

REGLAS DE JUEGO

BULLS RUN WILD



Reglas del juego Bulls Run Wild

Versiones del RTP (variaciones)

Sin Jackpot:
94.71.

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

COMODINES TORO

En cada giro se seleccionará un tipo de símbolo pagador aleatorio en la Barra de Selección de Comodines y, si algún símbolo del tipo seleccionado aparece en los rodillos, todos se convertirán en COMODINES TORO al final del giro. Todas las ganancias, si se producen, se pagarán solo después de que los símbolos se hayan transformado en comodines.

BARRA DE SELECCIÓN DE COMODINES

Al comienzo de cada giro aparece un tipo de símbolo aleatorio en la barra de selección de comodines encima de los rodillos para indicar qué símbolos se convertirán en COMODINES TORO si aparecen en los rodillos.

GIROS GRATIS

Se activan con 3 símbolos scatter de GIROS GRATIS en los rodillos 1, 3 y 5. ¡Durante los GIROS GRATIS, todos los COMODINES TORO que aparezcan permanecerán bloqueados hasta el final de la ronda de bono! Los scatters de GIROS GRATIS no aparecen durante los GIROS GRATIS y, por lo tanto, no se otorgarán giros de bono durante la ronda de bono.

CÓMO JUGAR A BULLS RUN WILD

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Ruleta de apuestas

Tras un giro con un premio superior a 0,10 EUR, se activa el botón “Apostar” y el jugador puede acceder al juego Apostar para aumentar sus premios.

La Ruleta de apuestas ofrece al jugador probabilidades reales 100% aleatorias con un 100% de RTP. El jugador puede configurar el juego Apostar con las siguientes opciones: Al pulsar el botón “Más” (+) se incrementan los premios potenciales en la escalera y se recalculan las probabilidades de la ruleta. Al pulsar el botón “Menos” (-) se reducen los premios potenciales. El sector verde de la ruleta muestra las probabilidades exactas de perder. Si el jugador decide pulsar el botón “Apostar”, hará girar la flecha de la ruleta. Si la flecha apunta al sector verde, el jugador ganará el premio destacado que seleccionó previamente. Si la flecha apunta al sector rojo, finaliza el juego Apostar y el jugador vuelve al juego de slot. El jugador no tiene que recaudar los premios manualmente, se recaudan automáticamente al finalizar cada ronda de Apostar. Pulsa el botón "Recaudar" para recaudar tu premio y volver al juego de slot. Si la función

Apostar no está disponible, el jugador no puede volver a la función hasta que gane otra ronda en el juego de slot. La función Apostar se desactiva durante el autojuego.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

El valor del premio de una línea de pago es igual al valor total apostado dividido entre el número de líneas de pago y multiplicado por el símbolo multiplicador que aparece en la tabla de premios. Si se producen varios premios en distintas líneas, el premio total se acumula. Si se produce más de un premio en la misma línea de pago solo se tiene en cuenta el de más valor. Cada línea de pago individual solo puede pagar una vez por giro.

Ejemplo: la apuesta total es 2 y hay un total de 20 líneas de pago. El multiplicador para una coincidencia de 5 es de 300. El premio para una línea de pago con este multiplicador y esa cantidad de coincidencias sería: $2 / 20 * 300 = 30$.

El valor del premio de una línea de premio en un juego Multilínea equivale a la cantidad apostada multiplicada por el multiplicador del símbolo que aparece en la tabla de pagos. Si se obtienen varios premios en varias líneas, se suman. Si se obtiene más de un premio en una sola línea, se paga el premio más alto.

Ejemplo: La cantidad apostada es 2. El multiplicador de símbolo por 5 símbolos es 20. El premio por 1 línea de premio con este símbolo y esta longitud se calcula de la siguiente manera: $2 * 20 = 40$.

El valor del premio de una forma o un grupo en una partida por formas o grupos es igual a la apuesta multiplicada por el símbolo que aparece en la tabla de premio. Si se han producido varios premios en distintas formas o grupos, el valor total de los premios se suman.

Ejemplo: Apuesta total = 2. Símbolo multiplicador = 2. Ganancia = $2 \times 2 = 4$.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 1947.8.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XXX



GIROS GRATIS



¡3 scatters de GIROS GRATIS en los rodillos
1, 3 y 5 activan 9 GIROS GRATIS!

¡Durante los GIROS GRATIS, todos los COMODINES TORO que aparezcan permanecerán bloqueados hasta el final de la ronda de bono!



<
JUGAR
>

PREMIOS DE SÍMBOLO



x5 = 150
x4 = 70
x3 = 30



Sustituyen a todos los símbolos de pago

x5 = 300



x5 = 80
x4 = 40
x3 = 20



x5 = 50
x4 = 24
x3 = 12



x5 = 40
x4 = 20
x3 = 10

<
JUGAR
>

PREMIOS DE SÍMBOLO



x5 = 18
x4 = 12
x3 = 6



x5 = 16
x4 = 10
x3 = 4



x5 = 14
x4 = 8
x3 = 4



x5 = 12
x4 = 6
x3 = 2



x5 = 10
x4 = 4
x3 = 2

<

JUGAR

>

LÍNEAS DE PREMIOS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en los rodillos
adyacentes empezando desde el rodillo de la izquierda.

<

JUGAR

>

OK

JOKERBET .es