

# REGLAS DE JUEGO

---

BULLETS AND BOUNTY

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

Cuando la sangre se derrama y el polvo se asienta... solo queda un tirador en pie...

No escucharás sus pasos —solo verás el brillo rojo de su cigarrillo, formando un halo de fuego. Es la Reina del Cuadro de Recompensas, la Dama del Plomo. Katherine “Quick Draw Kate” O'Callaghan ganó su nombre al sobrevivir a un tiroteo cuádruple antes incluso de que desenfundaran. Nunca dispara primero —solo dispara rápido. Con su revólver negro “The Last Word” y nervios de acero, dicen que hasta la muerte la respeta, y los forajidos saben que cruzarse con ella será su último error.

Súbete al caballo y acompaña a Quick Draw Kate en Bullets and Bounty, un juego de 5 rodillos y 5 filas repleto de líneas de pago, DuelReels™ y una jugosa recompensa de hasta 20 000x tu apuesta en cada modo.

## FUNCIONES

### DUELREELS™

Cuando aparece un símbolo VS o Bounty VS y tras expandirse forma parte de una combinación ganadora, se convierte en un DuelReel. Los DuelReels™ completamente expandidos cuentan como rodillos Comodín y sustituyen todos los símbolos de la tabla de pagos. Al expandirse, el DuelReel cubre todo el rodillo y desencadena un duelo entre dos duelistas, asignando un multiplicador a cada uno.



Cuando un VS se expande, se convierte en un DuelReel de Forajido. El multiplicador del duelista ganador se aplica a todo el rodillo y se suma a las ganancias de ese rodillo. Si más de un DuelReel de Forajido participa en la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman antes de aplicarse.



Los posibles valores de multiplicador para DuelReels™ de Forajido son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Cuando un Bounty VS se expande, se convierte en un DuelReel de Cazador de Recompensas y enfrenta al Cazador contra un Forajido. Si el Cazador gana, recoge el multiplicador del Forajido y lo suma al suyo, repitiendo el duelo en el mismo rodillo. Esto sigue hasta que el Cazador pierde o se completan 3 duelos. Si el Cazador pierde, su multiplicador acumulado se aplica a ese DuelReel. Los multiplicadores iniciales de los DuelReels™ de Cazador de Recompensas comienzan en 2x.



Solo puede aterrizar un símbolo VS o un Bounty VS por rodillo a la vez.

## JUEGO BONUS – TRUE GRIT

Activa este bonus con 10 giros gratis al conseguir 3 símbolos FS Scatter a la vez en el juego base. Esto te lleva al Juego de Apuesta Bonus, donde puedes jugar el bonus TRUE GRIT o arriesgarte.



El bonus TRUE GRIT conserva la mecánica del juego base y ofrece Multiplicadores Progresivos de Cazador de Recompensas ! El último multiplicador ganado en un DuelReel será el inicial para el siguiente Cazador de Recompensas.

Conseguir símbolos adicionales FS simultáneamente durante el bonus otorga giros gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 giros,

3 símbolos FS otorgan +4 giros.

Si optas por Apuesta, un revólver girará y se detendrá en uno de 6 resultados:



Los resultados 1 y 2 otorgan inmediatamente el bonus FOUR SHOTS TO FREEDOM.



Los resultados 3 y 4 otorgan inmediatamente un premio en efectivo 5x.

El resultado 5 otorga inmediatamente un premio en efectivo 10x.

El resultado 6 otorga inmediatamente un premio en efectivo 20x.

## JUEGO BONUS – FOUR SHOTS TO FREEDOM

Activa este bonus con 10 giros gratis al conseguir 4 símbolos FS Scatter a la vez en el juego base.



Este bonus conserva la mecánica del juego base. Además, aparece una Bullets & Bounty Bar fuera de la cuadrícula que otorga DuelSpins y VS ! Solo aparecen Bounty VS durante los giros gratis normales. Cada victoria del Cazador aumenta la Bullets & Bounty Bar un nivel.



Hay 4 niveles de DuelSpin disponibles en este bonus:

2 victorias del Cazador desbloquean el Nivel 1: 3 giros gratis extra y un DuelSpin con al menos 2 símbolos VS !

3 victorias desbloquean el Nivel 2: 3 giros gratis extra y un DuelSpin con al menos 3 símbolos VS !

4 victorias desbloquean el Nivel 3: 3 giros gratis extra y un DuelSpin con al menos 4 símbolos VS !

5 victorias desbloquean el Nivel 4: 3 giros gratis extra y un DuelSpin con al menos 5 símbolos VS !

Cada DuelSpin se otorga justo después del giro que lo desbloquea y no cuenta para los giros gratis del bonus. Si se desbloquean varios a la vez, se otorgan en secuencia.

