

REGLAS DE JUEGO

Candy Blitz Bombs



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12-30 60
10-11 30
8-9 12



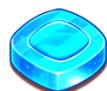
12-30 40
10-11 20
8-9 10



12-30 30
10-11 16
8-9 8



12-30 24
10-11 14
8-9 7



12-30 20
10-11 12
8-9 6



12-30 16
10-11 10
8-9 5



12-30 14
10-11 8
8-9 4



12-30 10
10-11 6
8-9 3



12-30 8
10-11 4
8-9 2



Este es el símbolo SCATTER.
El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

RODILLO MULTIPLICADOR

En el juego hay presente un rodillo extra mostrando multiplicadores. En cada tirada, el multiplicador comienza desde x1 y tras cada tumble, se incrementa en x1. Todos los premios del juego se multiplican por el multiplicador del centro de este rodillo. Tras cada tirada y todos los tumbles resultantes de ella, los multiplicadores en este rodillo se reinician.



Este es el símbolo BOMBA. Puede aparecer en cualquier parte de la pantalla. Cuando aparece, lleva un valor de multiplicador aleatorio que se suma al valor actual en el rodillo multiplicador.

Los posibles multiplicadores en los símbolos BOMBA son: x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100 o x500.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 12 o 14 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, los multiplicadores del rodillo de multiplicadores no se reinician entre tiradas gratis y continúan creciendo en x1 tras cada tumble hasta el final de la ronda. Si aparecen símbolos BOMBA durante la ronda, su multiplicador se suma al progreso actual.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de tiradas gratis se garantiza que aparecerán 4, 5 o 6 SCATTERS aleatoriamente en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.55%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.57%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET