

# REGLAS DE JUEGO

---

BULLSHARK BRAWL

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

¡Ponte en el ring en "Bullshark Brawl"!

Tres luchadores tiburón toro traen potentes impulsos a los carretes en este juego de 5x4 y 20 líneas de pago. En cada giro, pueden desbloquearse Símbolos Multiplicador con valores aleatorios que potencian las combinaciones ganadoras.

Se pueden desbloquear hasta tres Símbolos Multiplicador con valores de multiplicador aleatorios. Cuantos más luchadores entren en el ring, ¡más intensa será la acción!

Activa el juego de bonificación para asegurar que los Símbolos Multiplicadores permanezcan desbloqueados durante todas las tiradas gratis. Durante el juego de bonificación, los símbolos especiales pueden desbloquear nuevos Símbolos Multiplicadores o aumentar sus valores de multiplicador.

Con carretes apilados, multiplicadores en crecimiento y un potencial máximo de ganancia de 10 000 veces tu apuesta, "Bullshark Brawl" ofrece una experiencia enérgica y repleta de funciones.

La ganancia máxima se puede lograr en todos los juegos de bonificación.

## FUNCIONES

### SÍMBOLO MULTIPLICADOR



En cada giro, pueden desbloquearse al azar 0, 1, 2 o 3 Símbolos Multiplicador.

Cualquier símbolo de pago o un símbolo Wild puede ser un Símbolo Multiplicador.

Valores de multiplicador posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.

Si un Símbolo Multiplicador forma parte de una ganancia, su valor se aplica a ese pago.

Si un símbolo Wild es seleccionado como Símbolo Multiplicador, el multiplicador se aplica a todas las ganancias en las que participe el Wild.

Si un símbolo Wild es un Símbolo Multiplicador al mismo tiempo que otro símbolo y ambos participan en una ganancia, sus multiplicadores se suman y luego se aplican a la ganancia.

En el juego base, el Símbolo Multiplicador se reinicia con cada nueva tirada.

Nota: Cada Símbolo Multiplicador es único, y el tercer símbolo está garantizado como un símbolo de alto pago o un símbolo Wild.



## SÍMBOLO WILD



Sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

Puede aparecer durante el juego base y los Juegos de Bonificación.

## APUESTA DE BONIFICACIÓN



Antes de que comience el juego de bonificación, los jugadores tienen la opción de iniciar la función directamente o elegir apostar.

Si los jugadores eligen apostar, giran una rueda con segmentos azules, verdes y rojos.

Cuando la rueda cae en el segmento azul, se desbloquea un Símbolo Multiplicador adicional al comienzo de la función.

Cuando la rueda cae en el segmento verde, se suman +10x a los valores iniciales aleatorios de los Símbolos Multiplicador desbloqueados inicialmente.

Cuando la rueda cae en el segmento rojo, no se desbloquean Símbolos Multiplicador al comienzo de la función.

Los jugadores solo pueden apostar una vez por juego de bonificación.

## DESBLOQUEADOR DE SÍMBOLO MULTIPLICADOR



Solo puede aparecer en el juego de bonificación cuando hay menos de tres Símbolos Multiplicador desbloqueados.

Desbloquea un Símbolo Multiplicador adicional.

El propio símbolo se transforma en un símbolo de pago regular, excluyendo al símbolo Wild.

## AMPLIFICADOR DE MULTIPLICADOR



Solo puede aparecer en el juego de bonificación cuando al menos un Símbolo Multiplicador está desbloqueado.

Activa 1, 2 o 3 impulsos a Símbolos Multiplicador desbloqueados seleccionados al azar.

Cada impulso incrementa permanentemente el multiplicador del símbolo por un valor aleatorio.

Valores posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x.

El propio símbolo se transforma en un símbolo de pago regular, excluyendo al símbolo Wild.

Nota: El mismo Símbolo Multiplicador puede ser amplificado varias veces.

## ROOKIE RUMBLE



3 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este bono mantiene la mecánica del juego base con las diferencias que se describen a continuación.

Comienza con 1 Símbolo Multiplicador desbloqueado. Si el jugador decide apostar, el juego de bonificación puede comenzar con 2 Símbolos Multiplicador desbloqueados o ninguno, dependiendo del resultado.

Los símbolos Multiplicador tienen multiplicadores progresivos.

Durante la función, los Símbolos Multiplicador desbloqueados permanecen activos hasta el final del bono.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

Nota: La tirada se añade antes del cálculo de ganancias, y los símbolos FS Scatter luego se transforman en un símbolo de pago regular, excluyendo el símbolo Wild.

## KING OF THE RING



4 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 12 Giros Gratis.

Este Juego de Bonificación utiliza la misma mecánica que el Juego de Bonificación de ROOKIE RUMBLE con las diferencias descritas a continuación.

Comienza con 2 Símbolos Multiplicador desbloqueados. Si el jugador decide apostar, el juego de bonificación puede comenzar con 3 Símbolos Multiplicador desbloqueados o ninguno, dependiendo del resultado.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

# PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

|                                                                                     |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|    |  |  |  |  |
| 5 4,00<br>4 2,00<br>3 1,00                                                          | 5 4,00<br>4 2,00<br>3 1,00                                                        | 5 4,00<br>4 2,00<br>3 1,00                                                        | 5 4,00<br>4 2,00<br>3 1,00                                                          | 5 4,00<br>4 2,00<br>3 1,00                                                          |
|    |  |  |  |  |
| 5 10,00<br>4 5,00<br>3 2,00                                                         | 5 10,00<br>4 5,00<br>3 2,00                                                       | 5 20,00<br>4 16,00<br>3 5,00                                                      | 5 40,00<br>4 30,00<br>3 10,00                                                       | 5 100,00<br>4 60,00<br>3 20,00                                                      |
|  |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |                                                                                     |
| 5 200,00                                                                            |                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |                                                                                     |

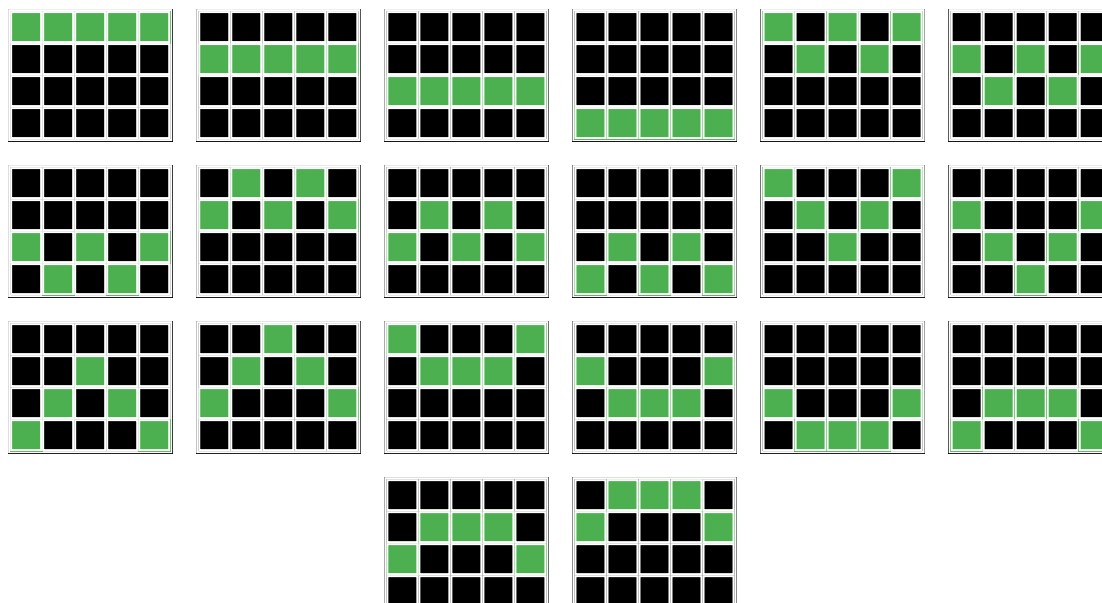
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

El RTP en una ronda de juego de bonificación ganada desde el juego base es de 94.27% si nunca se apuesta, y de 94.27% si siempre se apuesta una vez. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

# FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 20. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP en una ronda de juego de bonificación ganada desde BONUSHUNT FEATURESPINS™ es de 94.31% si nunca se apuesta, y de 94.29% si siempre se apuesta una vez. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP al apostar en una ronda de compra de juego de bonificación ROOKIE RUMBLE es de 94.29% si nunca se apuesta, y de 94.30% si siempre se apuesta una vez.

El RTP al apostar en una ronda de compra de juego de bonificación KING OF THE RING es de 94.33 % si nunca se apuesta, y de 94.31% si siempre se apuesta una vez.

El RTP cuando se compra SHARK SLAM FEATURESPINS™ es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

## GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

## APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

## GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

## GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

## PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

## GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

## JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

## CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

## JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)

- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild



Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

# OK

 **JOKERBET**