

# REGLAS DE JUEGO

CAKE & ICE CREAM



# Reglas del juego Cake And Ice Cream

## Versiones del RTP (variaciones)

Con Jackpot:

91.05 | 92.05 | 93.05 | 94.05 | 95.05 | 96.05

91.57 | 92.57 | 93.57 | 94.57 | 95.57

93.69 | 94.69 | 95.69

95.83

95.72

Sin Jackpot:

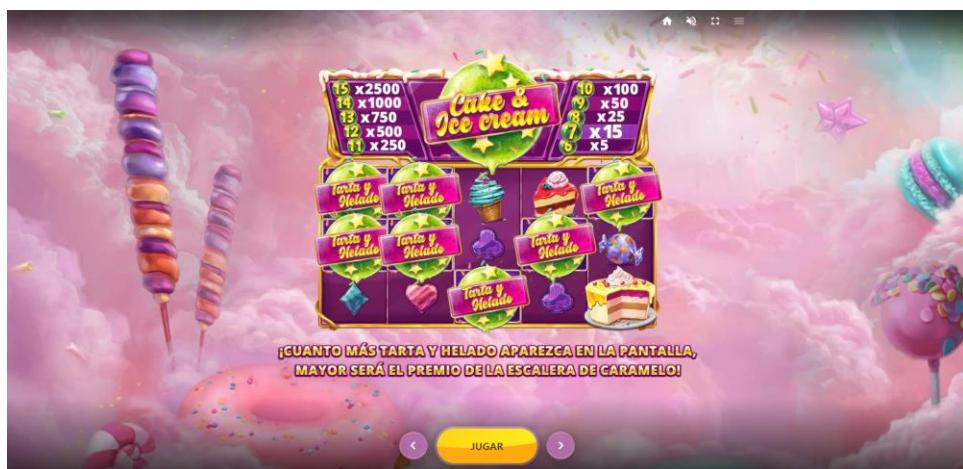
90.64

92.68

94.81

95.81

El XX.XX% de la sección de ayuda indica la variante del juego seleccionada en el sistema.



### SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

#### TARTA Y HELADO

Si aparecen seis o más símbolos de Tarta y Helado en cualquier parte de la pantalla activarán un Premio Instantáneo de multiplicador de apuesta. Los premios se pagan de la siguiente forma:

6x símbolos de Tarta y Helado: premio de 5x

7x símbolos de Tarta y Helado: premio de 15x

8x símbolos de Tarta y Helado: premio de 25x

9x símbolos de Tarta y Helado: premio de 50x

10x símbolos de Tarta y Helado: premio de 100x

11x símbolos de Tarta y Helado: premio de 250x

12x símbolos de Tarta y Helado: premio de 500x

13x símbolos de Tarta y Helado: premio de 750x

14x símbolos de Tarta y Helado: premio de 1000x

15x símbolos de Tarta y Helado: premio 2500x

#### **ESCALERA DE CARAMELO**

Los Premios Instantáneos y el número correspondiente de símbolos de Tarta y Helado necesarios para obtenerlos se muestran en la ESCALERA DE CARAMELO situada sobre los rodillos.

#### **SÚPER TARTA Y HELADO**

Los símbolos de Tarta y Helado tienen variaciones de Supersímbolo de 2x2 y 3x3 que pueden aparecer en la tragamonedas total o parcialmente. Cada parte del Supersímbolo que aparezca en la pantalla se contará como símbolo individual si forma parte de una combinación con Premio Instantáneo.

#### **CÓMO JUGAR A CAKE & ICE CREAM**

##### **Apuesta Total**

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones "+" o "-".

##### **Girar los rodillos**

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

##### **Ruleta de apuestas**

Tras un giro con un premio superior a 0,10 GBP, se activa el botón "Apostar" y el jugador puede acceder al juego Apostar para aumentar sus premios.

La Ruleta de apuestas ofrece al jugador probabilidades reales 100% aleatorias con un 100% de RTP. El jugador puede configurar el juego Apostar con las siguientes opciones: Al pulsar el botón "Más" (+) se incrementan los premios potenciales en la escalera y se recalculan las probabilidades de la ruleta. Al pulsar el botón "Menos" (-) se reducen los premios potenciales. El sector verde de la ruleta muestra las probabilidades exactas de perder. Si el jugador decide pulsar el botón "Apostar", hará girar la flecha de la ruleta. Si la flecha apunta al sector verde, el jugador ganará el premio destacado que seleccionó previamente. Si la flecha apunta al sector rojo, finaliza el juego Apostar y el jugador vuelve al juego de slot. El jugador no tiene que recaudar los premios manualmente, se recaudan automáticamente al finalizar cada ronda de Apostar. Pulsa el botón "Recaudar" para recaudar tu premio y volver al juego de slot. Si la función Apostar no está disponible, el jugador no puede volver a la función hasta que gane otra ronda en el juego de slot. La función Apostar se desactiva durante el autojuego. Las ganancias del jackpot no se pueden apostar.

##### **Tipos generales de juegos**

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería:  $2 / 20 * 300 = 30$ .

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera:  $2 * 20 = 40$ .

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia =  $2 \times 2 = 4$ .

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

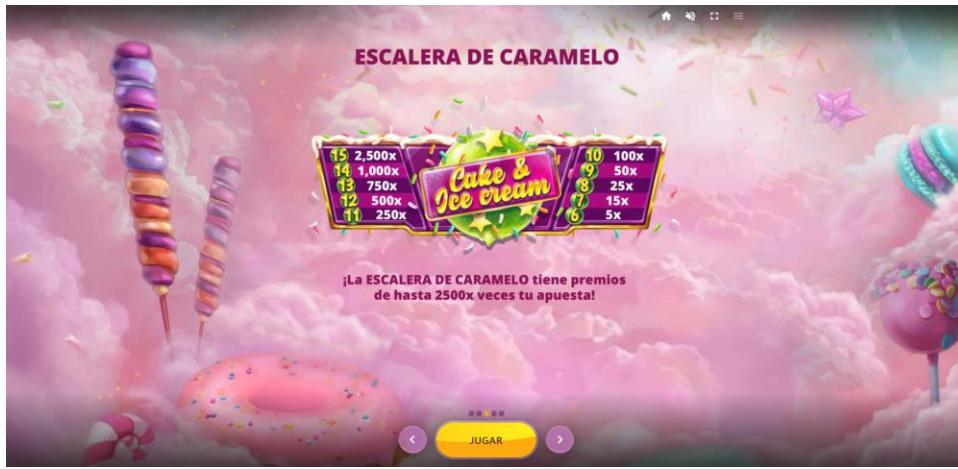
RTP ≈ XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 2500.

Apuesta mínima: € 0.10

Apuesta máxima: € XXX









OK

**JOKERBET** | .es