego base.

HOT MODE™

HOT MODE™ puede activarse en una tirada del juego base.

Con HOT MODE™ activo, hay una mayor probabilidad de activar la función Link&Win™.

Se añaden símbolos de función adicionales a los tambores.

Solo pueden salir símbolos de función; todos los demás símbolos se sustituyen por espacios en blanco.

HOT MODE™ termina después de un número aleatorio de tiradas o cuando se activa la función Link&Win™.

HOT MODE™ también termina si se compra la función Link&Win™.

HOT MODE™ solo está disponible en el juego base.

Función Link&Win™

La función puede activarse al recoger 1 o más símbolos de función.

Recibe 3 tiradas extra gratis.

Todos los símbolos se sustituyen por espacios en blanco y las posiciones de los símbolos vuelven a girar.

Las monedas de dinero y de potenciador que aparecen se mantienen en su lugar, mientras que las demás posiciones de símbolos vuelven a girar.

Si sale un símbolo de moneda o de función, se restablecerán las tiradas extra restantes a 3.

Cuando se activa la función Link&Win™, el bote o los botes de recogida asociados con la activación se reiniciarán al regresar al juego base.

La función Link&Win™ puede activarse con hasta 5 funciones activas.

Los símbolos de función recogidos durante la activación de la función Link&Win™ determinan qué funciones están activas al entrar en la función Link&Win™:

- Si solo se recoge 1 tipo de símbolo de función, solo estará activa la función asociada.
- Si se recoge más de 1 tipo de símbolo de función, se activará más de 1 función asociada.

Símbolos de función que aparecen en la función Link&Win™:

- Al conseguir un símbolo de función en la función Link&Win™, se activará la función asociada.
- Un símbolo de función solo puede salir para una función inactiva.
- Solo puede salir 1 símbolo de función por tirada.
- El bote de recogida asociado no se reinicia al volver al juego base.
- Los símbolos de función se eliminan de los tambores cuando se recogen.

La Super Power Combo™ se logra cuando las 5 funciones están activas.

La representación gráfica de Super Power Combo™ solo aparece a modo de representación visual y no influye en los resultados.

Las monedas de dinero solo pueden salir durante la función Link&Win™.

Cada moneda de dinero muestra un valor de dinero aleatorio al salir.

Los valores en metálico mostrados se multiplican por la apuesta total.

Los valores multiplicadores que han salido son x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x5 y x10.

Todas las monedas de dinero se reciben al final de la función.

Las monedas de potenciador otorgan potenciadores Link&Win™ durante la función.

Las funciones Link&Win™ activas determinan qué monedas de potenciador pueden salir durante la función.

Si hay más de una función activa a la vez, actúan en el siguiente orden de prioridad: función de bote, función de sumador, función de recolector y función de conector.

Si la función Link&Win™ se activa con la función de alargador, el conjunto de tambores se extiende al comienzo de la función Link&Win™.

Si la función de alargador se activa durante la función Link&Win™, el conjunto de tambores se extiende al comienzo de la siguiente tirada.

Función de sumador



Moneda de dinero



Moneda de potenciador de sumador

- Las monedas de dinero y las monedas de potenciador de sumador pueden salir para esta función activa.
- Pueden salir hasta 3 monedas de potenciador de sumador.
- Si las funciones de alargador y de sumador están activas, pueden salir hasta 3 monedas de potenciador de sumador por conjunto de tambores.
- La moneda de potenciador de sumador añade su valor mostrado a todas las monedas de dinero y cualquier moneda de potenciador de sumador para el resultado de la tirada actual.
- La moneda de potenciador de sumador no se puede reactivar después de esto para obtener más resultados de tiradas.
- Cada moneda de potenciador de sumador muestra un valor de dinero aleatorio al salir.
- Los valores en metálico mostrados se multiplican por la apuesta total.
- Los valores multiplicadores que han salido son x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1, x1,5, x2, x2,5 y x3.
- Todas las monedas de potenciador de sumador se reciben al final de la función.
- La moneda de potenciador de sumador no puede añadir su valor mostrado a los botes GRAND, MAJOR, MINOR o MINI.
- La moneda de potenciador de sumador no puede añadir su valor mostrado a la moneda de potenciador de recogida de dinero.
- Si una moneda de potenciador de sumador y una moneda de potenciador de recogida de dinero salen en la misma tirada, la moneda de potenciador de sumador añadirá primero su valor mostrado a todas las monedas de dinero y cualquier moneda de potenciador de sumador.
- Si salen 2 o más monedas de potenciador de sumador en la misma tirada, añadirán su valor mostrado en la siguiente fila y orden de tambor:
 - » De arriba a abajo y, después, de izquierda a derecha, comenzando en la posición del símbolo superior en el tambor 1 y terminando en la parte inferior en el tambor 5.
- No se garantiza que las monedas de potenciador de sumador salgan mientras la función del sumador está activa.

