REGLAS DE JUEGO

BURIED BY NIGHT

JOKERBET

ACERCA DEL JUEGO

Todo camino tiene su final. Toda cuenta se salda. El duelo comenzó al amanecer. Al caer la noche, ha llegado el ajuste de cuentas final. Antes de que la oscuridad reclame las llanuras, el forajido debe enfrentarse a aquello de lo que ha estado huyendo. Y cuando se asiente el polvo, solo una historia será recordada.
Buried by Night es un juego de 5 rodillos y 4 filas con victorias en líneas de pago y una ganancia máxima de 15.000 veces tu apuesta, alcanzable en todos los modos de juego.

FUNCIONES

DUELROWS

Cuando cae un símbolo VS, solo puede caer en los rodillos 2, 3 y 4. Tras caer, se expande horizontalmente por la fila en la que cayó y se convierte en DuelRows si, una vez expandido, forma parte de una combinación ganadora. Las DuelRows expandidas cuentan como filas Wild y sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos.



Cuando las DuelRows se expanden, cubren un número diferente de rodillos según en qué rodillo haya caído el símbolo VS.

- Los símbolos VS en el rodillo 2 se expanden para cubrir los rodillos 1-3
- Los símbolos VS en el rodillo 3 se expanden para cubrir los rodillos 1-5
- Los símbolos VS en el rodillo 4 se expanden para cubrir los rodillos 3-5



Una vez expandida, la DuelRows desencadena un duelo entre dos duelistas. DuelRows asigna un multiplicador a cada uno de los dos duelistas en la DuelRow. El multiplicador del duelista superviviente se aplica a toda esa DuelRow y se aplica a todas las victorias conectadas a esa DuelRow. Si más de una DuelRow forma parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores de victoria se suman antes de aplicarse a la victoria.
Los posibles valores de multiplicador aditivo para las DuelRows son: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.
Las DuelRows no pueden expandirse superponiéndose entre sí.

JUEGO DE BONUS - TRIGGER WARNING

Activa este bonus con 10 giros gratis haciendo caer al mismo tiempo 3 símbolos FS scatter durante el juego base.



¡Este bonus mantiene la mecánica del juego base con una mayor probabilidad de obtener símbolos VS!
Si caen símbolos FS adicionales al mismo tiempo en el bonus, se otorgan giros gratis extra:

- 2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis
- 3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

JUEGO DE BONUS - SHOOT TO KILL

Activa este bonus con 8 giros gratis haciendo caer al mismo tiempo 4 símbolos FS scatter durante el juego base.



Este bonus mantiene la mecánica del juego base. Además, se muestra una DuelSpin Bar progresiva fuera de la cuadrícula que puede otorgar un DuelSpin con símbolos VS, Desplazamientos y giros gratis. Cada símbolo FS que cae llena la DuelSpin Bar un paso. Al llenar 3 pasos, la DuelSpin Bar sube un nivel.



Hay cuatro niveles disponibles en la DuelSpin Bar:

- El nivel uno otorga un DuelSpin con al menos 1 símbolo VS, 3 Desplazamientos y 2 giros gratis.
- El nivel dos otorga un DuelSpin con al menos 2 símbolos VS, 4 Desplazamientos y 2 giros gratis.
- El nivel tres otorga un DuelSpin con al menos 3 símbolos VS, 5 Desplazamientos y 2 giros gratis.
- El nivel cuatro otorga un DuelSpin con al menos 4 símbolos VS, 6 Desplazamientos y 2 giros gratis.

Cuando se otorga un Desplazamiento durante un DuelSpin, todos los rodillos se mueven hacia abajo simultáneamente una fila. Después de cada Desplazamiento, se otorgan las victorias correspondientes antes de que tenga lugar el siguiente Desplazamiento.
Cada DuelSpin se otorga inmediatamente después del giro gratis en el que lo desbloqueaste y no cuenta para tu número de giros gratis en el bonus. Si se otorga más de uno en el mismo giro, se otorgan en secuencia antes del siguiente giro gratis.

HOT 100 BONUS - SIX FEET UNDER

Activa este bonus con 1 giro gratis haciendo caer al mismo tiempo 3 símbolos Hot 100 scatter durante el juego base.



Este bonus mantiene la mecánica del juego base. Además, durante el único giro gratis, se activan Desplazamientos continuamente hasta que se otorgan 100 victorias. Las victorias se cuentan en el medidor Hot 100 fuera de la cuadrícula. Una vez que el medidor Hot 100 alcanza las 100 victorias, no se activarán nuevos Desplazamientos.
Los símbolos FS no pueden caer en este bonus.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.34%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

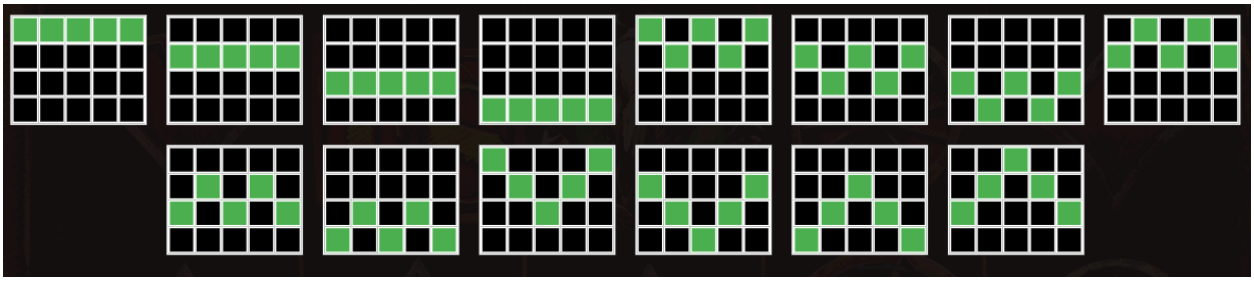
El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.



Los símbolos FS no pueden caer durante los DuelSpins.
Los símbolos Hot 100 solo pueden caer en los modos del juego base. Los símbolos FS y Hot 100 no pueden estar en la cuadrícula al mismo tiempo.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.
Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.
Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.
Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.
El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.
El RTP al comprar FAST HANDS FEATURESPINS™ es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección anterior. Los símbolos FS no pueden caer en este modo de juego. Los símbolos Hot 100 no pueden caer en este modo de juego.
El RTP cuando se compra TRIGGER WARNING es 94.34%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.
El RTP cuando se compra SHOOT TO KILL es 94.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO
Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA
El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.
Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO
El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA
Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra

en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO
El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS
En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO
Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO
La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO
La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO
- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático

- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada

posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.
Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild
Sticky - Fijo
Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

ok

JOKERBET