

REGLAS DE JUEGO

BUZZ4FUZZ

 **JOKERBET**

Buzz4Fuzz™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 40 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de línea empiezan por el tambor del extremo izquierdo y se pagan de izquierda a derecha solo en tambores adyacentes.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Máquina de cuadros

La máquina de cuadros se puede activar aleatoriamente al sacar una ficha de cuchara de miel en el juego base.

Una vez activado, el conjunto de tambores puede generar de 2 a 5 marcos andantes para tener la posibilidad de aumentar las ganancias.

Ficha de cuchara de miel

La ficha de cuchara de miel puede aparecer en el tambor 5 del juego base.

Marcos andantes

Cuando se generan, salen marcos andantes en los tambores del 1 al 4 del juego base.

Los cuadros andantes se mueven aleatoriamente en los tambores del 1 al 4 en cada tirada.

Cuando los marcos andantes chocan horizontalmente, todos los marcos adyacentes se incrementan en x1.

El valor inicial de los marcos andantes es x2.

Los marcos andantes pueden tener un multiplicador máximo de x20.

Si hay símbolos de moneda de Fuzz dentro del marco andante cuando aparezcan los símbolos de recogida, el valor de una moneda enmarcada se multiplica en consecuencia.

Todos los marcos andantes desaparecen después de la función de recogida.

Función de recogida

Cuando sale un símbolo de recogida, se otorgará el valor total de todas las monedas de Fuzz que haya en los tambores.

Las monedas de Fuzz que están dentro de los marcos andantes se recogen con el multiplicador correspondiente.

Esta función se puede activar en el juego base.

Símbolos de moneda de Fuzz

¡Consiga una moneda de Fuzz para poder aumentar sus ganancias!

Las monedas de Fuzz de cualquier color pueden otorgar entre x1 y x50 la apuesta.

Las monedas de Fuzz pueden aparecer en los tambores del 1 al 4 del juego base.

Símbolo de recogida

Puede salir un símbolo de recogida en el tambor 5 del juego base.

Ficha de bote

Las fichas de bote pueden aparecer en el juego base en cualquier lugar de los tambores a menos que haya marcos andantes activos en juego.

La ficha del bote Mini incrementa el valor del bote correspondiente x0,5 la apuesta.

La ficha del bote Major incrementa el valor del bote correspondiente x1 la apuesta.

La ficha del bote Grand incrementa el valor del bote correspondiente x5 la apuesta.

Botes: Mini, Major y Grand

Los premios del bote se añaden al premio de bonificación total.

El bote Mini se otorga cuando salen 10 monedas de Fuzz en los tambores de cualquier juego de bonificación.

El bote Mini otorga entre x10 y x25 la apuesta.

El bote Major se otorga cuando salen 15 monedas de Fuzz en los tambores de cualquier juego de bonificación.

El bote Major otorga entre x50 y x100 la apuesta.

El bote Grand se otorga cuando salen 20 monedas de Fuzz en los tambores de cualquier juego de bonificación.

El bote Grand otorga entre x20 000 y x25 000 la apuesta.

Se otorga cada bote alcanzado.

Juego de bonificación

Hay 4 juegos de bonificación: BEEZZALLICA, BIZZ, ZZ POT y AZ BEEZY.

Cada vez que se recoge la moneda de Fuzz correspondiente, hay una posibilidad de que se active el juego de bonificación.

Las monedas de Fuzz verdes, rojas, moradas y azules se recogen en las colmenas correspondientes en la parte superior.

Símbolos de juego de bonificación

Los símbolos de bonificación son monedas de Fuzz, multiplicador inmediato, maximizador de bote, tirada adicional y multiplicador adicional.

El símbolo misterioso revela una moneda de Fuzz relevante o un símbolo relacionado con el juego de bonificación.

Los símbolos multiplicador inmediato, maximizador de bote, tirada adicional y multiplicador adicional se eliminan de la siguiente tirada de bonificación.

Juego de bonificación BEEZZALLICA

El juego de bonificación BEEZZALLICA se juega con monedas de Fuzz verdes.

El multiplicador inmediato multiplica instantáneamente el valor de las monedas de Fuzz que estén presentes actualmente en el juego de bonificación por un valor entre x1,5 y x5.

El multiplicador inmediato está disponible en el juego de bonificación BEEZZALLICA.

Juego de bonificación BIZZ

El juego de bonificación BIZZ se juega con monedas de Fuzz rojas.

Los símbolos del maximizador de bote aumentan los botes del juego de bonificación a su valor máximo.

El maximizador de bote se aplica solo en el juego de bonificación.

El maximizador de bote está disponible en el juego de bonificación BIZZ.

Juego de bonificación ZZ POT

El juego de bonificación ZZ POT se juega con monedas de Fuzz moradas.

El símbolo de tirada adicional aumenta en 1 el valor inicial de las tiradas.

La tirada adicional está disponible en el juego de bonificación ZZ POT.

Juego de bonificación AZ BEEZY

El juego de bonificación AZ BEEZY se juega con monedas de Fuzz azules.

Los símbolos de multiplicador adicional incluyen un multiplicador de entre x1 y x5.

Este valor se añade al multiplicador actual de la partida de bonificación.

El juego de bonificación empieza con un multiplicador x1.

El multiplicador del juego de bonificación se aplica al valor total de las monedas de Fuzz.

El multiplicador del juego de bonificación no se aplica a los premios de bote.

El multiplicador adicional está disponible en el juego de bonificación AZ BEEZY.

Símbolos comodín

Los comodines pueden sustituir a todos los símbolos salvo los Fuzz, los de moneda y los de recogida.

Los comodines pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

La barra espaciadora/Intro realiza la función de un botón Tirar.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



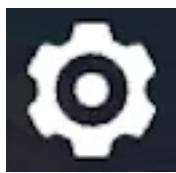
Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

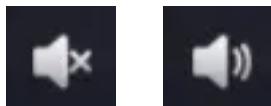
Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Audio: activa el sonido del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Configuración del juego

Audio: activa el sonido del juego.

Mostrar vídeo introductorio: muestra el vídeo introductorio al iniciar el juego.

Traducción de los términos del juego

AZ BEEZY: juego de bonificación

BEEZZALLICA: juego de bonificación

BIZZ: juego de bonificación

Boombuzztic Win - Ganancia bombástica

Bonus - Bonificación
Buzz Win - Ganancia zumbona
Collect - Recogida (etiqueta de símbolo)
Frame Machine - Máquina de cuadros
Frenzy Win - Ganancia de locura
Fuzz coin: símbolo de moneda
Major- Mayor (premio)
Mini - Mini (premio)
Grand - Grande (premio)
ZZ POT: juego de bonificación
You Won - Ha ganado

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.
Cada oferta tiene un número de referencia único.
Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.
Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.
Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.
Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.
Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.
Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.
Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.
Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.
Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.
Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.
Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.
Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

El vídeo del juego se utiliza solo con fines promocionales.
Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.
Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
Se muestran los resultados de la última partida jugada.
Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,18 %.

Probabilidades reales: 1 en 16623901.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.13.5 | Aplicación 2.2.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-03-04



JOKERBET