Función de recolector



Moneda de dinero



Moneda de potenciador de recogida de dinero

- Las monedas de dinero y las monedas de potenciador de recogida de dinero pueden salir para esta función activa.
- Pueden salir hasta 3 monedas de potenciador de recogida de dinero.
- Si las funciones de alargador y recolector están activas, pueden salir hasta 3 monedas de potenciador de recogida de dinero por conjunto de tambores.
- La moneda de potenciador de recogida de dinero recoge la suma de cualquier moneda de potenciador de sumador, moneda de potenciador de recogida de dinero y moneda de dinero en un valor total para el resultado de la tirada actual.
- La moneda de potenciador de recogida de dinero no se puede reactivar después de esto para obtener más resultados de tirada.
- El valor de dinero recogido con la moneda de potenciador de recogida de dinero se otorga al final de la función.
- Los premios GRAND, MAJOR, MINOR y MINI no pueden recogerse con la moneda de potenciador de recogida de dinero.
- Si salen 2 o más monedas de potenciador de recogida de dinero en la misma tirada, se recogerán en la siguiente fila y orden de tambor:
 - » De arriba a abajo y, después, de izquierda a derecha, comenzando en la posición del símbolo superior en el tambor 1 y terminando en la parte inferior en el tambor 5.
- No se garantiza que salgan monedas de potenciador de recogida de dinero mientras la función de recolector esté activa.

Función de conector



Moneda de dinero

- Al completar una fila de monedas, se activará un multiplicador.
 - » En una fila completa puede haber monedas de dinero y monedas de potenciador, pero no monedas de bote.
- El multiplicador activado se aplicará a los 5 valores de monedas de esa fila.
- Los multiplicadores son los siguientes:
 - » Fila 1: x10.
 - » Fila 2: x5.
 - » Fila 3: x3.
 - » Fila 4: x2.
- No se garantiza que una fila se complete mientras la función de conector esté activa.

Función del bote



Moneda de dinero



Moneda de bote GRAND



Moneda de bote MAJOR



Moneda de bote MINOR



Moneda de bote MINI

- Las monedas de dinero y las monedas de los botes GRAND, MAJOR, MINOR y MINI pueden salir para esta función activa.
- Deben aparecer y recogerse 4 monedas de bote por cada bote para activar el bote correspondiente.
- Las monedas de bote se eliminan de los tambores durante la recogida.
- El bote GRAND otorga x5 000 la apuesta total.
- El bote MAJOR otorga x500 la apuesta total.
- El bote MINOR otorga x50 la apuesta total.
- El bote MINI otorga x15 la apuesta total.
- Los valores del bote mostrados se multiplican por la apuesta total.
- Cada bote solo puede activarse una vez por sesión de función Link&Win™.
- No se garantiza que las monedas de bote salgan mientras la función de bote está activa.

Función de alargador

- Añade otro conjunto de tambores y permite jugar 2 conjuntos de tambores a la vez.
- Cada conjunto de tambores tiene su propio medidor de tiradas extra y funciona independientemente del otro.
- Las monedas de dinero y de potenciador que salgan se aplican al conjunto de tambores en el que salgan.

La función Link&Win™ solo incluye símbolos de moneda y posiciones de símbolos en blanco.

No se garantiza que salgan monedas de bote o de potenciador en ninguna función Link&Win™ activa.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las victorias del juego base.

La función termina cuando no queden tiradas extra o cuando se llenen todas las posiciones de símbolos.

La función puede activarse durante el juego base.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado esta función.

Si se produce una ganancia de símbolo cuando se activa la función, la ganancia se otorga antes de que comience la función.

Función Upsizer™

Utilice esta función para comprar una función Link&Win™ más valiosa antes de que comience la función.

Esta función se ofrece después de activar la función Link&Win™.

Puede comprar funciones Link&Win™.

El resultado de activación de la función Link&Win™ afectará a las funciones que haya disponibles para su compra.

La compra debe efectuarse antes de que empiece la función Link&Win™.

Estas opciones se pueden adquirir al precio que se muestra.

Cuando haya seleccionado sus funciones, debe confirmar su elección y el coste.

Confirmando que su elección acepta el coste.

Si selecciona el botón INICIO, se inicia la función Link&Win™.

Cuando se activa la función Upsizer™, el bote o los botes de recogida comprados no se reinician al volver al juego base.

Es posible que algunas opciones de la función no estén disponibles por encima de cierto umbral de apuesta.

Esta función no está disponible si se activa la función Link&Win™ con las 5 funciones activas.

Esta función no está disponible si se activa la función Link&Win™ mediante la función Comprar.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

La funcionalidad de esta función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Función Comprar

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al activar esta función, se activará inmediatamente la función Link&Win™.

Cuando se activa la función Comprar, el bote o los botes de recogida comprados no se reinician al regresar al juego base.

El coste de la función Comprar depende de la cantidad de funciones Link&Win™ que se compren:

- 1 función: x35.
- 2 funciones: x75.
- 3 funciones: x160.
- 4 funciones: x250.
- 5 funciones: x500.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Los cambios de apuesta se aplican en la confirmación de compra en la función Comprar.

Confirmando que su elección acepta el coste.

La función se juega con la apuesta actual.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Configuración de tirada: muestra opciones adicionales de la tirada.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Función de compra: muestra la opción de comprar la función Link&Win™.



Botón Aceptar: completa la compra de una función.



Botón Rechazar: rechaza la compra de una función.



Botón Aceptar Upsizer™: completa la compra de una función.



Botón Rechazar Upsizer™: rechaza la función.

Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Configuración de juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

El juego muestra la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Traducción de los términos del juego

GRAND : GRANDE

MAJOR : MAYOR

MINOR : MENOR

MINI : MINI

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,00 %.

RTP con compra de Link&Win™: 94,00 %.

RTP con la función Upsizer™ habilitada: 94,00 %.

Probabilidades reales: 1 en 5 476 451.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.5.0 | Aplicación 2.3.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-04-10

OK

 **JOKERBET**