## HIDDEN EPIC BONUS – GO AHEAD, MAKE HER DAY

Activa este bonus con 10 giros gratis al conseguir 5 símbolos FS Scatter a la vez en el juego base.



Este Hidden Epic Bonus conserva la mecánica de FOUR SHOTS TO FREEDOM y arranca con el primer giro en nivel 1 de DuelSpin. ¡Incluye Multiplicadores Progresivos de Cazador de Recompensas !

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 2,00  
4 1,00  
3 0,40



5 4,00  
4 2,00  
3 1,00



5 5,00  
4 2,40  
3 1,20



5 6,00  
4 3,00  
3 1,40



5 10,00  
4 4,00  
3 2,00



5 20,00  
4 10,00  
3 4,00



5 60,00



5 60,00



5 60,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

El RTP en una ronda de bonificación TRUE GRIT obtenida desde el juego base es 96.36% si nunca se juega, y 96.30% si siempre se juega una vez. Para obtener más información sobre esta función, consulte la sección anterior.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Comodín sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

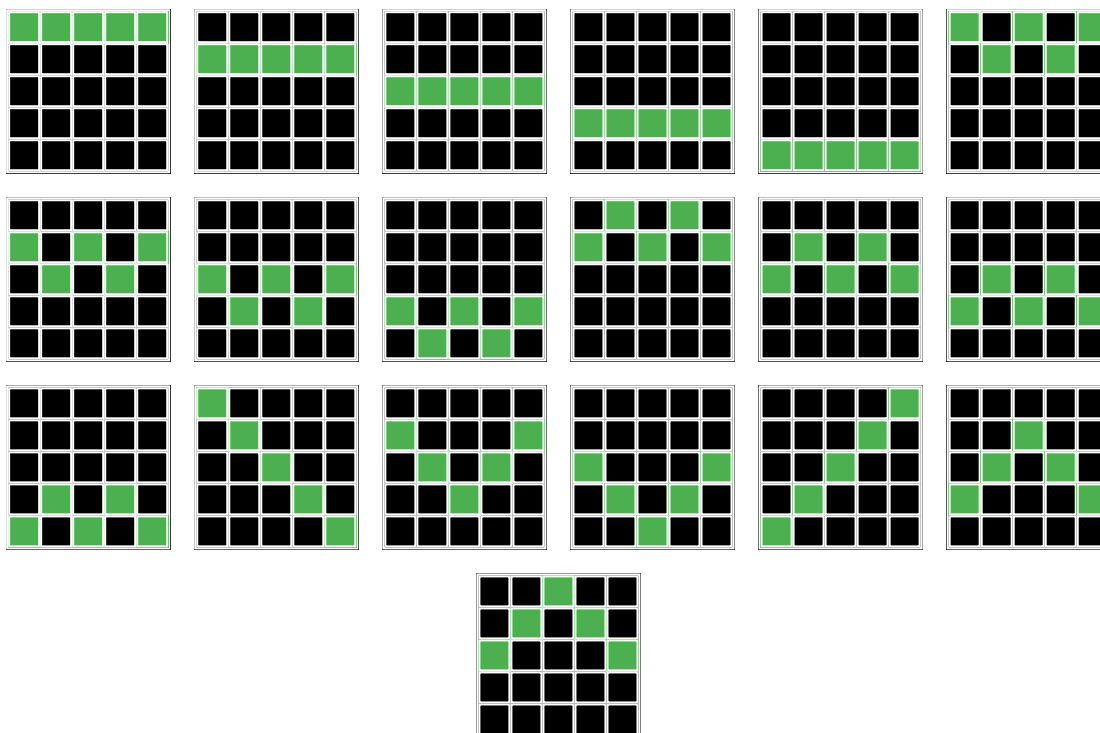


Los símbolos FS Scatter no aparecen en los bonuses FOUR SHOTS TO FREEDOM ni GO AHEAD, MAKE HER DAY.

# FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP en una ronda de bonificación TRUE GRIT obtenida desde BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.24% si nunca se juega, y 96.33% si siempre se juega una vez. Para obtener más información sobre esta función, consulte la sección anterior.

El RTP en una ronda de compra de bonificación TRUE GRIT es 96.36% si nunca se juega, y 96.26% si siempre se juega una vez. Para obtener más información sobre esta función, consulte la sección anterior.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra BAD BLOOD FEATURESPINS™ es 96.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra DRAW OR DIE FEATURESPINS™ es 96.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra TRUE GRIT es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FOUR SHOTS TO FREEDOM es 96.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

# GENERAL

## SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

## APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

## GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

## GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

## PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 20 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

## GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

## JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

## CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

## JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

# DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

# OK

 **JOKERBET**