

REGLAS DE JUEGO

CAISHEN'S CASH POTS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 300
4 - 100
3 - 50



5 - 200
4 - 60
3 - 30



5 - 150
4 - 50
3 - 25



5 - 100
4 - 40
3 - 20



5 - 75
4 - 30
3 - 15



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



Este es el símbolo WILD.
Sustituye a todos los símbolos excepto a cualquier símbolo SCATTER, DINERO y COLLECT.
Puede aparecer en los rodillos 2, 3 o 4.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.
El número máximo de formas posibles de ganar es de 243.



Este es el símbolo DINERO. Puede aparecer en los rodillos 1, 2, 3 o 4.
Cada vez que aparezca, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.
Los posibles valores son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 200x o 500x la apuesta base.



Este es el símbolo COLLECT. Solo puede aparecer en el rodillo 5.
Cuando aparece junto con el símbolo DINERO, se recopilan los valores de todos los símbolos dinero en pantalla y se pagan.



Estos son los símbolos SCATTER FÉNIX, DRAGÓN y TIGRE. Pueden aparecer en todos los rodillos.
Cuando aparecen en calderos marcados con el símbolo respectivo, ubicados en la parte superior de los rodillos: el caldero FÉNIX, el caldero DRAGÓN y el caldero TIGRE. Aleatoriamente cuando aparecen uno, dos o tres de los símbolos SCATTER, puede originarse la función TIRADAS GRATIS con una combinación de uno, dos o tres modificadores vinculados a los SCATTERS que aparecieron en esa tirada.
Las recopilaciones tan solo existen como una representación gráfica con fines de entretenimiento.

TIRADAS GRATIS

La ronda comienza con 6 tiradas gratis.

Durante la ronda, el valor de cualquier símbolo DINERO que aparezca se paga sin la necesidad de un símbolo COLLECT en el rodillo 5.
Cuando está activo el modificador SCATTER FÉNIX en las tiradas gratis, se suman multiplicadores x2 y x3 a los rodillos 1 y 2 respectivamente, además de cualquier multiplicador ya presente en los rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.
Cuando está activo el modificador SCATTER DRAGÓN en las tiradas gratis, se suman multiplicadores x3, x5 y x3 a los rodillos 2, 3 y 4 respectivamente, además de cualquier multiplicador ya presente en los rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.
Cuando está activo el modificador SCATTER TIGRE en las tiradas gratis, se suman multiplicadores x3 y x2 a los rodillos 5 y 4 respectivamente, además de cualquier multiplicador ya presente en los rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.
Durante la ronda, pueden aparecer símbolos SCATTER FÉNIX, DRAGÓN y TIGRE y pueden originar aleatoriamente la función y otorgar 3 tiradas gratis adicionales. Los modificadores que no estuvieran activos al inicio de la función, añaden multiplicadores en sus respectivos rodillos cuando se originen aleatoriamente durante la función.
Cuando todos los modificadores FÉNIX, DRAGÓN y TIGRE están activos en las tiradas gratis, un multiplicador x10 se coloca en el rodillo 3 además de cualquier otro multiplicador ya presente en cualquiera de los rodillos.



Este es el símbolo SCATTER PEZ. Puede aparecer en todos los rodillos.
Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cuando aparece, se recopila en un caldero marcado con su símbolo correspondiente, ubicado en la parte superior de los rodillos: el caldero PEZ.
Aleatoriamente cuando se recopilan uno o más en el caldero, de 3 a 6 posiciones aleatorias de la pantalla obtienen un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x5 que multiplica al multiplicador actual en esa posición, y se otorgan 3 tiradas gratis adicionales.
El multiplicador máximo que puede alcanzar una posición es x100000.
Las recopilaciones tan solo existen como una representación gráfica con fines de entretenimiento.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:
SUPER TIRADA - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con la SUPER TIRADA activa, en cada tirada cualquier número de calderos puede originar aleatoriamente y añade multiplicadores a los rodillos correspondientes. Si se origina el caldero PEZ, entonces añade aleatoriamente 3, 4, 5 o 6 multiplicadores de, también aleatoriamente, x2, x3 o x5, en posiciones aleatorias en cualquier lugar de la pantalla. El valor de los símbolos DINERO se recopila, sin necesidad de que aparezca el símbolo COLLECT en el rodillo 5. Los símbolos SCATTER no pueden aparecer y no puede originarse la función TIRADAS GRATIS.
APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 60x - La posibilidad de obtener tiradas gratis de forma natural es 4 veces superior.
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

COMPRESIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.
Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, la ronda se origina con 1, 2 o 3 modificadores activos aleatoriamente.
Pague 400x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS. Al comprar la función SUPER TIRADAS GRATIS, la ronda se origina con los 3 modificadores activos. Durante la

ronda, se garantiza que el caldero PEZ se originará al menos una vez en una tirada gratis aleatoria y añadirá multiplicadores aleatorios de x2, x3 o x5 en las 15 posiciones de la pantalla.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con las funciones.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 94.51%

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA" es del 94.53 %

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.49%

El RTP del juego al usar la "COMPRES SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.54%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4.800,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

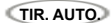
 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**